

comment construire des applications IoT sans expertise logicielle

avec la plateforme IoT Blynk et le matériel Espressif

Contribué par Blynk Inc.

Imaginez développer une application mobile sans coder, la personnaliser et la publier en un mois. Lancer un logiciel IoT de qualité professionnelle sans recruter d'ingénieurs logiciels ? Avec Blynk IoT, c'est possible en un mois et non en années !

Qu'est-ce qui est inclus dans la plateforme IoT Blynk ?

Blynk est une solution IoT low-code offrant le cloud, des bibliothèques de firmware, un constructeur d'application mobile sans code, et une console web pour tout gérer. Dès le départ, vous bénéficiez de la mise en service WiFi, de la visualisation de données, des automatisations, des notifications, des mises à jour OTA, ainsi que d'un système solide de gestion d'utilisateurs et d'appareils [1].

Constructeur d'Application Blynk pour iOS et Android

Il permet de créer rapidement des prototypes et des applications complètes sans compétences en codage. En mode constructeur, sélectionnez parmi plus de 50 éléments UI personnalisables et glissez-les pour créer une interface utilisateur (UI) unique pour votre produit connecté. Personnalisez images, polices, couleurs et icônes.

Constructeur de tableau de bord web

Il offre une architecture similaire pour créer des visualisations de données en temps réel, pour contrôler et surveiller les appareils. Créez des interfaces indépendantes pour mobile et web selon vos besoins.

La bibliothèque de firmware Blynk prend en charge :

- ESP32
- ESP32-S2
- ESP32-S3
- ESP32-C3
- ESP8266
- et d'autres



Figure 1. Interfaces No-Code créées avec Blynk.

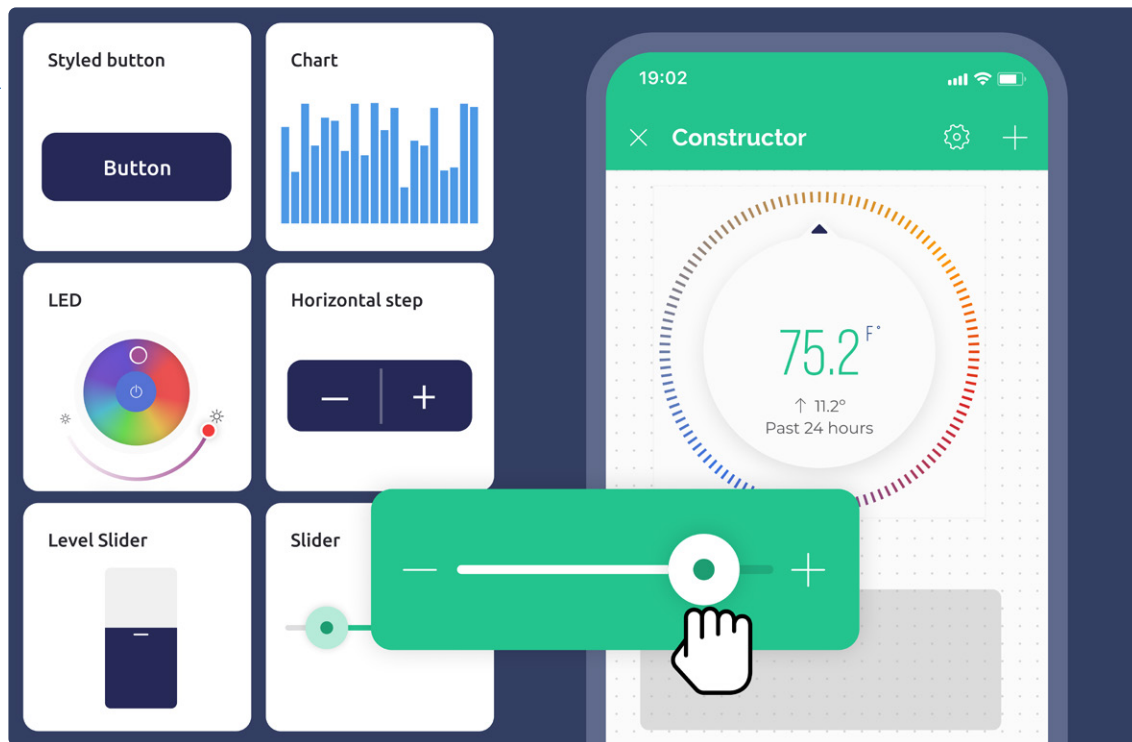


Figure 2. Constructeur d'application Blynk par glisser-déposer.

Système avancé de gestion des utilisateurs

Ce système permet de tout structurer, même à l'échelle de l'entreprise. Vous pouvez créer une structure d'organisation à plusieurs niveaux et gérer les appareils et les rôles des utilisateurs, les autorisations, les mots de passe et bien plus encore.

Gestion intégrée du cycle de vie des appareils

Cette fonctionnalité couvre tout ce qui est lié à la gestion des tokens, la mise en service WiFi, l'ajout d'appareils et leur affectation aux utilisateurs. Elle offre des mises à jour de firmware OTA fiables et sécurisées.

Automatisations sans Code

Peuvent être définis selon la date, l'heure, les actions des utilisateurs ou l'état de l'appareil. Informez les utilisateurs d'événements importants via des notifications push, des in-app, des emails ou des SMS.

Comment connecter votre ESP à Blynk ? Quel est l'effort d'intégration ?

Selon votre configuration, choisissez *Blynk.Edgent* [3] pour les appareils à microcontrôleur (MCU) unique. Si vous déchargez la connectivité sur un MCU secondaire, optez pour *Blynk.NCP* [4][5]. Les deux méthodes nécessitent un effort d'implémentation minimal avec des exemples fournis par Blynk. Pour la configuration à double MCU, utilisez un binaire prêt pour le NCP et une bibliothèque pour le MCU principal. Votre parcours, de la configuration de l'appareil à une infrastructure IoT complète, peut prendre seulement quelques semaines [6].

230659-04

Obtenez 30 % de réduction sur le plan Blynk PRO pour la première année !

Code promo : **ELEKTOR**

Valable jusqu'au 31 janvier 2024 [2]

LIENS

- [1] Site officiel : <https://bit.ly/blynk-io>
- [2] Blynk.Console - créez votre compte gratuit : <https://bit.ly/web-cloud>
- [3] Documentation Blynk.Edgent : <https://bit.ly/docs-edgent>
- [4] Documentation Blynk.NCP : <https://bit.ly/docs-ncp>
- [5] Qu'est-ce que Blynk.NCP : <https://bit.ly/info-ncp>
- [6] Projet de station météo prêt à l'emploi pour expérimenter : <https://bit.ly/blueprint-weather>