

Hexadoku casse-tête pour elektorniciens

Votre magazine se termine toujours et encore par une grille de sudoku particulière. Éteignez le fer à souder, oubliez les écrans de PC et d'oscilloscope, rangez les pinces et les fils. Faites travailler votre matière grise d'une autre façon : attrapez un crayon pour remplir la grille d'hexadoku.

N'oubliez pas d'envoyer votre réponse pour tenter de gagner un bon d'achat.

Une grille hexadoku est composée de chiffres du système hexadécimal, de 0 à F. Remplissez le diagramme de 16 x 16 cases de telle façon que **tous** les chiffres hexadécimaux de 0 à F (0 à 9 et A à F) n'apparaissent **qu'une seule et unique fois** dans chaque rangée, colonne et carré de 4 x 4 cases (délimités par un filet gras).

Certains chiffres, déjà placés dans la grille, en définissent la situation de départ.

Pour participer, inutile de nous envoyer toute la grille, il suffit de nous donner **la série de chiffres** sur fond grisé.



Participez et gagnez !

Nous tirons au sort **cinq** des réponses internationales correctes reçues dans les délais ; leurs auteurs recevront chacun un bon d'achat Elektor d'une valeur de **50 €**. À vos crayons !

Où envoyer votre réponse ?

Envoyez votre réponse (les chiffres sur fond grisé) avec vos coordonnées par courriel, avant le **5 avril 2020** à l'adresse **hexadoku@elektor.fr**

Les gagnants

La solution de la grille du numéro de janvier/février 2020 est **C7A13**.

Les cinq bons Elektor d'une valeur de **50 €** vont à : Francis Biette (France) – Annie Tigchelaar (Pays-Bas) – David Turnbull (Royaume-Uni) – Sabine Lamprecht (Allemagne) – Gabi Kirchhof (Allemagne).

Bravo à tous les participants et félicitations aux gagnants !

1	4				5					6				B	F
8				0		C	E			2					4
		6	E	9		7			1		F	3	2		
		F				3	6	4	5					D	
	7	8			B	F				4	0			3	9
9				C	E	0				7	5	1			A
		D	0	2	6					E	A	F	C		
	A		1									0		6	
	2		3									1		7	
		5	A	B	9					4	6	8	F		
6				8	C	D				2	F	3			9
	F	C			3	5				0	1			6	2
		A				E	2	F	6				7		
		7	9	5		6			C		D	4	1		
2				7			3	1			4				6
4	C				A					3				5	E

F	4	D	9	8	C	7	A	1	3	E	5	B	2	0	6
E	1	2	A	B	3	6	9	7	0	8	C	F	4	5	D
B	5	3	C	0	4	D	E	6	9	F	2	7	8	A	1
8	0	6	7	F	1	5	2	4	A	B	D	9	C	E	3
9	E	A	1	6	0	F	3	C	8	5	7	4	B	D	2
2	B	7	F	9	D	8	C	A	1	3	4	0	E	6	5
C	6	4	0	1	A	B	5	9	2	D	E	3	F	7	8
5	3	8	D	E	2	4	7	B	F	0	6	1	9	C	A
3	F	1	E	7	5	C	6	8	B	9	0	A	D	2	4
6	7	0	5	2	8	1	B	D	E	4	A	C	3	F	9
4	2	C	B	D	9	A	F	5	7	1	3	6	0	8	E
A	D	9	8	3	E	0	4	2	6	C	F	5	1	B	7
7	9	F	4	A	6	E	D	3	C	2	B	8	5	1	0
D	8	B	3	C	7	9	0	E	5	A	1	2	6	4	F
0	A	5	2	4	B	3	1	F	D	6	8	E	7	9	C
1	C	E	6	5	F	2	8	0	4	7	9	D	A	3	B

Tout recours est exclu, de même que le sont, de ce jeu, les personnels d'Elektor International Media et leur famille. Un seul gagnant par foyer.