

concevoir une Interface Graphique sur ESP32

contribué par Slint

Les smartphones ont redéfini l'expérience utilisateur des interfaces utilisateur tactiles. La construction d'une interface utilisateur moderne nécessite l'utilisation de bibliothèques graphiques et d'outils modernes. Dans cet article, nous partagerons des conseils et présenterons Slint, une boîte à outils permettant de créer des UI interactives qui répondent et dépassent les attentes des utilisateurs.



Figure 1. Logos C++ et Rust.

À propos de Slint – une boîte à outils de nouvelle génération pour construire des UI graphiques natives en C++, Rust et JavaScript, avec un support multiplateforme, et plus de 10 000 étoiles sur GitHub.

Choisissez un langage de programmation - C/C++ ou Rust

En programmation embarquée, C et C++ ont été les langages de programmation préférés pendant longtemps. Mais Rust, réputé pour sa sécurité et ses performances, devient populaire parmi les développeurs embarqués.

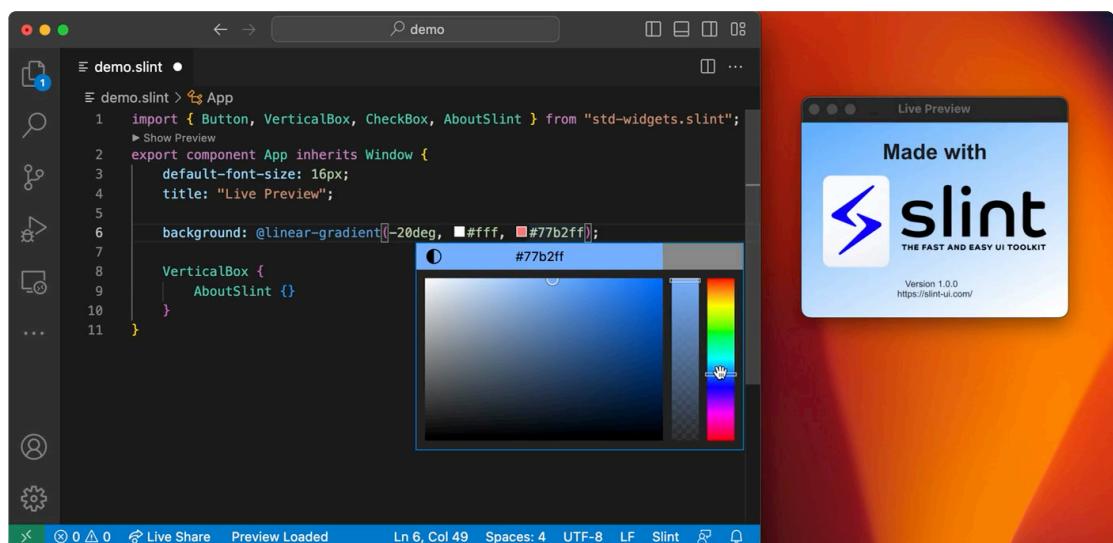


Figure 2.
Itérations rapides avec l'aperçu en temps réel de Slint (Live-Preview).

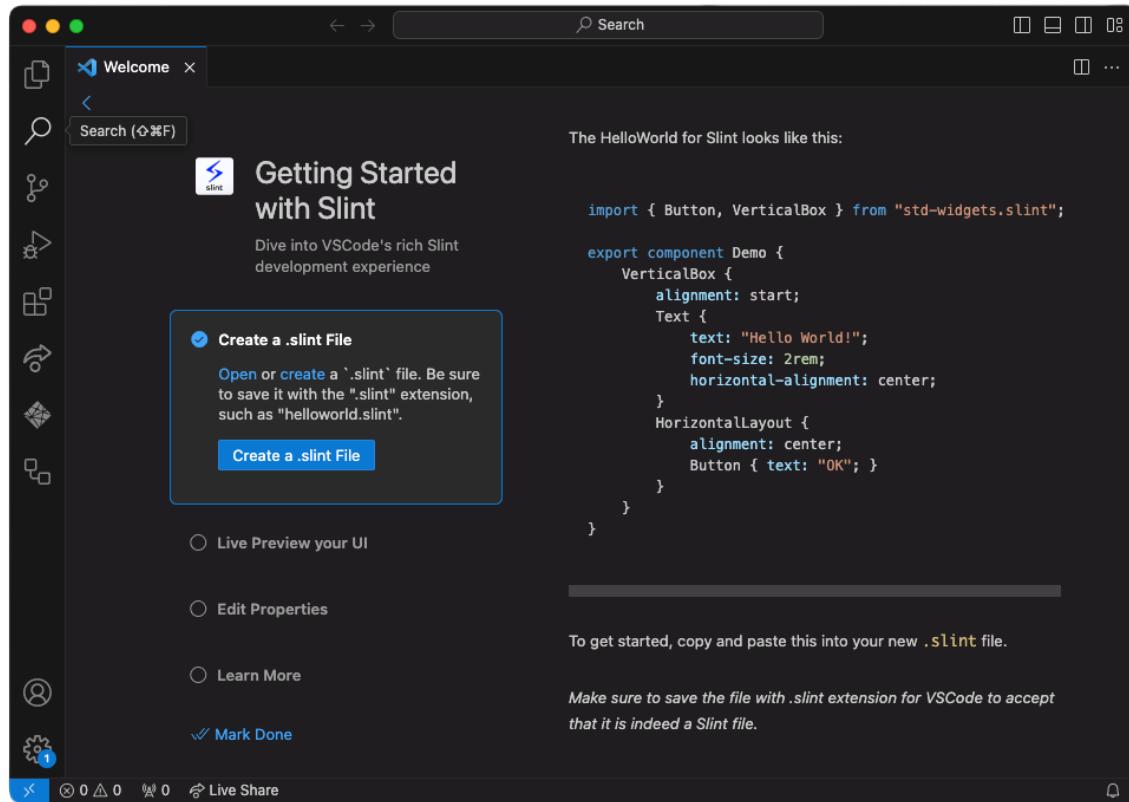


Figure 3.
Démarrer avec Slint.

Slint, la seule boîte à outils offrant des API natives à la fois pour C++ et Rust (**figure 1**), offre aux développeurs le choix : écrivez votre logique métier dans l'un ou l'autre de ces langages. De plus, il offre un chemin de transition pour ceux qui souhaitent passer leur code de C/C++ à Rust.

Séparez l'interface utilisateur de la logique métier

Dans Slint, l'interface utilisateur est définie à l'aide d'un langage similaire à HTML/CSS, favorisant une stricte division entre la présentation et la logique métier. Finalisez votre conception d'interface utilisateur grâce à des itérations rapides avec l'aperçu en temps réel de Slint (Live-Preview) (**figure 2**).

Profitez d'une bonne expérience de développement

La complexité actuelle du développement logiciel exige de bons outils.

Profitez de l'autocomplétion, de la coloration syntaxique, des diagnostics, de l'aperçu en direct, et bien plus encore (**figure 3**). De plus, Slint offre un composant ESP-IDF simplifiant son intégration avec le framework de développement IoT d'Espressif.

Offrez une expérience utilisateur exceptionnelle

La performance de l'interface graphique est cruciale pour une (UX) exceptionnelle. Profitez de la flexibilité de Slint avec les capacités de rendu ligne par ligne ou sur framebuffer (**figure 4**).

Essayez Slint sur ESP32, visitez [1].

230670-04



Figure 4. Démo Slint sur ESP32.

LIEN

[1] Slint sur ESP32 : <https://slint.dev/esp32>