

Thème

DOMOTIQUE La maison « sioux »

- Systèmes de bus
- Commuter via I²C
- Clap-interrupteur



Extra

Télémètre à ultra-sons Comme la chauve-souris

Interface
USB-I²C
Pont puce → PC



EN ATTENDANT

David Daamen



Qui s'étonne encore de pouvoir télécommander sa TV ou son installation audio sans quitter son fauteuil ? Il est possible de pousser l'automatisation domestique bien plus loin, nombre de fabricants prenant le train en marche, mais il reste bien du chemin à faire.

Il existe actuellement plusieurs systèmes sur le marché pour automatiser nombre de fonctions dans une maison voire de les interconnecter, mais la pléthore de standards et de développements spécifiques fabricants ne permettent pas de faire de votre domicile en une « villa de l'avenir ».

Nous avons signalé, voici quelque temps déjà, que l'automatisation était freinée par les (im)possibilités offertes par la technologie des installateurs (Où en est la maison

intelligente ?, Elektor février 2001). L'arrivée à maturité d'un système prend tellement de temps que les fabricants courent toujours après les faits.

L'un des problèmes majeurs est que la transmissions proprement dite de données entre les différentes applications n'est souvent pas suffisamment normée. En cas de détection d'une telle déficience, il est souvent impossible de la contrer assez rapidement. Le résultat est l'existence actuellement d'un grand nombre de protocoles et de stan-

LE BUS

Domotique : encore loin du terminus !

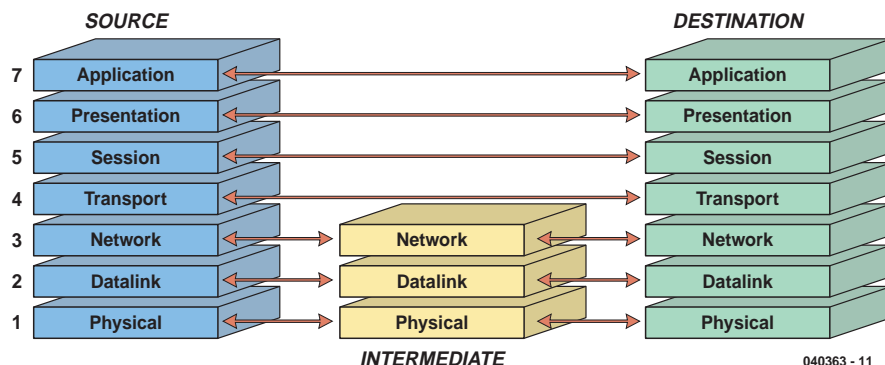


Figure 1. Le modèle OSI (Open Systems Interconnect) développé par l'ISO.

dards ce qui en fait ne fait que compliquer le problème. La tendance actuelle porte plus l'accent sur l'application proprement dite que sur la technologie de connexion elle-même.

OSI

On pourra s'étonner qu'il ait fallu tellement de temps pour que l'attention se porte sur l'application. Il existe, depuis le milieu des années 80, un standard qui énumère les points dont il faut tenir compte lors de la réalisation d'une fonctionnalité de réseau. L'ISO (*International Standardization Organisation*) avait en effet défini un modèle de référence, l'OSI (*Open Systems Interconnect*, Cf. **figure 1**).

Nous verrons plus loin que bien que nombre de standards actuels se concentrent principalement sur la connexion physique et/ou la technique de communication, il existe également des standards qui prennent sérieusement en compte les couches de haut-niveau du modèle OSI : l'essence-même de l'application.

Pour simplifier les choses nous allons subdiviser les standards (professionnel et domotique) en 3 groupes globaux dérivés du modèle de référence OSI. Il s'agit, dans l'ordre, des couches réseau, communication et application.

Réseau

Les standards tels que *RS-485*, *Ethernet*, *FireWire*, *HomePNA*, *HomePlug*, *MoCA*, *USB* et *X10* sont en fait principalement une description de la communication par le biais d'un médium physique donné. *HomePNA* par exemple est un standard spécifiquement américain qui décrit comment effectuer, par le biais du réseau téléphonique (existant) de liaisons dans une maison pouvant atteindre des vitesses de 240 Mb/s. *MoCA* (*Multimedia over Coax Alliance*) a spécifié un standard basé sur le même principe : utiliser le câblage existant. Il s'agit dans le cas présent du câblage coaxial présent dans nombre

d'habitations pour la distribution de signaux radio et TV. *MoCA* pense qu'il s'agit là d'un standard d'avenir, promettant des vitesses allant jusqu'à 1 Gb/s.

Le standard *HomePlug* qui commence à se développer en Europe utilise lui aussi un câblage existant, à savoir le réseau électrique d'une habitation. Il est possible d'atteindre des vitesses allant jusqu'à 14 Mb/s.

Nous pouvons également classer dans cette catégorie de réseaux les réseaux sans fil tels que *Bluetooth*, *ZigBee*, *DECT*, *WiFi* et *IrDA*. Dans l'encadré « Systèmes de bus » nous indiquons où trouver de plus amples informations au sujet des dits standards.

Au niveau réseau, l'objectif est l'interopérabilité physique (connectivité) et dans la plupart des cas les standards ne définissent que les premières couches du modèle OSI. Ces standards ne nous apportent pas grand chose tant qu'il n'a pas été question de la technique de transfert des données, il nous faut partant un protocole de réseau. L'usage est aujourd'hui d'utiliser le protocole Internet (IT).

Communication

On compte, au niveau de la couche de communication, les standards tels que *BACnet*, *BatiBUS*, *EIB*, *EIBA*, *LonWorks* et *KNX*. Nous reviendrons à ce dernier. Ces systèmes sont principalement des systèmes de communication. Les standards décrivent la transmission de paquets de données entre un certain nombre de périphériques (terminal) interconnectés par un réseau sans qu'il ne faille auparavant établir de liaison.

L'accent est mis sur l'interopérabilité. L'une des manières d'atteindre l'objectif souhaité est de se mettre d'accord sur un schéma de transmission indépendant des données à transmettre. Cela convient idéalement dans le cas d'un système « ouvert ». Les protocoles sont universels et utilisables librement par tout un chacun. À noter en outre qu'un système reposant sur des spécifications « ouvertes » se « ferme » finalement de lui-même lors de

[illegible]

réseau, les API (*Application Programming Interface*). Ce groupe comprend des standards tels que *CEBus*, *Modbus*, *PROFIBUS*, *HAVi*, *EHS*, *OSGi*, et *UPnP*.

Si *CEBus* est utilisé principalement aux USA, des initiatives telles que *HAVi* et *UPnP* sont des développements mondiaux. Nous connaissons *UPnP* naturellement grâce à notre PC : de nos jours, le *plug-and-play* est intégré totalement dans Windows et le matériel tournant sous ce système d'exploitation.

Ceci signifie que le but principal du standard est la définition de ce que l'on appelle les pilotes indépendants du

Niveau réseau

- Recommended Standard ANSI/TIA/EIA-485-A-98
- Ethernet
- FireWire
- Home Phoneline Network Alliance
- HomePlug Powerline Alliance
- Multimedia over Coax Alliance
- Universal Serial Bus
- X10 Wireless Technology
- Bluetooth
- ZigBee Alliance
- Digital Enhanced Cordless Telecommunications
- Wireless Fidelity (WiFi) / Wireless LAN
- Infrared Data Association

www.tianonline.org
standards.ieee.org
www.apple.com
www.homepna.org
www.homeplug.org
www.mocalliance.org
www.usb.org
www.x10.com
www.bluetooth.com
www.zigbee.org
www.dectweb.com
www.wi-fi.org
www.irda.org

BACnet
BatiBUS
EIB
KNX
LonWorks

Building Automation and Control Networks
BatiBUS Club International
European Installation Bus
Konnex Association
Local Operating Network Works

www.bacnet.org
www.batibus.com
www.eiba.com
www.konnex.org
www.echelon.com

CEBus
Modbus
PROFIBUS
HAVi
EHS
OSGi/RG
Salutation
UPnP

- Consumer Electronics Bus
- Modicon bus
- PROFIBUS International
- Home Audio Video Interoperability
- European Home System
- Open Service Gateway initiative/Residential Gateways
- Salutation Architecture
- Universal Plug and Play

www.cebus.org
www.modbus.org
www.profitibus.com
www.havi.org
www.smarthomeforum.com
www.osgi.org
www.salutation.org
www.upnp.org

Pour éviter tout malentendu : ces catégories se recoupent, ainsi il arrive que l'on implémente, sur des standards de la catégorie réseau, des solutions de commande et de gestion et inversement, on se base, dans le cas de standards du groupe application, dans certains cas sur un médium donné. Cela est le cas avec HAVi par exemple. Ce système qui repose sur Firewire (IEEE1394) doit servir de standard de liaison pour des signaux d'audio et de vidéo numérique (**figure 2**).

Konnex

Entrer dans le détail de chacun de ces standards nous amènerait trop loin. Nous allons, à titre d'illustration, en choisir l'un des plus intéressants. ESHA, le standard de *European Home Systems Association* est un exemple de bonne approche. Outre des spécifications concernant le médium et les protocoles de communication, ce consortium s'est fixé pour but de fournir une solution indépendante des marques qui se configure d'elle-même (PnP), est modulaire et parée pour les développements futurs. Le fait que ESHA se soit associé avec BatiBUS et IEB pour constituer *Konnex Association* (**figure 3**) ne pourra que faciliter l'atteinte de ses objectifs.

Comme le standard est ouvert, indépendant de la plateforme et qu'il supporte différents média physiques, il n'est pas exclu que nous en entendions encore souvent parler à l'avenir.

La pratique

Quels sont les développements futurs ? Comme il semblerait que l'on se rapproche de plus en plus d'une base solide, les possibilités ne sont plus en principe limitées que par notre fantaisie (et celle des fabricants bien entendu).

La possibilité de télécommander notre téléviseur et notre installation audio depuis notre fauteuil n'est qu'une pâle indication de ce qui nous attend. Vous connaissez sans doute les télécommandes d'éclairages en tous genres vendus dans les magasins d'outillage. Les choses deviennent intéressantes lorsqu'on les intègre ainsi que d'autres systèmes (**figure 4**). On pourrait imaginer un ordinateur commandé à la voix pour s'occuper de tout ce qui concerne l'habitat. On pourrait imaginer que le chauffage central soit piloté par l'heure de réveil que vous vous êtes fixée. Un quart d'heure avant votre lever, le système domotique aura assuré une température agréable dans la cuisine. Pourquoi ne pas démarrer automatiquement la cafetière électrique lorsque vous quittez la douche...

Un habitat automatisé peut contribuer à une meilleure sécurité. Un système domotique est ainsi en mesure, par l'éclairage et les sons, de simuler une présence humaine, voire de déclencher une alarme (par E-mail ou Texto par exemple) en cas de détections d'intrus, de fuite de la machine à laver ou d'oubli de couper une plaque de la cuisinière !

Solutions-maison

De par l'absence de bons systèmes professionnels (abordables), on ne sera guère étonné de trouver sur Internet nombre de solutions-maison. Nous en évoquerons quelques-unes dans la rubrique Electronique en Ligne. Vous pouvez, d'ici là, jeter un coup d'oeil sur les sites « HomeSeer » et « Home Automated Living ». Vous y trouverez des exemples de matériels et logiciels permettant une automatisation intégrée d'une maison... Les liens sont donnés ci-dessous.

(040363-1)



Figure 3.
Le logo de
Konnex Association.

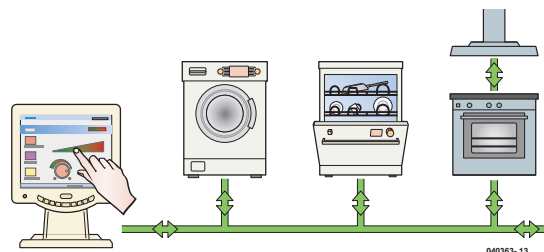


Figure 4.
Dans le futur, tous
les appareils
communiqueront les
uns avec les autres.

Intéressants :

www.hometoys.com
www.smarthomeforum.com

Logiciels et matériels :

www.homeseer.com
www.automatedliving.com

Par le passé dans Elektor

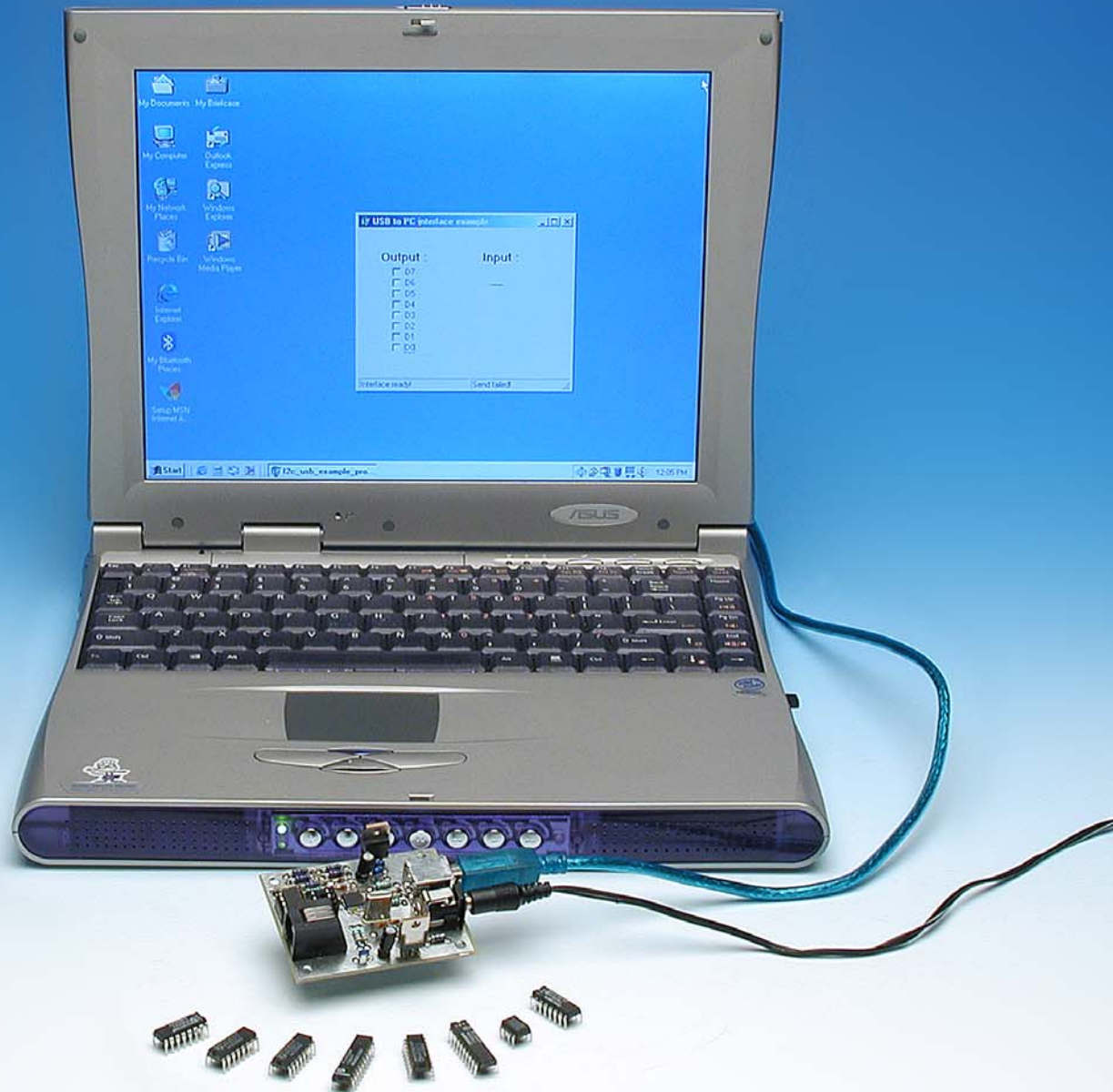
Elektor s'est déjà intéressé souvent aux systèmes de bus qui permettent de réaliser une automatisation-maison. Reprenons les articles les plus importants consacrés à ce sujet.

- Lorsque RS/485 rencontre CAN, 2 systèmes sur un même bus (010081, Elektor novembre 2001, page 80)
- Adaptateur semi/duplex RS/232 à RS/485, les avantages des lignes symétriques (020003, Elektor juin 2002, page 66)
- Bus DC, un bus domestique RS/485 qui dessert 64 postes (010113, Elektor novembre 2002, page 72)
- Interface USB ->RS-232, solution compacte pour ports manquants (020375, Elektor mai 2003, page 70)
- Le bus CAN, communication de données fûtée pour spécialiste (990060, Elektor sept./oct./nov. 1999, pages 18, 26, 58)

Ailleurs dans ce numéro, nous passerons brièvement en revue quelques projets récents. Il s'agit de montages entrant dans le cadre de la domotique. Avec un rien d'imagination vous pourrez même les connecter à un bus !

INTERFACE US

Paul Goossens



Depuis l'introduction, au cours des années 80, par Philips, du bus I²C, ce bus est utilisé très fréquemment lorsqu'il s'agit de connecter sans chichis des réalisations-maison à un PC. On utilise le plus souvent une interface rustique connectée au port parallèle du PC. C'est dépassé, d'où l'interface USB/I²C à réaliser soi-même proposée ici.

B/I²C

I²C for ever....

Elektor s'est intéressé à plusieurs reprises déjà au bus I²C. Nous avons même décrit toute une série de modules pouvant communiquer avec un PC au travers d'un bus I²C. Nous avons à l'époque couronné le tout par une carte ISA encartable qui faisait office d'interface I²C. Il existe une autre interface souvent utilisée qui se résume en une électronique simple utilisant le port parallèle.

L'arrivée des systèmes d'exploitation plus récents rend toujours plus délicat le pilotage correct de ce fameux port Centronics. Ceci explique que des logiciels plus anciens ne fonctionnent plus comme ils le devraient.

Pour pouvoir continuer d'utiliser le bus I²C avec les PC tournant sous les nouveaux systèmes d'exploitation nous avons développé une nouvelle interface qui exploite non pas le port parallèle mais le bus USB.

Historique d'I²C

Si Philips a développé le bus I²C c'était pour permettre à diverses puces intégrées dans ses téléviseurs et autres magnétoscopes de communiquer entre eux sans que cela ne prenne trop de place sur le circuit imprimé. Ceci explique que le bus I²C ne requiert que 2 signaux au lieu de 8 lignes de données, toute une série de lignes d'adresses sans parler de quelques signaux de commande, la recette habituelle quoi.

Après l'introduction de ce bus, Philips et d'autres fabricants ont développé nombre de circuits intégrés dotés d'une interface I²C. La plupart d'entre eux étaient destinés aux équipements audio et vidéo tels que les circuits intégrés de réglage de tonalité, les synthétiseurs et autres réglages de volume. Plus tard, cette palette s'étoffait de toutes sortes de circuits d'E/S numériques, de convertisseurs A/D, ce qui

Caractéristiques de l'interface

- **Compacte**
- **Interface USB 1.0 grande vitesse (full-speed)**
- **Compatible avec les hôtes USB2.0**
- **Utilisable avec Windows (de 98SE à XP)**
- **Ne requiert pas de programme pilote**
- **Longueur maximale de câble entre l'interface et les modules >10 mètres !**
- **Fréquence I²C : 100 kHz**
- **Mise en oeuvre facile via une DLL**
- **Disponibilité du code-source du progiciel, de la DLL et d'exemple d'application**
- **Alimentation par adaptateur secteur 9 V**

explique le nombre de circuits dotés actuellement d'une interface I²C.

Le concept I²C

L'interface I²C est ce que l'on appelle un bus maître/esclave. Ceci signifie que l'on a, sur chaque bus I²C, un maître et que le reste des puces est du type esclave. Ceci implique que le maître se charge du signal d'horloge. Il faut en outre que le maître initie chacune des transactions. Il n'est pas question qu'un esclave se mette à émettre de son propre chef !

Sur le bus I²C chaque esclave possède sa propre adresse. Chaque transaction démarre par une condition de début (*START*) suivie d'une adresse sur 7 bits et d'un bit R/ \overline{W} . S'il existe, sur le bus, un esclave possédant la dite adresse, il enverra un signal ACK (*ACKnowledge*) pour signaler qu'il a reconnu son adresse. Tous les autres esclaves I²C ne s'intéresseront pas aux données présentes sur le bus et ne remettront à l'écoute qu'une détectée une condition d'arrêt (*STOP*).

Le bit R/ \overline{W} indique le type d'opération souhaité par le maître, lecture ou écriture. Si le bit en question est à « 1 », cela signifie lecture. Dans ce cas, c'est l'esclave qui mettra l'octet suivant sur le bus. S'il est à « 0 » (*Write*) l'octet (ou les octets) suivant(s) viendront du maître. Quelle que soit la situation, le signal d'horloge sera fourni par le maître.

La fin d'une telle communication est signalée par une condition d'arrêt, l'ensemble du processus reprenant à son début.

L'interface

L'interface que nous avons développée doit respecter un cahier des charges. Il faut ainsi que son installation sous Windows soit la plus simple possible. Il faut en outre qu'elle se laisse commander (relativement) facilement. Il serait intéressant en outre de pouvoir utiliser des câbles d'une certaine longueur entre l'interface et un montage I²C, ce qui permettrait la connexion d'appareils se trouvant à une certaine distance du PC.

Pour réaliser ce projet nous nous som-

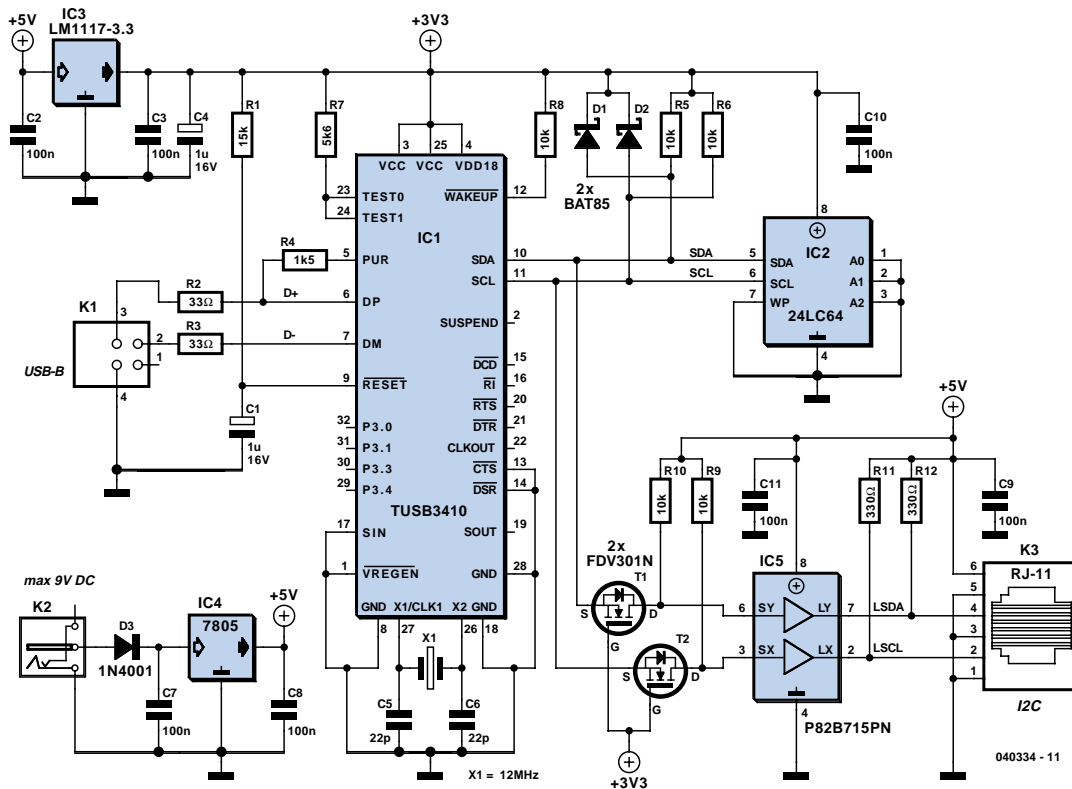


Figure 1. L'électronique de l'interface est centrée sur un TUSB3410.

mes partant mis à la recherche du microcontrôleur adéquat doté d'une interface USB. Nous avons finalement opté pour le TUSB3410 de Texas Instruments pour la simple et bonne raison que ce contrôleur possède et une interface USB et une interface I²C; il est vendu sous la dénomination (quelque peu trompeuse) de « *USB to Serial Port controller* ». Il s'agit en fait d'un contrôleur compatible 8051 doté, entre autres, d'une interface USB, de 16 Koctets de mémoire de programme, d'un port sériel étendu et d'une interface I²C et tout cela dans un minuscule boîtier CMS à 32 broches.

Pour répondre aux exigences « grandes distances » de la liaison I²C, nous avons choisi de donner un gain additionnel à ces lignes par l'adjonction d'un extenseur de bus I²C prenant la forme d'un P82B715PN.

Le schéma

Le schéma de notre interface est donné en **figure 1**. Le cœur de l'électronique est le TUSB3410, IC1, épaulé par son oscillateur, X1, C5 et C6. L'alimentation est fournie par un adaptateur secteur; IC4 ramène la tension de 9 V qu'il fournit à 5 V. Il existe également une tension d'alimentation de 3,3 V requise par le processeur et l'EEPROM I²C. Nous avons choisi, pour des

raisons de sécurité de ne pas alimenter le circuit directement depuis le bus USB. Comme la tension de 5 V est en outre accessible de l'extérieur par le biais du connecteur, une éventuelle surcharge ou un court-circuit pourrait endommager l'interface USB du PC.

Les lignes de données du connecteur USB, K1, sont reliées aux lignes de données correspondantes du contrôleur au travers des résistances R2 et R3. La ligne D+ est reliée à la sortie PUR (*Pull-Up Resistor*) de IC1 par le biais d'une résistance de forçage au niveau haut (pull-up) de 1k₅. Normalement, cette résistance est reliée à la tension d'alimentation. Cela permet au hub USB de détecter la connexion au bus USB d'un périphérique USB grande vitesse. Par la connexion de cette résistance de forçage avec la sortie du contrôleur, ce dernier pourra signaler lui-même au hub USB la connexion d'un appareil, mais il pourra également faire croire au hub que le dit périphérique a été déconnecté en forçant la dite ligne au niveau bas. Ceci est important lors de l'activation de la puce (*boot*), cf l'encadré consacré à l'activation du TUSB3410.

Le progiciel se trouve dans une EEPROM I²C, IC2, composant relié au contrôleur par le biais du bus I²C. Les diodes D1 et D2 évitent que les 2 signaux I²C ne puissent envoyer au

contrôleur des crêtes de tension trop importantes. R5 et R6 sont les résistances forçage au niveau haut requises par tout bus I²C.

Vous n'aurez pas manqué de remarquer que le bus I²C du contrôleur travaille à 3,3 V. Ces signaux ne sont pas compatibles avec un circuit intégré travaillant à 5 V. L'expansor de bus I²C est malheureusement une puce 5 V, ce qui requiert de commencer par rehausser les 2 signaux I²C au niveau 5V, fonction qu'assurent T1, T2, R9 et R10. (Cf. les secrets du concepteur de ce mois-ci.)

L'expansor de bus I²C P82B715PN, épaulé par R11 et R12, permet au bus I²C de s'accommoder de câbles de liaison d'une certaine longueur par, entre autres, abaissement de l'impédance et amplification du courant. Le monde extérieur peut accéder aux signaux ainsi traités par le biais de l'embase K3.

En dépit de sa petite taille, la platine double face à trous métallisés de la **figure 3** comporte tous les connecteurs nécessaires. La mise en place des composants ne devrait pas poser de problème, hormis celle des CMS IC1, T1 et T2. Si les 2 transistors se laissent aisément souder à l'aide d'un fer à souder à panne fine, le soudage de IC1 est plus délicat lui. Commencez par fixer ce composant en place à l'aide d'une

Liste des composants

Résistances :

R1 = 15 k Ω
R2,R3 = 33 Ω
R4 = 1k Ω 5
R5,R6,R8 à R10 = 10 k Ω
R7 = 5k Ω 6
R11,R12 = 330 Ω

Condensateurs :

C1,C4 = 1 μ F/16 V radial
C2,C3,C7 à C11 = 100 nF
C5,C6 = 22 μ F

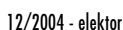
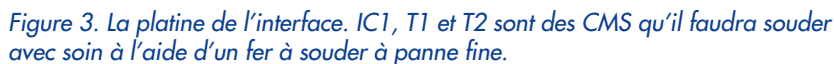
Semi-conducteurs :

D1,D2 = BAT85
D3 = 1N4001
IC1 = TUSB3410 (Digikey n°. 296-12699-ND)
IC2 = 24LC64 (programmée,
EPS040334-21)
IC3 = LM1117V3.3 ou LD1117V33C
(Digikey n°. 497-1492-5-ND)
IC4 =7805
IC5 = P82B715PN (Farnell n°. 559-258, RS-components n°. 821-784)
T1,T2 = FDV301N (Farnell n°. 995-848, RS-components n°. 354-4907)

Divers :

K1 = embase USB en équerre
encartable (Farnell n°. 152-754)
K2 = jack d'alimentation encartable
pour adaptateur secteur
K3 = embase RJ-11 à 6 contacts
(Farnell n°. 393-8359)
X1 = quartz 12 MHz
câble USB
Platine : EPS 040334-1
Disquette avec logiciel : EPS 040334-11

Le dessin de la platine et le logiciel sont également disponibles sur le site Internet www.elektor.fr



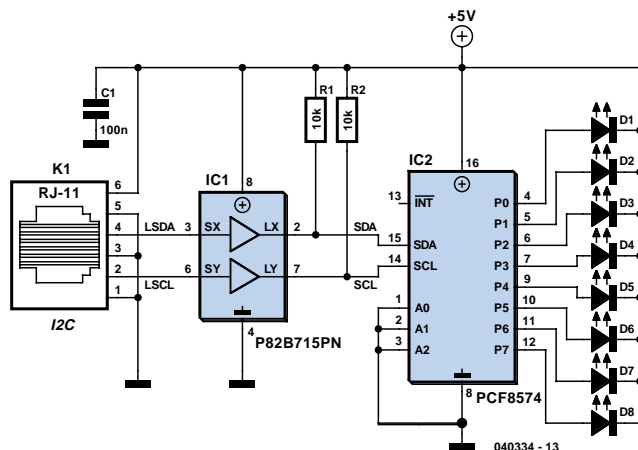


Figure 4. Vous pouvez réaliser ce circuit auxiliaire pour tester l'interface.

l'absence de tout court-circuit résiduel. Nous venons de terminer l'opération la plus délicate.

Vous pourrez découvrir, dans l'article « I²C-homebus » un module connectable à cette interface.

Si vous préférez utiliser le bus I²C sans extenseur de bus I²C, vous pourrez procéder aux modifications suivantes : Ne pas implanter IC5, R11 et R12. Interconnecter les broches 2 et 3 de IC5. Faire de même pour les broches 6 et 7. Il suffit pour cela d'implanter 2 petits morceaux de conducteur aux emplacements correspondants du support. Les modules connectés à l'interface peuvent alors relier directement les lignes SCL et SDA aux lignes I²C de leurs propres circuits intégrés.

Si vous avez bien monté l'extenseur d'E/S sur la platine, il faudra que tous les modules connectés soient dotés de

la circuiterie d'entrée représentée en figure 2.

Installation et DLL

L'installation est simple. On commence par y brancher un adaptateur secteur, le montage étant ensuite relié au PC par le biais d'un câble USB. Windows (à compter de 98SE) reconnaît immédiatement un périphérique HID et après quelques « tours de pistes » du disque dur Windows signale que le périphérique est prêt à être utilisé sous Windows.

Nous n'en sommes cependant pas encore à la fin de nos peines. Il faut encore écrire un programme pour faire fonctionner l'interface. Son contenu dépend bien entendu des modules connectés au système et de ce que vous voulez leur faire faire. Nous som-

mes bien conscients que le pilotage d'un périphérique HID n'est pas une sinécure pour n'importe quel programmeur, raison pour laquelle nous vous proposons une DLL écrite spécialement pour le pilotage de notre interface USB.

Il est recommandé de placer cette DLL dans le dossier C:\Windows\System32. Le système d'exploitation peut ainsi toujours retrouver cette DLL et il ne vous est pas nécessaire de la placer dans le même dossier que celui des applications qui y font appel !

Cette DLL est utilisable avec tout langage de programmation qui supporte l'utilisation de DLL externes, tels que Visual Basic, Visual C++, Delphi et Borland C++ Builder.

2 approches

L'appel d'une DLL depuis votre application peut se faire de 2 manières. Lors de l'écriture de la DLL il nous parut logique de demander à l'application de fournir une matrice d'octets dans laquelle la DLL place les octets reçus ou lors de l'écriture d'où elle peut lire les octets à envoyer.

Pour la plupart des langages de programmation la mise en oeuvre de matrices en tant qu'argument d'une fonction DLL ne pose pas de problème. Il en va un peu différemment dans le cas de Visual BASIC. Il est vrai qu'il est également possible de procéder ainsi avec ce langage, mais c'est sensiblement plus complexe pour le programmeur en Visual BASIC débutant. C'est pourquoi nous avons ajouté quelques fonctions et procédures additionnelles permettant la mise en oeuvre facile de cette interface sous Visual BASIC.

Pour vous mettre sur la voie nous vous proposons 2 exemples très simples en Visual BASIC et en Delphi servant à la commande d'un extenseur d'E/S I²C classique. Ces exemples illustrent 2 manières d'utiliser la DLL.

Le schéma du module nécessaire à cet effet est donné en figure 4. De par sa simplicité il pourra être réalisé sur un morceau de platine d'expérimentation à pastilles.

Word à contribution

Dans le numéro de juin 2004 d'Elektor, page 64, nous vous avons montré comment utiliser Word, le programme de traitement de texte, pour écrire ses propres programmes. Comme la plupart des utilisateurs de Windows utilisent ce traitement de texte il nous a semblé intéressant de proposer un

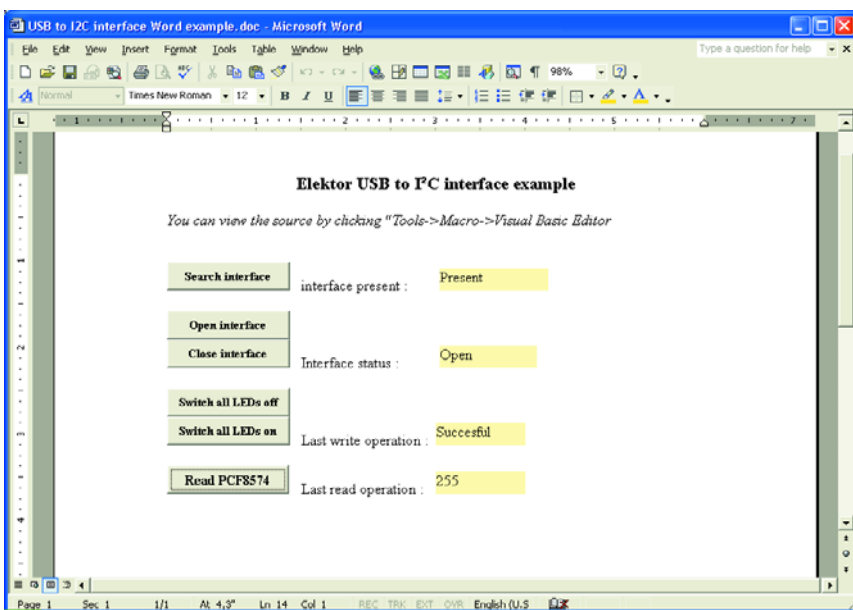


Figure 5. Exemple de programmation sous MS-Word.

exemple simple créé sous Word. Nous avons bien entendu opté pour une approche simple n'utilisant partant pas de matrices lors de sa communication avec la DLL !

Le fichier nécessaire est à trouver dans le logiciel du projet (**EPS04334-11**) dans le dossier « Word exemple ». Lors de l'ouverture de ce document vous il vous sera ou non, en fonction de votre paramétrage de sécurité, posé la question si vous voulez utiliser des macros dans ce document. Il vous faut répondre par « Oui » à cette question sinon l'exemple ne peut pas fonctionner.

L'écran affiche le document de la **figure 5**. Une action sur le bouton supérieur et le logiciel se met à la recherche de l'interface. La case à la droite de ce bouton indique la découverte ou non de l'interface.

Avant d'utiliser l'interface il nous faut commencer par l'ouvrir. Ceci se fait par un clic souris sur le bouton « Open interface ». Si l'on n'a plus besoin de l'interface il faudra la refermer, opération se faisant par le biais du bouton « Close interface ». Le résultat d'un clic souris sur l'un de ces 2 boutons est visualisé par la fenêtre jaune correspondante.

Les 2 boutons servent à la commande des LED (vous avez réalisé et connecté le circuit de la figure 4, n'est-ce pas ?). Les LED du module permettent de voir si cela fonctionne, mais ce changement d'état est également visualisé dans la case à droite de ces boutons.

Il reste, pour finir, un bouton permettant l'examen de l'état des entrées du PCF8574. La valeur fournie par le PCF8574 apparaît dans la fenêtre à la droite de ce bouton. Pour en savoir plus, nous vous renvoyons à l'encadré « Utiliser la DLL ». Cet encadré et le code-source du document Word devrait permettre à tout programmeur de comprendre le fonctionnement.

Delphi

Notre second exemple est une application très simple écrite en Delphi. Il nous est souvent demandé pourquoi nous utilisons si souvent Delphi pour nos exemples. La raison du choix de ce langage dérivé de Pascal est que son code est facile à lire. Un programmeur en C n'a pas, lui non plus, de problème de lecture du code-source. À l'inverse, le code-source en C est, pour un programmeur en Pascal sans expérience en C, difficilement lisible voire incompréhensible.

Les fichiers de cet exemple se trouvent dans le dossier « Delphi exemple ». Son

Fonctions DLL

Standard :

```
type TReport = array[0..200] of Byte;
function I2C_USB_Present : Boolean; stdcall;
function I2C_USB_Opened : Boolean; stdcall;
function I2C_USB_Open : Boolean; stdcall;
procedure I2C_USB_Close; stdcall;
```

Communication par le biais d'un tampon propre :

```
function I2C_USB_Write (adr : Byte; length : Byte; data : array of Byte) :
    Boolean; stdcall;
function I2C_USB_Read (adr : Byte; length : Byte; var data : array of Byte) :
    Boolean; stdcall;
```

Communication par le biais du tampon dans la DLL :

```
procedure I2C_USB_ClearWriteBuffer; stdcall;
procedure I2C_USB_ClearReadPointer; stdcall;
procedure I2C_USB_FillBuffer (data: Byte); stdcall;
function I2C_USB_GetBuffer : Byte; stdcall;
function I2C_USB_WriteWithBuffer (adr : Byte) : Boolean; stdcall;
function I2C_USB_ReadWithBuffer (adr:Byte; length:Byte) : Boolean; stdcall;
```

Activation du TUSB3410

Le TUSB3410 s'active d'une manière spéciale. Contrairement à ses concurrents actuels, il ne comporte pas de mémoire Flash intégrée pouvant recevoir des programmes mais possède de la RAM de programme. Ceci explique que cette mémoire soit, au démarrage, totalement vide. Parallèlement à la RAM, Texas Instruments a prévu un petit programme se trouvant en ROM de programme qui fait en sorte que lors du démarrage il y ait transfert intelligent d'un programme vers la RAM. Il existe pour cela 3 possibilités.

Le programme de démarrage (*boot*) commencer par « voir » s'il y a une EEPROM I2C de connectée au bus I2C. Si ce n'est pas le cas, le contrôleur s'annonce sur le bus USB avec une ID Vendeur (V-ID) et une ID Produit (P-ID) données. Si l'on a installé le bon pilote (disponible gratuitement sur le site de Texas Instruments, www.ti.com) sous Windows, le système d'exploitation le reconnaîtra comme « TUSB3410-boot device ». La réaction de Windows est d'envoyer le progiciel requis vers le contrôleur. Texas Instruments explique dans sa documentation comment les choses se passent. Le contrôleur stocke le progiciel reçu dans sa RAM de programme et ensuite se déconnecte du bus USB. Le contrôleur passe ensuite en mode « *normal* » et se met à exécuter le progiciel présent dans sa RAM de programme.

La dernière technique de démarrage est celle que nous utilisons pour faire démarrer le contrôleur. Ici, l'ensemble du progiciel est transféré dans l'EEPROM I2C. Le programme de boot dans le contrôleur voit grâce à l'en-tête (*header*, les premiers octets de l'EEPROM) que cette EEPROM contient la totalité du progiciel. Le contrôleur lit alors le reste de l'EEPROM et met le résultat de cette opération dans sa mémoire de programme. L'avantage majeur de cette approche est que l'utilisateur (vous en l'occurrence) n'a pas à installer le programme pilote de Texas Instruments.

Vous n'allez pas manquer de vous poser la question : que se passe-t-il lorsque j'ai développé 2 périphériques aux logiciels totalement différents mais tous 2 dotés d'un TUSB3410; comment Windows sait-il quel progiciel envoyer ? La solution à ce problème consiste à attribuer à chaque périphérique une combinaison ID Vendeur et ID Produit unique. Celle-ci pourra être mise en EEPROM, le programme de boot s'annonçant alors avec ces 2 valeurs. La documentation de Texas explique comment modifier le fichier .inf pour le TUSB3410 de manière à sélectionner des fichiers de progiciel différents pour les différentes combinaisons de V-ID et P-ID.

On trouvera, sur le site de Texas Instruments de plus amples informations sur l'activation du TUSB3410.

code-source est très compact, de sorte que la totalité des communications avec l'interface se fait par le biais d'une seule procédure, *Timer1Timer*. Cette procédure a également pour fonction la détection et l'ouverture de l'interface. Immédiatement après on a lecture du et écriture vers le PCF8574, que vous avez bien entendu déjà connecté au bus I²C !

Nous voudrions insister sur le fait qu'il n'y a pas de problème, dans votre programme, à ouvrir l'interface dès que le

programme est lancé et à la fermer lorsque vous quittez le programme. Nous l'avons fait ici dans une routine de temporisation à laquelle il est fait appel toutes les demi-secondes. Vous pouvez ainsi connecter et déconnecter l'interface USB à loisir pendant l'utilisation du programme.

Suite

Dans ce même numéro nous vous proposons une application de cette inter-

face permettant, par le biais d'un PC, de mettre en et hors-fonction différents périphériques (I²C-homebus). Rien ne vous interdit non plus de concevoir vos propres modules et de les piloter par le biais de cette interface. Il vous faut cependant un minimum d'expérience quant à la programmation sous Windows.

(040334-1)

Utiliser la DLL

sans matrices

Généralités :

I2C_USB_Open L'appeler pour obtenir l'accès à l'interface. Cette fonction fournit la valeur « vraie » si l'accès est acquis.

Lecture d'une puce I²C :

I2C_USB_ClearReadPointer A utiliser pour traiter une nouvelle instruction de lecture.

I2C_USB_ReadWithBuffer Se charge ensuite de la lecture des octets par le biais du bus I²C. Cette fonction attend en outre une paire d'arguments. Le premier est l'adresse I²C de la puce où doit se faire la lecture. Le second argument spécifie le nombre d'octets (255 au maximum) à lire. Cette fonction renvoie un « vrai » lorsque la lecture s'est faite correctement.

La fonction **I2C_USB_GetBuffer** permet d'accéder séquentiellement (l'un après l'autre) aux octets lus.

Écriture vers une puce I²C :

Pour l'écriture nous commençons par appeler la procédure **I2C_USB_ClearWriteBuffer**. Cette procédure permet de démarrer au clair.

Nous pouvons ensuite envoyer à la DLL, octet par octet les octets à envoyer, par le biais de la procédure **I2C_USB_FillBuffer**. L'argument accompagnateur prend la forme d'un octet à envoyer. Une fois que tous les octets à envoyer ont été envoyés à la DLL, il suffit d'un appel à la fonction **I2C_USB_WriteWithBuffer** pour envoyer les octets vers la puce I²C requise par le biais du bus I²C. Le seul argument requis par cette dernière fonction est l'adresse I²C de la puce destinataire.

avec matrices

Généralités :

(Cf. également Utilisation de la DLL sans matrices)

Lecture d'une puce I²C :

La lecture de données en provenance d'une puce I²C ne requiert qu'une fonction, à savoir **I2C_USB_Read**. Il faut à cette fonction 3 arguments. Le premier spécifie l'adresse I²C de la puce avec laquelle il faut communiquer. Le second donne le nombre d'octets à lire. Le dernier argument prend la forme d'un tampon dans lequel peuvent être stockés les octets lus. Cette fonction fournit un résultat « vrai » lorsque la communication s'est faite sans erreur.

Écriture vers une puce I²C :

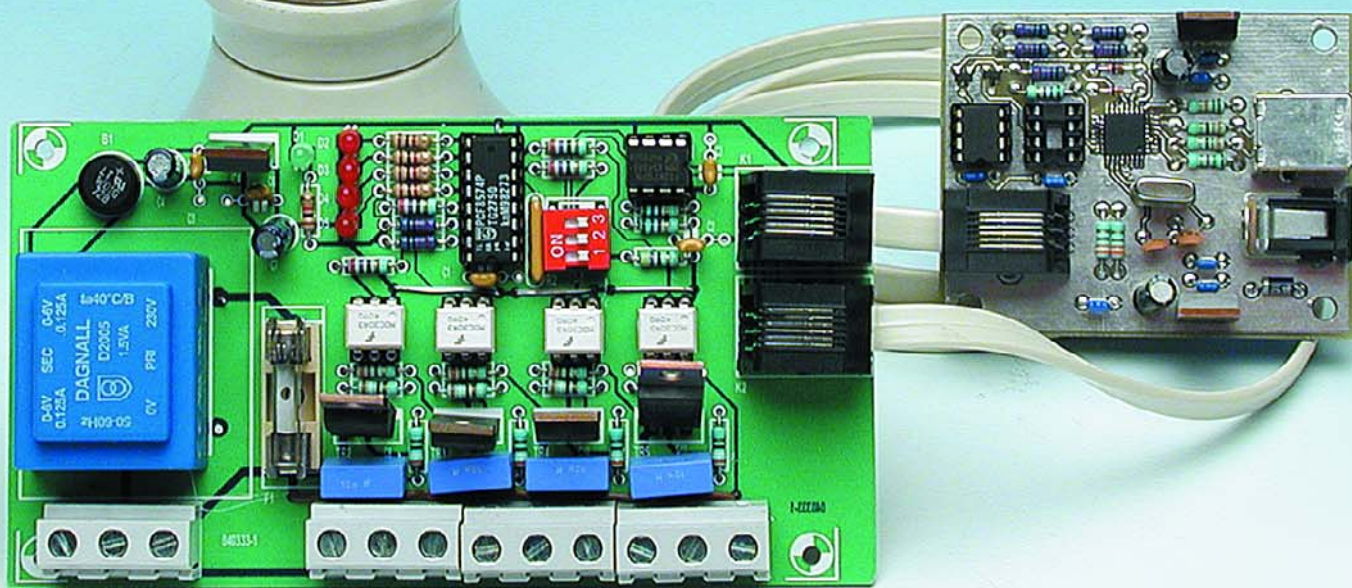
Cette fonction aussi ne requiert qu'un unique appel de notre DLL. La fonction **I2C_USB_Write** remplit cette tâche. Pour cette fonction aussi, c'est la première adresse qui spécifie l'adresse I²C. Le second argument donne le nombre d'octets à envoyer. Enfin, cette fonction requiert un tampon dans lequel se trouvent les octets à envoyer. À l'image de la fonction précédente, nous pouvons savoir, par la valeur retour de cette fonction si la communication s'est faite correctement.

N.B. : Il ne faudra pas oublier que c'est à votre propre programme de faire en sorte que le tampon ait la taille suffisante pour stocker toutes les données.

I²C-homebus

Paul Goossens

Télécommutation secteur par PC



Ce module peut, en combinaison avec l'interface USB/I²C (décrite dans ce même numéro), être utilisée pour commuter à distance 4 charges alimentées par le secteur par le biais d'un PC. Une interface peut recevoir un maximum de 8 de ces modules, ce qui nous donne un total de 32 charges commutables. L'idéal pour démarrer un petit bus domotique !

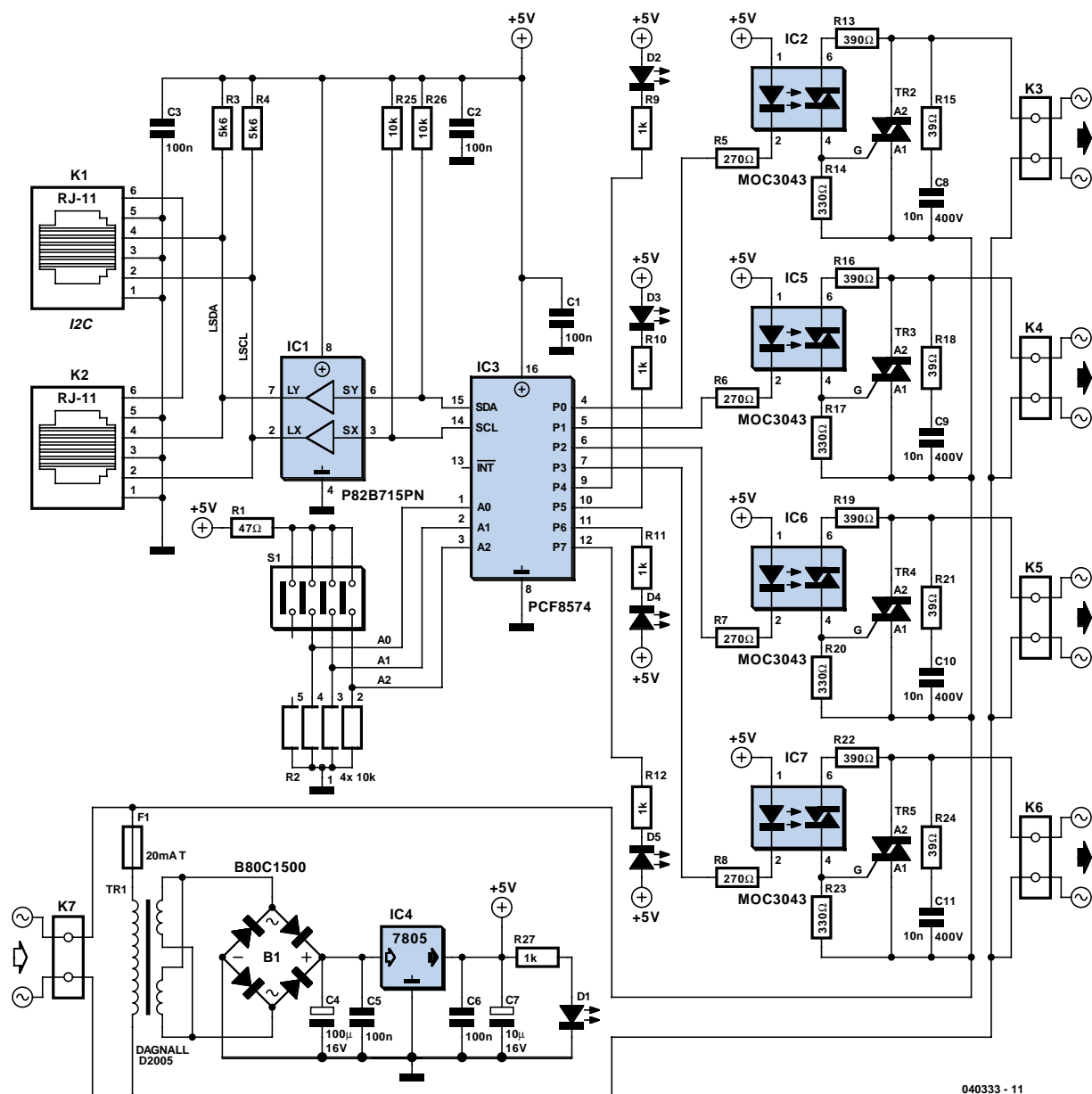


Figure 1. Le schéma de ce montage se résume en fait à un circuit de commande I²C et à un extenseur de bus.

Après avoir rencontré le leitmotiv « domotique » voire « home automation » à plusieurs reprises dans ce numéro, nombre d'entre nos lecteurs doivent avoir envie d'automatiser ou de télécommander l'une ou l'autre fonction. Si vous ne voulez pas vous livrer pieds et poings liés à des modules au protocole plus ou moins connu vendus dans le commerce, pourquoi ne pas essayer de réaliser vos propres modules simples ?

Si l'on se contente de créer un petit bus domotique doté de quelques pos-

sibilités de régulation et de commutation, un système I²C fait très bien l'affaire. Pour peu que l'on prévoie les pilotes de bus additionnels, il devient possible d'atteindre de portées de plusieurs dizaines de mètres. Le câble de liaison entre les modules est simple (nous allons utiliser un câble UTP à 6 conducteurs doté de connecteurs RJ-11); il existe de plus une riche palette de circuits intégrés dotés d'une interface I²C, de sorte qu'il ne devrait pas y avoir de problème pour trouver le composant adé-

quat pour la plupart des applications. Côté PC nous disposons déjà du montage requis, l'interface USB/I²C. Elle est en mesure, de par son concept, de ponter de bonnes distances et constitue un bon point de chute pour la réalisation d'un réseau de domotique I²C. Côté périphériques, il existe, nous le disions, de nombreuses possibilités pour établir une connexion I²C. Dans le présent article nous décrivons une électronique permettant la commutation d'appareils reliés au secteur (TV, éclairage, cafetière, etc.).

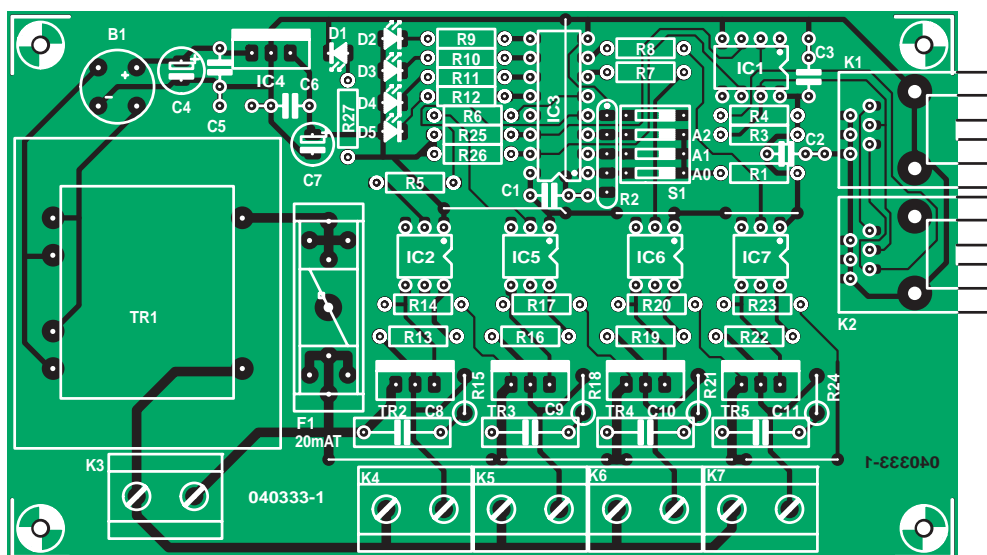


Figure 2. Cette platine doit vous permettre de vous sortir aisément d'affaire.

Liste des composants

Résistances :

R1 = 47 Ω
 R2 = réseau de 4 résistances de 10 k Ω
 R3, R4 = 5 k Ω
 R5 à R8 = 270 Ω
 R9 à R12 = 1 k Ω
 R13, R16, R19, R22 = 390 Ω
 R14, R17, R20, R23 = 330 Ω
 R15, R18, R21, R24 = 39 Ω
 R25, R26 = 10 k Ω

Condensateurs :

C1 à C3, C5, C6 = 100 nF

C4 = 100 μ F/16 V radial
 C7 = 10 μ F/16 V radial
 C8 à C11 = 10 nF classe X2

Semi-conducteurs :

B1 = B80C1500 rond
 D1 = LED verte faible courant
 D2 à D5 = LED rouge faible courant
 IC1 = P82B715PN (Farnell n°. 559-258)
 IC2, IC5 à IC7 = MOC3043 (Farnell n°. 885-710)
 IC3 = PCF8574 (Digikey n°. 296-13106-5-ND)
 IC4 = 7805
 Tr1 = transfo secteur encartable sec.
 2 x 6V/2 x 1,5 VA (Farnell n°. 926-280)

Tri2 à Tri5 = TIC206D (Conrad RFA n°. 186333)

Divers :

F1 = porte-fusible encartable et fusible 20 mA
 K3 à K7 = bornier encartable à 2 contacts au pas de 7,5 mm
 K1, K2 = embase RJ-11 à 6 contacts (Farnell n°. 393-8359)
 S1 = interrupteur DIP à 3 contacts câble RJ-11 (Farnell n°. 754-948)
 Platine : EPS 040333-1
 Disquette avec logiciel : EPS 040333-11

Le dessin de la platine et le logiciel sont également disponibles sur le site Internet www.elektor.fr

Le bus peut recevoir plusieurs modules, ce qui permet la connexion d'un nombre intéressant d'appareils domestiques.

Un concept simple

Le circuit est relativement simple (figure 1). La partie active se compose d'un télé-expandeur d'E/S 8 bits du type PCF8574 et d'un extenseur de bus I²C PB82B715PN.

Le PCF8574, IC3, intègre un port 8 bits quasi-bidirectionnel et une interface pour bus I²C. Les 8 sorties à drain ouvert peuvent Fournir (source) suffisamment de courant pour attaquer directement les LED. Grâce à des verrous interne, le circuit « se souvient » du dernier état paramétré des sorties.

4 lignes de sortie attaquent les 4 LED d'état du montage, les 4 autres lignes pilotent chacune une sortie « secteur ». (La commande des LED et des triacs se fait de façon différenciée au travers du bus, mais le programme que nous avons écrit fait que les LED donnent en permanence l'état des lignes « secteur »).

3 lignes allant à l'interrupteur DIL S1 permettent de paramétrer 8 adresses, ce qui explique la possibilité de connecter un maximum de 8 de ces modules au même bus. À noter qu'il existe une version A de ce composant, qui ne se différencie qu'au niveau de l'adresse-esclave. Si on utilise cette version dans 8 modules additionnels il est même possible de connecter un total de 16 modules au bus.

Le circuit extenseur, IC1, sert de

« booster ». Il augmente les courants véhiculés par le bus I²C et le rend ainsi insensible aux parasites extérieurs. Il est possible, par l'utilisation de câble UTP comme dans notre exemple, de ponter une distance de 200 mètres entre l'interface et le module, plus qu'il n'en faut, nous semble-t-il, pour câbler la totalité d'une maison.

Notez que ce composant doit être monté sur tous les modules connectés au bus s'il est aussi implanté sur la platine de l'interface USB-I²C (donc aussi s'il s'agit de modules de réalisation personnelle).

La connexion au bus I²C se fait par le biais des 2 embases RJ-11 implantées sur la platine.

Nous avons opté, pour la commutation des bornes véhiculant la tension du secteur, une approche faisant appel à

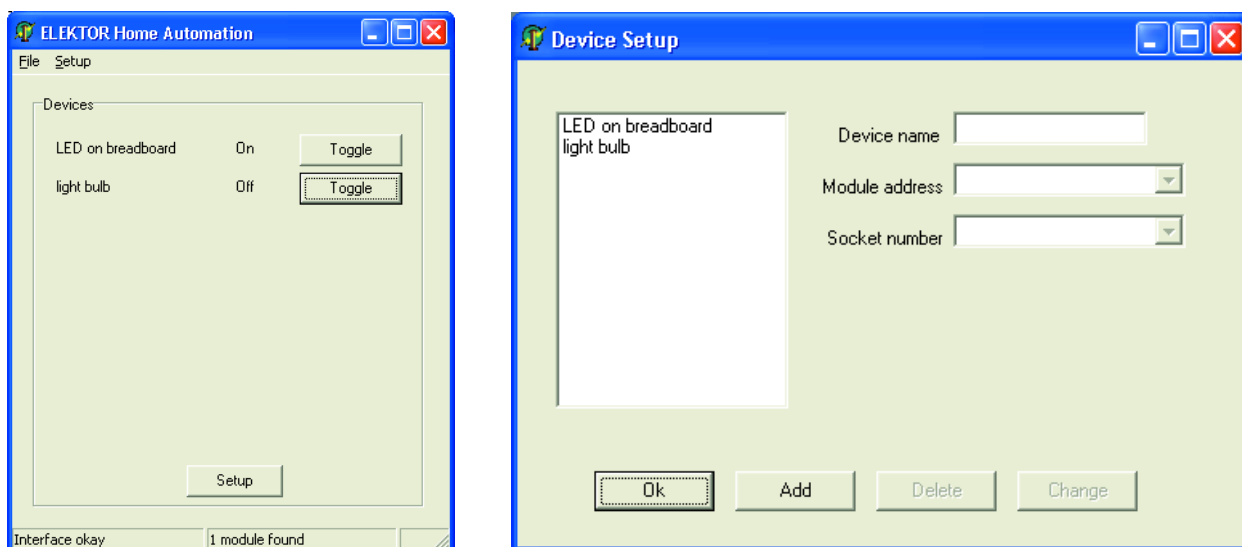


Figure 3. Ce petit programme permet d'un simple clic de souris de commuter un module.

des opto-isolateurs qui pilotent chacun un triac. Nous sommes certains ainsi d'une bonne isolation galvanique entre le secteur et le montage/bus domotique. Le MOC3043 est un opto-isolateur intégrant un diac et un détecteur de passage par zéro, l'idéal partant pour la commande d'un triac.

Les triacs utilisés sont des TIC206D. Ils nécessitent un réseau d'amortissement (*snubber*) pour les protéger contre des variations de tension trop rapides entre les 2 anodes. Ce réseau prend ici la forme d'une résistance de 39 Ω prise en série avec un condensateur de 10 nF. Si vous utilisez des triacs dits *snubberless*, il n'est pas nécessaire d'implanter les résistances R15/R18/R21/R24 ni les condensateurs C8 à C11.

La logique basse tension est alimentée depuis le secteur par le biais d'un transformateur suivi d'un pont de redressement, d'un condensateur tampon et d'un 7805. Cet ensemble assure, de ce côté-là aussi, une isolation galvanique entre le montage et le secteur.

Réalisation

La platine dessinée à l'intention de ce montage (figure 2) est largement dimensionnée, l'ensemble des connexions reliées au secteur se trouvent du même côté (sous la forme de borniers). L'implantation des composants ne devrait pas poser de problème. Attention aux composants à polarité définie tels que condensateurs électrochimiques, LED et circuits intégrés.

Il est bon d'implanter le montage dans un boîtier solide et de jeter à l'occasion un coup d'oeil à la page « Sécurité » publiée de temps à autre dans ce magazine.

Il faudra, lors de l'implantation de l'entrée secteur, veiller à la sécuriser séparément. Le fusible du schéma ne protège que le transfo monté sur la platine.

Une fois la réalisation terminée il faudra vérifier que la logique est bien isolée du secteur. Vous pouvez pour cela mesurer la résistance entre la masse de la logique et les 2 conducteurs du câble secteur. Ce n'est qu'après avoir vérifié ce point que l'on pourra connecter le montage au bus I²C sans arrière-pensée.

Logiciel

Pour vous permettre de passer immédiatement à la pratique après avoir réalisé l'interface USB/I²C et un ou plusieurs des modules décrits ici, sans avoir à programmer vous-même, nous avons écrit un petit programme sous Windows vous permettant de commander les sorties des modules connectés à l'aide de la souris. Un bon point de départ pour des développements personnels.

La fenêtre principale donne un panorama des sorties sélectionnées avec leur dénomination; un commutateur y est juxtaposé. La fenêtre de paramétrage (*setup*) permet de choisir l'un des modules connectés (le circuit de test décrit dans l'article de l'interface USB/I²C également) pour ensuite ajou-

ter une ou plusieurs sorties à la « liste de commutation » et la doter le cas échéant d'une dénomination. On les voit ensuite apparaître dans le panorama de la fenêtre principale.

Le programme et le code-source en Delphi sont disponibles sur notre site ou sur disquette (EPS040333-11) pour ceux qui n'auraient pas accès à Internet.

L'utilisation des modules en environnement domotique dépend de la situation locale. Il y a suffisamment de possibilités. Pourquoi ne pas commencer par piloter par PC les différents luminaires de votre maison ? Il faut cependant veiller à ce qu'une commande manuelle reste possible pour éviter tout risque de tension avec d'autres membres de la famille !

(040333-1)



RETOUR VERS L

Le thème domotique n'a rien de révolutionnaire pour le lecteur assidu d'Elektor. À intervalle plus ou moins régulier, nous publions en effet des montages intéressants ayant trait à ce domaine. Souvent ils sont utilisables pour une automatisation. Sur cette illustration vous trouverez quelques montages publiés dans Elektor par le passé.

Alarme d'effraction
janvier 2004
page 56

Commande de store
juillet/août 2003
n° 34

Télé-commutateurs
octobre 2003
page 8

**Interface de
commutation pour le port
parallèle**
décembre 2003
page 58

**Multiprise
pilotée par RS-232**
mai 2003
page 46

Capteur acoustique
juillet/août 2004
n° 81



E FUTUR

La domotique par le passé

**Autant en
emporte le vent**
mai 2004
page 44

Détecteur d'orages
octobre 2003
page 76

**Détecteur de
présence optique passif**
mars 2003
page 20

Détecteur de pluie
juillet/août 2003
n° 52

Noctilum
mai 2003
page 76

Interrupteur-gradateur
juin 2003
page 46

IAccess
février 2004
page 18

Du courrier pour vous !
juillet/août 2004
n° 005

Anciens numéros

Vous ne possédez pas
(ou plus) le numéro
d'Elektor concerné ?
Pas de panique. Il est
possible de commander
les anciens numéros
(dans la mesure où ils
existent encore) via
notre site Internet
([www.elektor.fr/order/
orderfr.htm](http://www.elektor.fr/order/orderfr.htm)) ou notre
bureau, téléphone
(0)1.42.61.18.75.

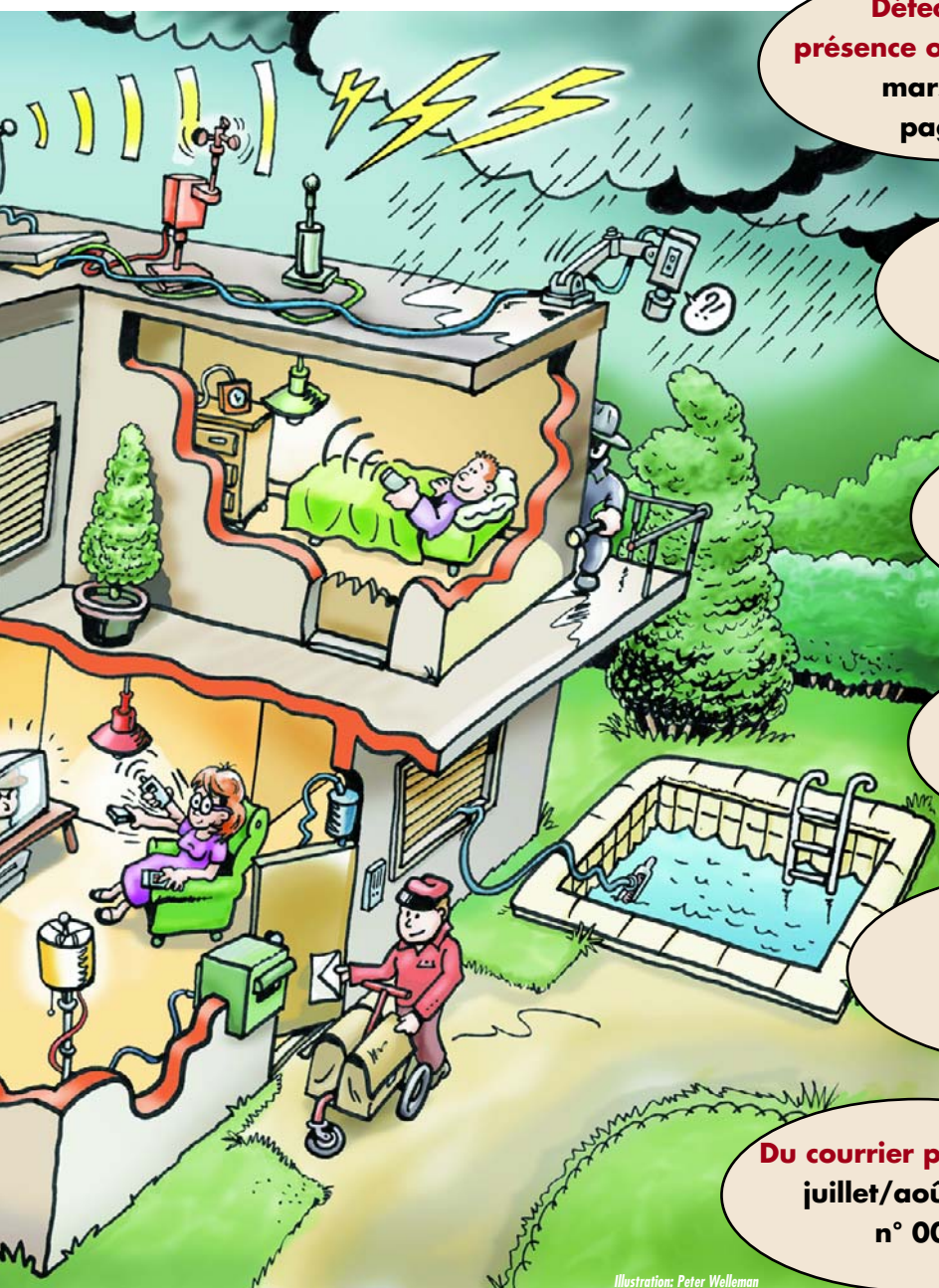


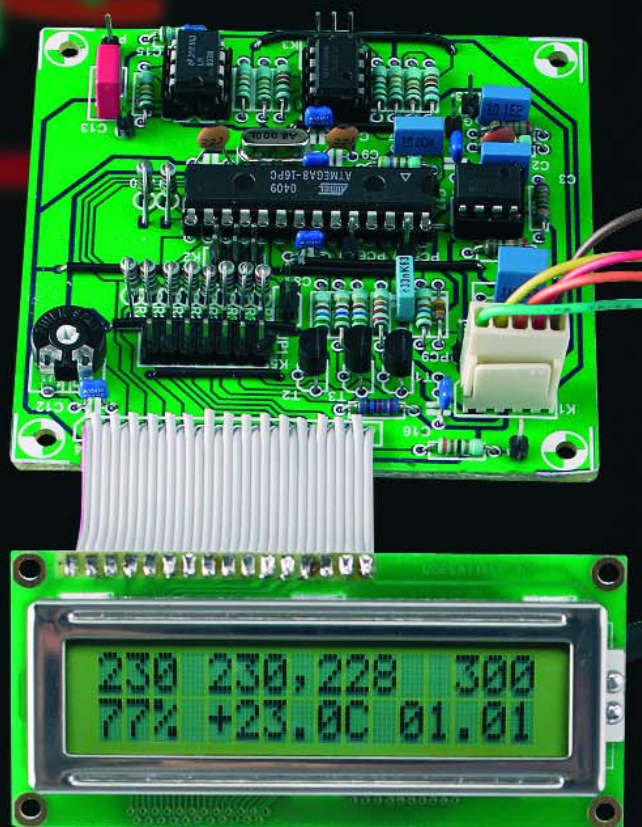
Illustration: Peter Welleman

(040396)

UN TON PLUS

Günter Koch, Ingénieur Diplômé

Les mesures de longueur ou de distance sont communément effectuées au moyen d'un mètre pliant ou à ruban. La télémétrie par ultrasons offre une alternative intéressante aux endroits difficilement accessibles, particulièrement dans le cas des mesures de niveau.



La télémétrie par ultrasons est basée sur l'émission et la réception d'une impulsion ultrasonique. Le délai entre l'émission et la réception est proportionnel à la distance et peut être converti aisément. Cette méthode ne se limite pas à la mesure directe de la distance. Dans le cas de la mesure par réflexion (mesure indirecte), l'émetteur et le récepteur se trouvent dans l'appareil de mesure. Un objet à 90°, aussi droit que possible et de taille suffisante, renverra l'impulsion sonore à l'appareil de mesure. Le son parcourt, bien entendu, le double de la distance.

Les appareils à usage professionnel sont généralement équipés d'un transducteur émetteur/récepteur commun. Le temps de parcours de l'impulsion requis par cette solution pratique, compacte et économique empêche toutefois de mesurer de très courtes distances. Il en va

autrement de l'appareil présenté ici. Il est aussi basé sur la mesure par réflexion, mais les transducteurs d'émission et de réception sont séparés. Il permet donc de mesurer des intervalles très courts.

L'appareil est fixe, car l'auteur le destine principalement à la mesure de niveau. L'émetteur et le récepteur sont contenus dans un boîtier de capteur de mesure, ce qui permet de les positionner indépendamment de la partie principale.

Principe de mesure

Les mesures sont effectuées en continu. Un cycle de mesure est lancé toutes les 200 ms. Une impulsion de 40 kHz qui dure 250 μ s est envoyée par la partie émettrice à partir du temps t_0 . Le signal (amplifié) reçu est échantillonné de façon répétée par le convertisseur analogique-numérique d'un microcontrôleur et les valeurs mesurées sont mémorisées. L'échantillonnage débute aussi au temps t_0 et dure 35 ms. Les valeurs de mesure 8 bits du signal d'entrée enregistrées sont comparées à une valeur seuil. Comme l'intensité du signal sonore réfléchi décroît

fortement avec la distance parcourue, la hauteur du seuil est abaissée en fonction du temps. Il faut aussi tenir compte du signal d'une puissance assez élevée reçu lors de l'émission de l'impulsion et peu après. Il s'agit de diaphonie directe entre émetteur et récepteur et d'effets secondaires. L'exemple de la **figure 1** illustre le comportement du signal mesuré et la ligne de la valeur de seuil.

Le logiciel évalue tout d'abord le point d'échantillonnage qui dépasse le plus sa valeur seuil (point maximum). Une forte réflexion (à faible distance) sature toutefois le récepteur et le convertisseur analogique-numérique. Comme le véritable maximum du signal dépasse la valeur mesurable par le convertisseur, la première mesure après l'instant initial qui dépasse une valeur de saturation donnée sert de point maximum. L'intervalle de temps entre l'instant initial et le point d'intersection avant le point maximum constitue alors le temps de parcours de l'impulsion utilisé pour le calcul de la distance. Pour améliorer la précision, le point d'intersection exact est déterminé par interpolation linéaire.

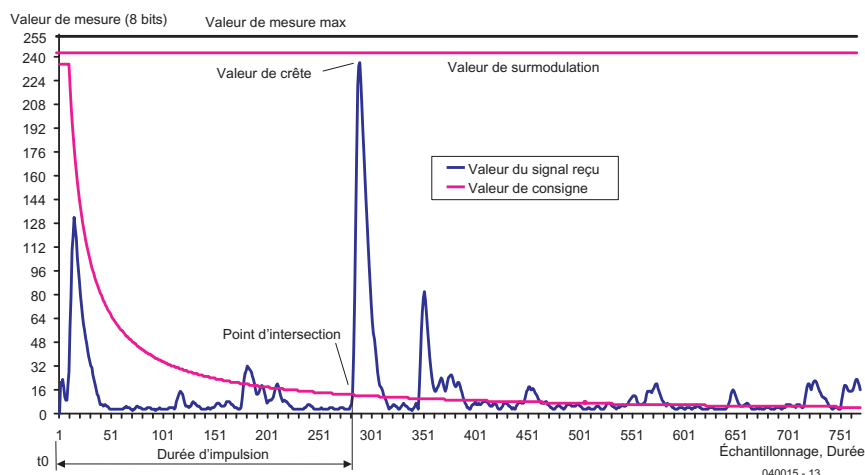


Figure 1. Signal de mesure avec ligne de valeurs de seuil et valeur de saturation.

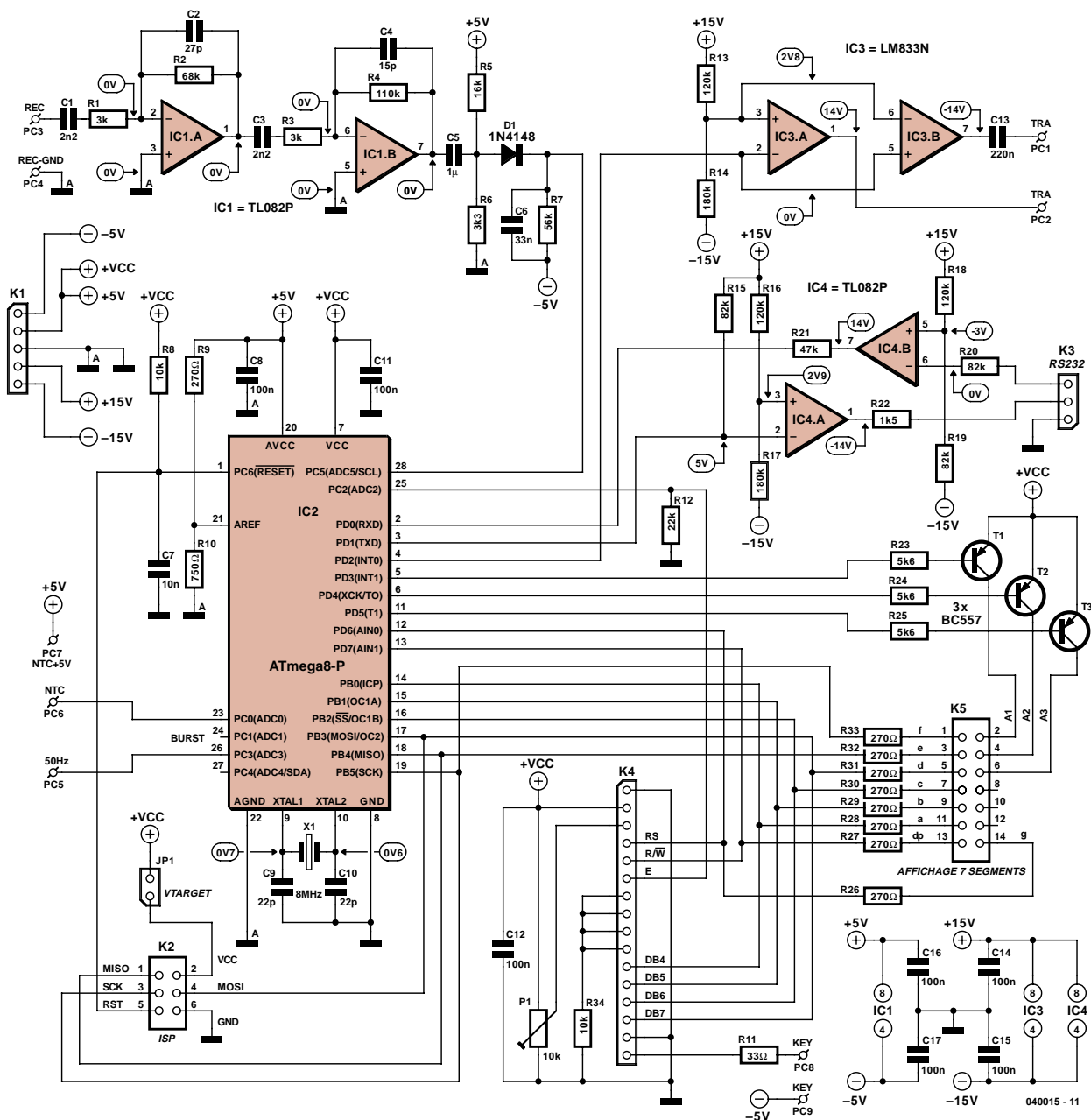


Figure 2. Le circuit complet est réparti sur 3 cartes est piloté par un contrôleur ATmega8.

La vitesse du son dépend hélas plus fortement de la température qu'on pourrait le supposer. Elle est d'environ 331 m/s à 0 °C et atteint déjà 354 m/s à 40 °C !

$$V_T = 331 \sqrt{\frac{T}{273}} [m/s]$$

où

T = température en degrés Kelvin

V_T = vitesse du son à la température T

C'est pourquoi la température est déterminée par une résistance NTC dans le capteur de mesure et utilisée dans le calcul de distance. La chute de tension dépendante de la température

est aussi déterminée avec une précision de 10 bits à l'aide d'un convertisseur analogique-numérique du microcontrôleur. La plage de température mesurable est d'environ -35 à +44 °C. La distance obtenue avec un cycle de mesure n'est pas affichée directement mais est tout d'abord comparée aux valeurs des cycles précédents. La valeur moyenne n'est déterminée et affichée que si la plupart des 10 dernières valeurs calculées se trouvent approximativement dans la même plage. L'affichage est donc insensible aux valeurs qui « dérangent ».

Les valeurs sont affichées en centimètres bien qu'elles soient traitées

au 1/16^{ème} de cm. La précision absolue dépend en effet aussi de l'environnement (taille et nature de la surface réfléchissante, réflexions d'autres objets).

Description du circuit

La commande de l'appareil de mesure (figure 2) est assurée par un microcontrôleur AVR ATmega8. Il fournit l'impulsion de mesure sur PD2 (broche 4). Le signal de mesure logique est amplifié par les amplis op IC3.A (inverseur) et IC3.B (non-inverseur) pour atteindre la tension d'environ 55 V_{SS} nécessitée par l'émetteur US UT1. Cette valeur est atteinte par doublage de tension. C'est

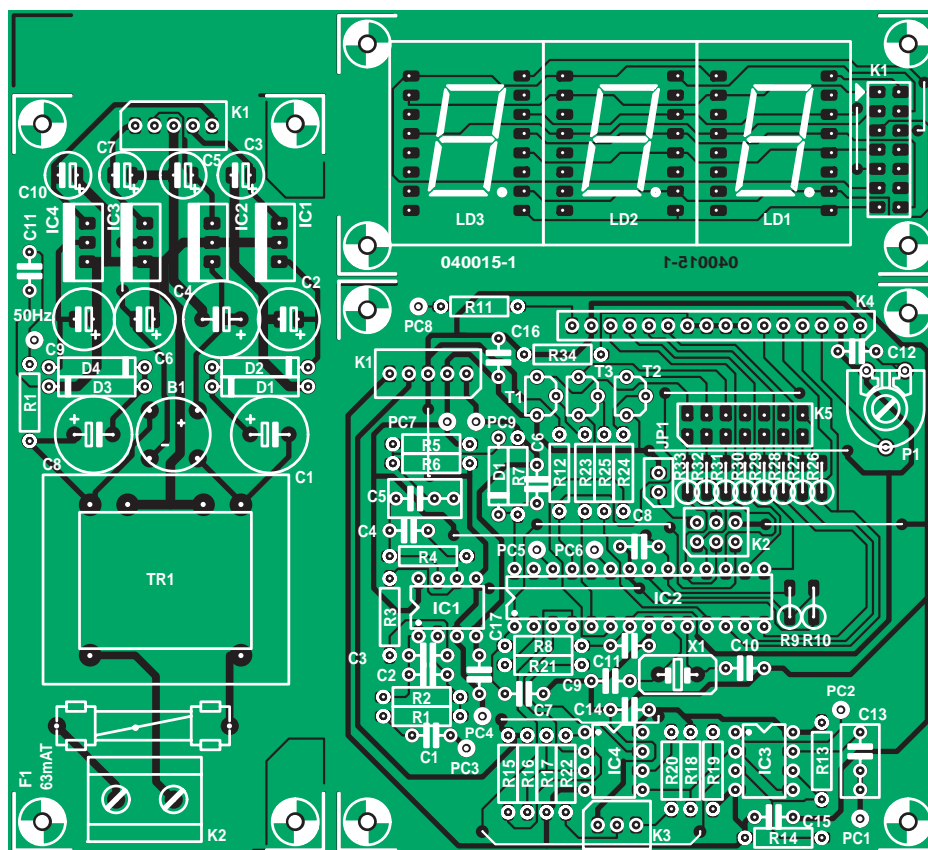


Figure 3. La carte mère comporte 9 cavaliers, la carte d'affichage 2 et la carte secteur 1 (à côté de IC3).

R11 permet d'activer une option de rétroéclairage de l'affichage LCD. Un signal 50 Hz extrait avant le redressement de la tension d'alimentation est transmis au contrôleur par la connexion PC5 de la carte. Cette référence de temps sert au logiciel à mettre à jour la date et l'heure. La date et l'heure alternent sur l'affichage LCD.

Interfaces

Une interface RS232 est indispensable pour paramétrer l'appareil ou pour disposer périodiquement des valeurs de mesure. Comme une tension de ± 15 V est déjà disponible, on peut se passer du convertisseur d'interface au profit des 2 amplis op IC4.A et IC4.B utilisés comme étages pilotes. Comme les lignes du port sont protégées par des diodes internes, l'application de tensions de plus de 5 V et de moins de 0 V ne pose aucun problème lorsque le courant est limité (par R21). Le connecteur ISP 6 broches K2 (liaison ISP6PIN compatible Atmel STK500) de raccordement du programmeur permet de réaliser aussi de nouveaux logiciels « in situ » (*in-system*). Le circuit

peut donc aussi servir de carte de développement ATmega8 indépendamment de sa fonction réelle.

N'insérer JP1 (VTARGET) que lorsque le programmeur ne dispose pas de sa propre source de courant et doit faire appel à notre circuit. JP1 doit donc être normalement **ouvert**.

La ligne RESET du microcontrôleur est placée à l'état bas pendant la programmation. Toutes les lignes du port qui ne participent pas à la programmation série sont alors placées dans l'état très haute impédance des 3 états. R12 maintient la ligne Enable (E) de l'afficheur LCD au niveau bas pour que celui-ci n'envoie pas de données sur les lignes de programmation série par suite d'un processus de lecture involontaire.

Les tensions d'alimentation ± 5 V sont fournies par des régulateurs de tension 7805/7905 sur la carte secteur. Les tensions ± 15 V non stabilisées sont toutes deux fournies par un étage doubleur de tension (pompes de charge C1, C2, D1, D2 et C8, C9, D3, D4). Le courant que doivent fournir ces

2 tensions d'alimentation n'atteint même pas 20 mA.

Montage et fonctionnement

Le circuit de mesure de distance est réparti sur 3 cartes et dans la tête de mesure. Celle-ci, reliée au reste par un câble, contient les parties émetteur et récepteur du transducteur ultrasonique ainsi que la résistance NTC. Le contrôleur et les amplis op pour le prétraitement des signaux se trouvent sur la carte mère, l'alimentation secteur et l'affichage (7 segments) sur leurs propres segments de carte (**figure 3**). La carte est tout d'abord divisée en segments.

Le montage commence par les **cavaliers** : 9 sur la **carte mère**, 2 pour l'**afficheur** et 1 sur la **carte secteur** (à côté de IC3). Un montage « serré » et des pistes étroites sont le prix à payer pour une carte simple face. Il est donc préférable de placer les cavaliers (isolés) côté « pistes ». Les résistances, les condensateurs et les supports des circuits intégrés, sans oublier les broches à souder et les connecteurs à picots, ISP et autres sont soudés (bien

entendu sur la face de montage) avec une panne fine. Veiller à ne pas former de ponts de soudure !

Le montage de la carte d'affichage est par contre sans aucun problème. Les afficheurs ne sont pas soudés directement, mais introduits dans des supports pour qu'ils puissent émerger du couvercle du boîtier et dépasser K1, même quand le connecteur du câble plat est inséré. Le module LCD est déjà tout monté. Il suffit d'y souder un câble plat à insérer dans K4 (ou à souder directement). Un câble plat avec 31 conducteurs dont les fils pairs sont inutilisés fera parfaitement l'affaire.

Le montage de la carte secteur est tout aussi simple et rapide. Il suffit de veiller à la polarité correcte de la majorité des composants. La consommation modeste du circuit permet aux régulateurs de tension de fonctionner sans dissipateurs thermiques supplémentaires. Une broche à souder (50Hz) unique à côté de C9 sur la carte secteur et sa correspondante (PC5) à côté de IC2 sur la carte mère assurent la liaison 50 Hz.

Il est indispensable d'assurer la liaison entre le capteur de mesure et la carte mère avec un seul câble blindé à 4 conducteurs (câble pour microphone ou connexion quad pour TV Sat). Les broches à souder (PC1 à PC4) assurant la liaison avec les 2 capsules ultrasoniques sont réparties sur la carte mère. Le blindage réuni des conducteurs qui aboutissent à PC1 à PC3 sert de connexion de masse avec la broche à souder PC4 (REC-GND). La liaison NTC avec les broches à souder PC6 et PC7 est insensible aux perturbations, mais ce n'est pas une raison pour ne pas utiliser le conducteur encore disponible et son blindage. L'endroit où ce blindage est soudé ne joue pas un grand rôle. Il ne doit bien entendu pas entrer en contact avec les autres pressés de blindage. Cette méthode n'est donc applicable que lorsque les blindages individuels des conducteurs du câble sont isolés les uns des autres. Faute de quoi, il faudra se rabattre sur la version à 5 conducteurs.

Le type de boîtier de la tête de mesure ne dépend que des applications envisagées. Rien ne s'oppose à ce que l'émetteur et le récepteur ultrasoniques soient montés à quelques centimètres l'un de l'autre avec la résistance NTC dans le boîtier de l'électronique. Les 2 capsules ultrasoniques doivent être aussi parallèles que possible l'une par rapport à l'autre.

Listes des composants

Alimentation

Résistances :

R1 = 33 k Ω

Condensateurs :

C1,C2,C6,C8,C9 = 220 μ F/25 V axial

C3,C5,C7,C10 = 100 μ F/25 V axial

C4 = 470 μ F/16 V axial

C11 = 10 nF

Semi-conducteurs :

B1 = pont 80 V (ou 40 V)/0,8 A

D1 à D4 = 1N4001

IC1 = 7815

IC2 = 7805

IC3 = 7905

IC4 = 7915

Divers :

K1 = embase autosécable à 1 rangée de 5 contacts

K2 = bornier encartable à 2 contacts au pas de 7,5 mm (RM7,5)

Tr1 = transformateur

2 x 6 V/2 x 233 mA (tel que, par exemple, ERA BV030-7590.00)

F1 = porte-fusible encartable (RM22,5) + fusible 63mA retardé (n'est pas nécessaire si le transfo est protégé contre les court-circuits)

Platine principale

Résistances :

R1,R3 = 3 k Ω

R2 = 68 k Ω

R4 = 110 k Ω

R5 = 16 k Ω

R6 = 3k Ω 3

R7 = 56 k Ω

R8 = 10 k Ω

R9 = 270 Ω /1%

R10 = 750 Ω /1%

R11 = 33 Ω

R12 = 22 k Ω

R13,R16,R18 = 120 k Ω

R14,R17 = 180 k Ω

R15,R19,R20 = 82 k Ω

R21 = 47 k Ω

R22 = 1k Ω 5

R23 à R25 = 5k Ω 6

R26 à R33 = 270 Ω

P1 = ajustable 10 k Ω horizontal

Condensateurs :

C1,C3 = 2nF2

C2 = 27 pF

C4 = 15 pF

C5 = 1 μ F RM5 ou RM7,5

C6 = 33 nF

C7 = 10 nF

C8,C11,C12,C14,C15 à C17 = 100 nF

C9,C10 = 22 pF

C13 = 220 nF, RM 5 ou RM7,5

Semi-conducteurs :

D1 = 1N4148

T1 à T3 = BC557A

IC1,IC4 = TL082P

IC2 = ATmega8-16PC (programmé **EPS040015-41**)

IC3 = LM833N

X1 = quartz 8 MHz

Divers :

K1 = embase autosécable à 1 rangée de 5 contacts +connecteur

K2 = = embase autosécable à 2 rangées de 3 contacts

K3 = = embase autosécable à 1 rangée de 3 contacts

K4 = = embase autosécable à 1 rangée de 16 contacts

K5 = = embase autosécable à 2 rangée de 7 contacts

K6 = embase Sub-D miniature femelle 9 points

picots

1x support CI 28 broches étroit

3x support CI 8 broches

S1 = bouton-poussoir unipolaire à contact travail

module LCD à contrôleur 44780

2 lignes x16 caractères (avec rétro-éclairage éventuellement)

boîtier plastique dimensions internes 125 x 102 mm (étanche pour environnement humide/extérieur)

Platine d'affichage

Divers :

LD1 à LD3 = affichage 7 segments à anode commune 20 mm (Kingbright SA08-11 SRWA)

K1 = embase autosécable à 2 rangées de 7 contacts

Sonde de mesure

Résistances :

R1=NTC 10 k Ω

R2=12 k Ω 1%

UT1=émetteur US (36 à 40 kHz)

UR1=récepteur US (36 à 40 kHz)

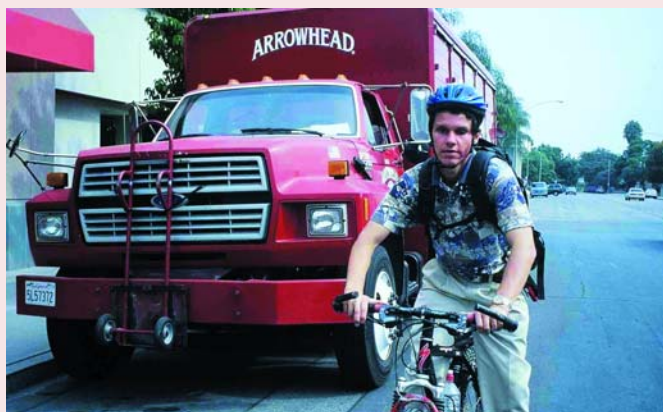
câble à 5 conducteurs à isolation individuelle (câble micro par exemple) cf. texte

boîtier plastique étanche pour environnement humide/extérieur avec fixation et verrouillage du câble (tel que, par exemple, Bopla ET205, BF7, GM7)

*Tous les condensateurs modèle RM5 sauf mention contraire

Le secret de la chauve-souris

L'Américain Daniel Kish, âgé aujourd'hui de 38 ans, est aveugle depuis l'âge de 2 ans. Et pourtant il peut s'orienter presque aussi bien qu'un voyant. Il émet de rapides claquements de langue en terrain inconnu et s'oriente en fonction des échos renvoyés par les obstacles. Dan Kish, surnommé « l'homme chauve-souris » par ses amis a poussé si loin l'application de cette méthode de détection par échos qu'il peut distinguer avec précision la taille, la distance et même la forme ou la configuration spatiale des objets les plus divers. Il fait même de la bicyclette de montagne !



Il enseigne entre-temps sa méthode à d'autres non-voyants : <http://www.worldaccessfortheblind.com/>. Comme ceux-ci éprouvent souvent au début des difficultés à identifier les échos dans leurs moindres détails, Kish a développé un appareil produisant les claquements : un « système embarqué » comportant un haut-parleur est fixé au front comme une lampe de mineur. L'électronique produit un choix de clics distincts et constants qui peuvent devenir passablement intenses en cas de besoin. Les « claquements assistés par ordinateur » sont bien supérieurs à la version « maison » ; l'écho peut être jusqu'à 3 fois plus fort.

L'industrie et la recherche ne sont demeurées en reste. Le prototype a convaincu l'entreprise Alcon, spécialiste mondiale de produits ophtalmologiques. Elle a exprimé l'intention de lancer le petit boîtier sur le marché sous le nom de Soundflash. L'appareil « Soundflash » de la génération suivante émettra des signaux ultrasoniques en plus des signaux audibles. L'écho n'aura rien à envier à celui d'une chauve-souris. Mais il y a comme un problème : L'appareil doit restituer la richesse des détails de l'écho en sons audibles pour l'oreille humaine. Il ne s'agit alors plus d'un écho, mais quasiment d'une projection limitée que la personne non-voyante devra tout d'abord traduire avec peine en une impression spatiale d'une sorte ou autre. Seul un véritable écho dans le domaine audible permet au cerveau de reconnaître immédiatement sa nature spatiale. Voilà pourquoi Kish s'attaque maintenant avec des spécialistes au problème d'un modèle virtuel de l'environnement dont la consistance pourra être reconnue par l'ouïe.

Les scientifiques de la chaire de technologie des capteurs de l'université d'Erlangen <http://www.lse.uni-erlangen.de/layout.cgi?page=Forschung/Projekt8> s'occupent actuellement de la réalisation des parties individuelles d'une tête artificielle de chauve-souris. Ils entendent déterminer le fonctionnement exact de l'émission et de la réception des signaux émis par les chiroptères. Un projet de l'UE doit permettre d'acquérir plus d'expérience sur la reconnaissance des objets par ultrasons. L'équipe envisage avant tout des possibilités d'utilisation future en technique médicale comme moyen d'orientation pour les aveugles.

Les mouvements des oreilles et du museau de la tête artificielle de chauve-souris sont conformes à l'original. « La rotation de la tête et des oreilles. Voilà ce qui est déterminant lors de l'investigation du système de localisation par ultrasons », explique Reinhard Lerch, professeur à l'université d'Erlangen. « Nous nous concentrons actuellement sur les oreilles, qui captent le signal, et sur la partie qui engendre et reçoit le signal. »

La taille de cet appareil, en particulier, a posé un défi majeur. « Il faut que les dimensions de la tête artificielle ne dépassent pas celles de l'original pour que l'émission et la réception soient conformes à la nature », selon Alexander Streicher, collaborateur de Monsieur Lerch. Un autre problème occupera encore les scientifiques pendant un certain temps : ils n'ont pas réussi jusqu'ici à reproduire dans son intégralité le spectre de fréquence de la chauve-souris (entre 20 et 200 kHz).

Outre les propriétés du transducteur d'ultrasons, l'oreille de la chauve-souris et ses diverses formes sont déterminantes pour la réception. Pour faciliter la réalisation, divers types d'oreilles de chauves-souris ont été scrutés par rayons X. Des modèles informatiques de simulation et des modèles de mesure en matière synthétique ont été élaborés sur cette base. Un programme d'ordinateur a finalement permis de déterminer la position des oreilles la plus favorable, leur forme, et a fourni un algorithme génétique.

Ne pas oublier la liaison du signal 50 Hz entre la carte secteur et la carte mère sous peine de n'afficher ni l'heure ni la date. Trois lignes de l'interface RS-232 sont raccordées entre K3 et le connecteur RS-232 encastré. Les autres liaisons sont raccordées directement à ce dernier.

Mise en service

Lors de la première mise en service du dispositif de mesure de distance, veiller à ce que la carte secteur soit

correctement alimentée. Il est vivement recommandé d'utiliser tout d'abord un transformateur de séparation. Lorsque l'appareil est mis sous tension, des traits de soulignement _ visibles brièvement sur l'affichage 7 segments précèdent le début du processus de mesure. On peut « entendre » les signaux ultrasonores émis, non pas, bien entendu, les oscillations à 40 kHz, mais le bruit d'enclenchement/de déclenchement du transducteur en mode impulsif. L'apparition de 3 signes « moins » - sur l'affichage

7 segments signifie que la valeur de mesure n'a pas pu être obtenue. Cet affichage d'erreur de mesure devrait disparaître quelques secondes après la mise sous tension pour être remplacé par la valeur centimétrique. Le **tableau 1** indique les données visibles sur l'afficheur LC.

Vérifier l'affichage de température après les premiers tests. Comme les résistances NTC tendent (trop) souvent à dévier considérablement de leur valeur nominale, il peut être nécessaire d'effectuer une compensation. Il suffit

de modifier la résistance série R2 du capteur de mesure (utiliser tout d'abord un potentiomètre d'ajustement à plusieurs tours si nécessaire). Diminuer la valeur de la résistance série si la température affichée est trop élevée. Ajuster le *tableau tension en température* par l'interface RS-232 pour étendre la plage de température dans laquelle on obtient des valeurs de température ou de distance précises.

Gens et bêtes ne doivent pas rester trop longtemps à proximité de l'appareil lorsque celui-ci fonctionne en continu, bien que les ultrasons soient inaudibles pour les êtres humains.

Configuration

Pour configurer par l'interface RS-232, relier l'appareil au PC par un câble 1:1 (**Ne pas utiliser** de câble faux modem !). Choisir un nombre de bauds de 57 600 (ou 56 000) dans le programme d'émulation de terminal et positionner les autres paramètres comme à l'ordinaire : 8 bits de données, pas de parité, 1 bit d'arrêt. L'appareil envoie un message de bienvenue par l'interface RS-232 lors de sa mise en marche. La sortie de la date, de l'heure, de la température, de la distance/du niveau et le cas échéant du niveau en pour-cent s'effectue une fois par minute.

En pressant la touche de retour du PC, on passe en mode de commande qui offre le menu du **tableau 2** :

Tableau 2. Menu de configuration

Command Menu:

d - date
t - time
h - high level water mark
v - voltage to temperature table
p - temperature voltage logging
c - distance calibration table
q - quit command mode
udm>

- d Mise à jour de la date
- t Mise à jour de l'heure

h Hauteur maximale de remplissage (distance entre le transducteur et le fond du récipient à surveiller) ; la valeur de l'affichage de distance est 0.

v Calibrage de la mesure de tempéra-

Tableau 1. Légende de l'affichage LCD

Si l'on n'a pas défini de hauteur de remplissage maximale (ce qui est toujours le cas après la première utilisation) :

```
rrr rr1,rr2,rr3
ttt.tC dddddd
```

Au cas où la hauteur de remplissage maximale est configurée par le biais de l'interface RS-232 :

```
fff ff1,ff2 hhh
pp% ttt.tC dddddd
```

rrr	La distance mesurée [en cm].
rr1,rr2,rr3	Les valeurs historiques de la distance décalées, minute après minute, vers la droite.
ttt.t	La température actuelle [en ° Celsius].
ddddd	Date (Jour.Mois) et heure (heure:minute) affichées alternativement
fff	L'état de remplissage déterminé calculé à partir du niveau de remplissage maximal configuré diminué de la distance mesurée.
ff1,ff2	Valeur historique de l'état de remplissage décalé d'une place vers la droite minute après minute.
hhh	Niveau de remplissage maximal paramétré actuellement.
pp	État de remplissage en pour cents = état de remplissage relevé / niveau de remplissage maximal x 100.

ture au moyen du *tableau tension en température*. La valeur de la tension analogique-numérique est enregistrée à des valeurs de température déterminées (tous les 5 °C dans la plage de -30 à +45 °C). Les valeurs introduites doivent toujours croître avec la température. L'interpolation linéaire est utilisée entre les points spécifiés. Un tableau Excel inclus dans le logiciel de ce projet Elektor aide à déterminer ces valeurs de tension.

- p Affiche en continu la température mesurée à ADC0.
- c Calibrage de la mesure de distance. Comme le calcul de distance dépend de la température actuelle, il serait judicieux de calibrer préalablement la mesure de cette dernière. Le calibrage du calcul de distance consiste à introduire jusqu'à 9 paires de valeurs effectives/nominales. Noter à des intervalles définis la valeur affichée par l'appareil et la valeur réelle en regard sur toute la plage de distance. Reporter la valeur effective comme valeur d'entrée et la valeur nominale comme valeur de sortie dans le

tableau de calibrage (paire de valeurs). Ces valeurs doivent être indiquées en seizième de centimètre. Le logiciel utilise en effet cette unité pour effectuer les calculs internes et cela améliore en outre le processus de calibrage. Il faut donc multiplier par 16 la valeur en centimètres. Les paires de valeurs doivent être reportées en ordre croissant en commençant par la valeur d'entrée la plus basse. Le logiciel interpolera linéairement comme toujours entre les points spécifiés.

- q Quitter le mode de commande et revenir au mode de fonctionnement normal affichant les valeurs mesurées au rythme d'une par minute.

Toutes les données de configuration, hormis la date et l'heure, sont enregistrées dans l'EEPROM où elles sont conservées en cas de coupure de courant.

(040015-1)

PICBASIC se

Michel Vacher

Si vous possédez l'un ou l'autre afficheur LCD qui traîne dans un tiroir, voici un montage qui vous permettra de l'utiliser en liaison avec un PICBASIC. Ce montage ne fonctionne qu'avec les afficheurs équipés d'un contrôleur HD44780 ou équivalent, il est conçu à partir du microcontrôleur PIC16F84A de Microchip.



cristallise

Interface PICBASIC → afficheur LCD

D'autres utilisations sont également possibles grâce aux 4 vitesses permises par la liaison série RS-232/TTL, 2 400, 4 800, 9 600 ou 19 200 bauds. Ce montage possède quelques caractéristiques inédites :

- Les 4 vitesses, 2 400, 4 800, 9 600 et 19 200 bauds sont commutables à l'aide de 2 cavaliers amovibles.
- Gestion des afficheurs LCD de 1 ligne de 16 caractères à 4 lignes de 40 caractères, sélectionnés par 2 cavaliers.
- 3 circuits imprimés différents vous sont proposés selon l'afficheur LCD utilisé.
- Les 8 caractères définissables sont stockés dans le LCD et aussi dans l'EEPROM de 64 octets du PIC.
- Une commande supplémentaire a été ajoutée qui permet un effacement préalable de la ligne avant tabulation : commande « A6,X,Y »
- La commande « A3,X » permet de transmettre intégralement à l'afficheur le caractère X suivant et permet d'autres programmations du LCD.

Analyse du schéma

Le schéma (figure 1) est très parlant. Son cœur, un microcontrôleur comment pouvait-il en être différemment, est le microcontrôleur le plus courant de la série des PIC de Microchip, le PIC16F84A version 4 MHz.

A première vue, la partie droite du schéma semble plus complexe qu'elle ne l'est en réalité. On se trouve en effet en présence de 3 schémas en 1. Quel que soit le type d'affichage utilisé, le circuit reste le même, à l'embase allant vers l'afficheur LCD près...

Entrons dans le schéma. L'entourage du PIC est classique, un quartz, Q1, bardé par la paire de condensateurs de 22 pF de service.

L'afficheur LCD est commandé en 4 bits par 4 lignes du port B, RB0, RB1, RB2 et RB3, pour les bits de donnée D7

à D4 respectivement..

Les embases à 3 contacts (+ cavalier) destinées aux différents paramétrages, ST1, ST2, ST3 et ST4 sont prises sur les 4 autres lignes du port B, RB4, RB5, RB6 et RB7.

Les entrées pour les cavaliers utilisent les résistances de forçage au niveau haut (*pull-up*) du PIC.

Les différents paramétrages sont définis par le placement d'un cavalier sur les embases prévues à cet effet. Passons-les en revue car ils sont importants.

ST1 et ST2

Les 2 cavaliers ST1 et ST2 permettent de commuter la vitesse RS :

Vitesse	ST2	ST1	Vitesse	PICBASIC
19 200	1	1		*
9 600	1	0		
4 800	0	1		*
2 400	0	0		

ST3

Le cavalier ST3 permet d'indiquer le nombre de caractères d'une ligne :

ST3=1	40 caractères
ST3=0	16 ou 20 caractères

ST4

Le cavalier ST4 indique le type de l'afficheur :

ST4=1	afficheur double 4x40
ST4=0	autres afficheurs

Un potentiomètre, P1, permet de faire varier le contraste.

Le transistor T1 permet l'entrée d'un signal RS-232 (+12/-12 V), sinon un signal TTL (0,+5 V) est appliqué sur l'entrée RA0.

Les lignes de commandes de l'afficheur LCD sont :

RS	sur la sortie RA1
RW	mis à la masse (le LCD est toujours en écriture).
E1	sur la sortie RA2.
E2	sur la sortie RA3 (voir description de l'afficheur 4x40 caractères).

La sortie RA4 permet de vérifier à l'oscilloscope l'instant d'échantillonnage du signal RS (en envoyant en permanence le même octet h'55' = touche U à l'aide du « terminal » de Windows).

La diode D2 entre l'entrée et la sortie de IC2 (78L05) permet de protéger IC2 dans le cas où la tension de +5V est fournie par le PICBASIC.

Afficheur 4 lignes de 40 caractères :

Cet afficheur est particulier ; il est en effet constitué de 2 afficheurs 2 x 40 juxtaposés. Il possède 2 contrôleurs HD44780. Toutes les lignes de commandes sont communes sauf les 2 signaux de validation E1 et E2 qui sont placés sur les broches 15 et 16 du connecteur. La broche 6 qui recevait le signal E n'est pas utilisée.

Le signal E1 contrôle les lignes 1 et 2. Le signal E2 contrôle les lignes 3 et 4. Cet afficheur nécessite des temporisations supplémentaires.

Résumons les fonctions des lignes de port du PIC16F84 :

Port B

Port B, 0 à 3 : sortie de donnée vers le LCD en format 4 bits

Port B, 4 : Entrée de sélection de vitesse RS-232

Port B, 5 : Entrée de sélection de vitesse RS-232

Port B, 6 : Entrée pour cavalier de configuration :

1 = 40 caractères par ligne

0 = 20 caractères par ligne

Port B, 7 : Entrée pour cavalier de configuration :

1 = afficheur à 4 lignes de 40 caractères

0 = afficheur à 2 lignes de 20 caractères et autres...

Port A

Port A, 0 : Entrée RS-232 (TTL), 1 = repos, 0 = actif

Port A, 1 : Sortie RS LCD

Port A, 2 : Sortie E1 LCD

Port A, 3 : Sortie E2 LCD
 Port A, 4 : Sortie test RS-232

3 Circuits imprimés

Il existe 3 circuits imprimés différents selon le type de l'afficheur. Attention, chacun d'entre eux comporte un certain nombre de ponts de câblage dont il ne faudra oublier aucun sous peine d'avoir une interface non fonctionnelle. Passons les différentes versions en revue.

Platine 1

Cette version baptisée version 1 (**figure 2**), est destinée aux afficheurs de 1 ligne de 16 caractères à 4 lignes de 20 caractères.

Les cavaliers ST3 et ST4 peuvent être remplacés par un pont de câblage. Elle est dotée d'une embase à 1 rangée de 14 contacts (SIL).

Brochage du connecteur

- 1 = masse
- 2 = +5 V
- 3 = contraste
- 4 = RS
- 5 = RW
- 6 = E
- 7 = D0 forcée à la masse
- 8 = D1 forcée à la masse
- 9 = D2 forcée à la masse
- 10 = D3 forcée au +5V
- 11 = D4
- 12 = D5
- 13 = D6
- 14 = D7

Platine 2:

Cette version baptisée version 2 (**figure 3**), est destinée aux afficheurs à 2 lignes de 40 caractères. Le cavalier ST3 peut être omis et ST4 remplacé par un pont de câblage. Elle est dotée d'une embase à 2 rangées de 7 contacts (DIL).

Brochage du connecteur

- | | | | |
|------------|----|----|------------|
| D6 | 13 | 14 | D7 |
| D4 | 11 | 12 | D5 |
| D2 (masse) | 9 | 10 | D3 (+5 V) |
| D0 (masse) | 7 | 8 | D1 (masse) |
| RW | 5 | 6 | E |
| Contraste | 3 | 4 | RS |
| Masse | 1 | 2 | +5 V |

Platine 3 :

Cette version baptisée version 3 (**figure 4**), est destinée aux afficheurs à 4 lignes de 40 caractères. Les 2 cavaliers ST3 et ST4 peuvent être omis. Elle est dotée d'une embase à 2 rangées de 8 contacts (DIL).

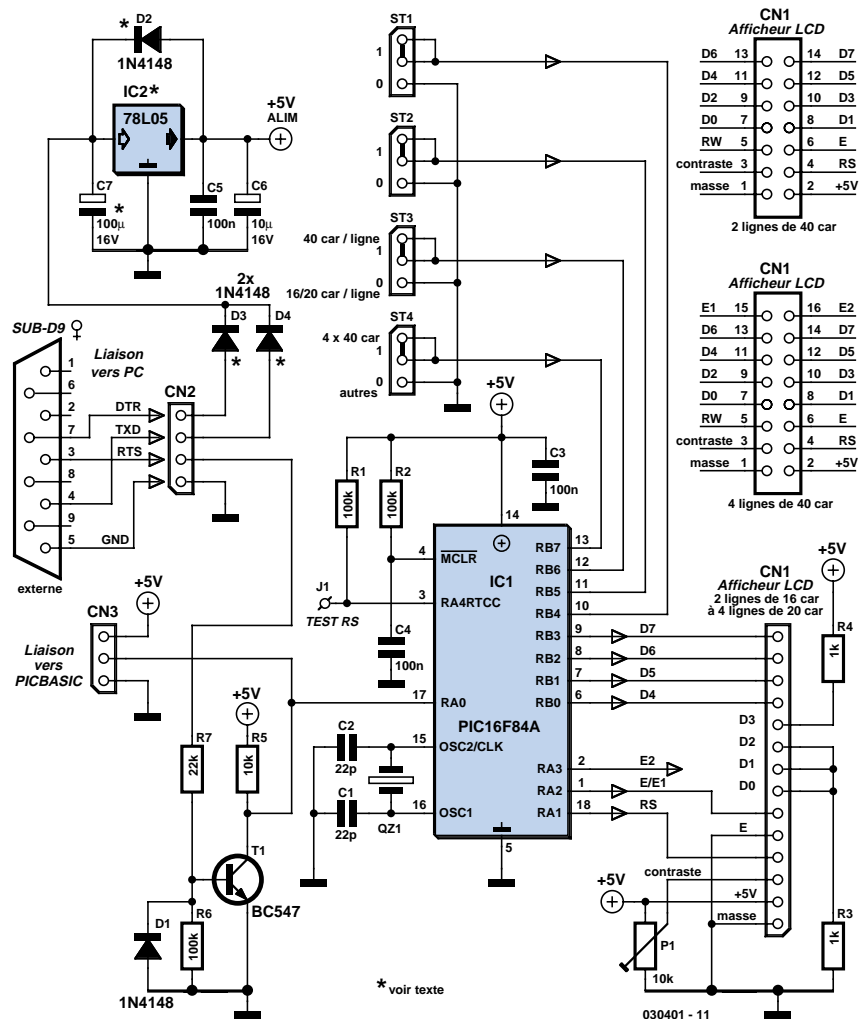


Figure 1. Le schéma de l'interface dans toute sa simplicité et splendeur ; en son milieu règne un PIC16F84..

Brochage du connecteur

- | | | |
|------------|----|-------------------|
| E1 15 | 16 | E2 |
| D6 13 | 14 | D7 |
| D4 11 | 12 | D5 |
| D2 (masse) | 9 | 10 D3 (+5 V) |
| D0 (masse) | 7 | 8 D1 (masse) |
| RW | 5 | 6 E (non utilisé) |
| Contraste | 3 | 4 RS |
| Masse | 1 | 2 +5 V |

Le logiciel

Qui dit PIC dit inévitablement programme à programmer dans le composant. Voici en quelques lignes le principe de fonctionnement du logiciel. On a, toutes les 13 ms, interruption du temporisateur Timer 0, servant pour le hors-temps de la réception RS-232. L'indicateur FLINT_H est positionné (mis à « 1 ») au bout de ces 13 ms. La **figure 5** donne l'organigramme du programme. On voit qu'il se résume à des initialisations suivies d'un programme principal tournant en boucle

en attendant l'arrivée d'un octet. Selon l'octet reçu, le programme procède à un traitement différent.

Il est intéressant de noter qu'un même programme dans le PIC convient aux 3 versions de circuit imprimé.

Le **tableau 1** donne la liste des commandes de l'interface. Examinons-en certaines des spécificités.

La programmation des 8 caractères définissables écrit les caractères à la fois dans le LCD et dans la mémoire EEPROM du PIC. Cela permet de retrouver ces caractères à chaque remise sous tension (Initialisation du LCD + transfert EEPROM vers LCD). Il n'est plus nécessaire de programmer ces caractères spéciaux à chaque démarrage.

La commande « A3 » permet de transmettre intégralement à l'afficheur le caractère suivant.

Cela permet d'envoyer à l'afficheur les commandes :

A3, 08 = pas d'affichage

A3, 0C = pas de curseur
A3, 0D = pavé clignotant
A3, 0E = curseur
A3, 0F = curseur + pavé clignotant
Ces ordres spéciaux peuvent être envoyés par le PICBASIC grâce à la commande :

10 BUSOUT &HA3,&H0D

La commande d'effacement + tabulation « A6 » nécessite une temporisation supplémentaire par le PICBASIC, à cause de son temps d'exécution plus long, exemple :

20 BUSOUT &HA6,4,1 : DELAY 10

L'afficheur de 4x40 caractères demande aussi une temporisation plus longue pour la commande de tabulation « A1 » car il gère le curseur sur 2 contrôleurs différents, exemple :

30 LOCATE 0,2 : DELAY 10

Liste des composants

Résistances :

R1,R2,R6 = 100 kΩ

R3,R4 = 1 kΩ

R5 = 10 kΩ

R7 = 22 kΩ

Condensateurs :

C1,C2 = 22 pF

C3 à C5 = 100 pF

C6 = 10 μF/16 V radial

C7* = 100 μF/16 V radial

Semi-conducteurs :

D1,D2*,D3*,D4* = 1N4148

T1 = BC547B

IC1 = PIC16F84A programmé

IC2* = 78L05

Divers :

QZ1 = quartz 4 MHz

ST1 à ST4 = embase autosécable à une rangée de 3 contacts + cavalier

CN1 = = embase autosécable à 1 rangée de 14 contacts (version 1), ou embase autosécable à 2 rangées de 7 contacts (Version 2) ou = embase autosécable à 2 rangées de 8 contacts (version 3)

* les composants marqués d'un astérisque sont optionnels (ils ne doivent être montés que si l'afficheur est relié directement à un PC).

Les dessins de platine sont disponibles au téléchargement sur le site Elektor (www.elektor.fr, rubrique Téléchargements) sous la dénomination 030401-1

Ces différentes temporisations peuvent être raccourcies par des essais successifs.

Vous avez maintenant en main tous les éléments vous permettant de pratiquer des expériences intéressantes à base de PICBASIC et d'affichages LCD en tous genres.

Téléchargements

Ce logiciel « version 1.0 » est disponible sur le site Internet d'Elektor (chercher le fichier **030401-11** (somme de vérification = 731C) dans le mois de publication de l'article dans la rubrique TÉLÉCHARGEMENTS. Le fichier en question est un ensemble de fichiers dont les sources en asm et les routines .asm nécessaires.

Vous trouverez également à cet endroit un fichier **030401-12** qui donne les

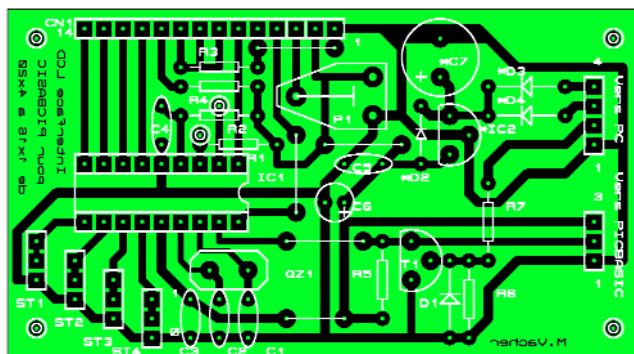
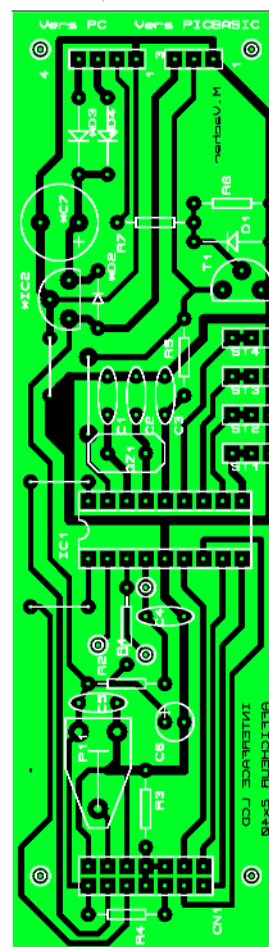


Figure 2. La platine pour un affichage comportant 1 x 16 à 4 x 20 caractères (version 1).

Figure 3. Circuit imprimé pour un affichage de 2 x 40 caractères (version 2).



organigrammes de ce programme. L'auteur aurait plaisir de correspondre avec les lecteurs d'Elektor qui auront réalisé ce circuit. Vous pouvez le

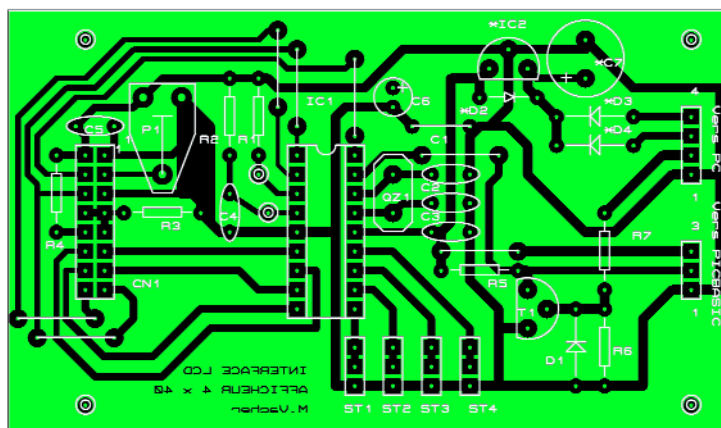


Figure 4. Platine pour un affichage de 4 x 40 caractères (version 3).

L'auteur



Le début de la carrière de Michel Vacher ne date pas d'hier vu qu'il était déjà « impliqué », au cours de ces premiers 4 lustres (± 18 ans) de sa carrière, dans l'étude et le développement des TO9 et TO9+ (micro-ordinateurs de Thomson au cas où vous ne le sauriez pas ou plus). Il fut ensuite, 3 lustres durant, ingénieur de développement logiciel, travaillant sur nombre de microcontrôleurs, du 6803 au PIC en passant par le 6805, 8051, ST6, ST9, pour n'en citer que quelques-uns et développant des logiciels en assembleur et C à leur intention.. Il a la chance aujourd'hui, de pouvoir profiter d'une pré-retraite bien méritée...

contacter via son E-mail :
« michel@trip-hop.net ».

À noter que le microcontrôleur PICBASIC, sous ses différentes formes, 3B, 3H, etc. est distribué en France par Lextronic. Attention, il existe nombre de produits baptisés PIC Basic, PICBASIC, etc.

Liens Internet :

www.lextronic.fr www.comfile.co.kr

Reset et boucle principale

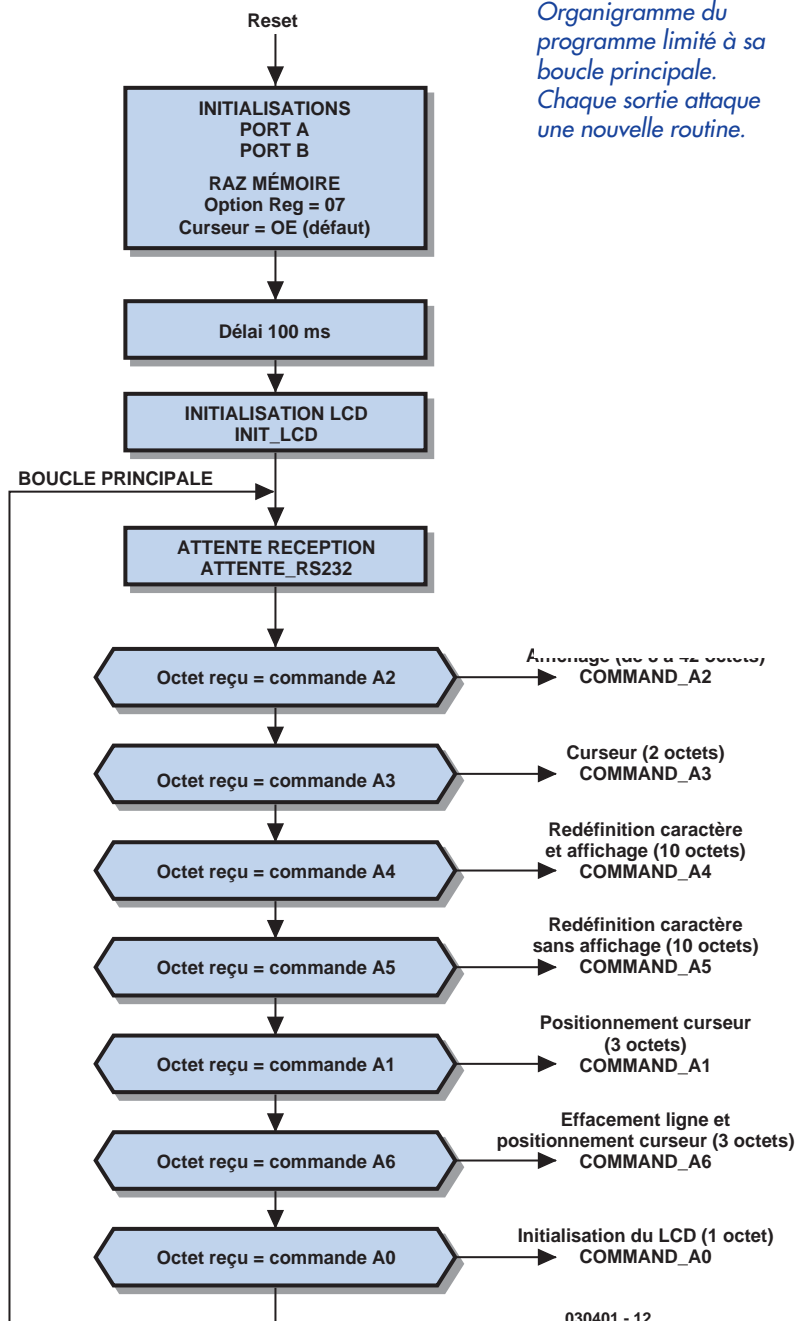


Figure 5.
Organigramme du
programme limité à sa
boucle principale.
Chaque sortie attaque
une nouvelle routine.

Tableau 1. Les commandes de l'interface

Commande	Description
A0	Initialisation de l'afficheur (rechargement des 8 caractères redéfinissables)
A1,X,Y	Tabulation du prochain caractère. Place le curseur à la position horizontale « X » de 0 à 39, et à la position verticale « Y » de 0 à 3.
A2,C1,C2,C3,...,0	Affichage de la suite d'octets de codes ASCII C1,C2,C3,etc... (40 car. maxi) Le dernier octet (non affiché) doit être un zéro.
A3,X	Transmet à l'afficheur le code de commande « X ». A3, 08 = pas d'affichage. A3, 0C = Pas de curseur. A3, 0E = Curseur présent (mode par défaut). A3, 0D = pavé clignotant. A3, 0F = curseur + pavé clignotant.
A4,C,o1,...,o8	Permet de redéfinir le caractère « C » en envoyant une suite de 8 octets o1 à o8. Le caractère « C » peut être compris entre 08 et 0F. Chaque caractère est représenté sur une matrice de points composée de 8 lignes et 5 colonnes. Le caractère redéfini s'affiche à l'écran.
A5,C,o1,...,o8	Idem commande « A4 » mais le caractère redéfini ne s'affiche pas à l'écran. Pour les 2 commandes « A4 » et « A5 » le caractère est également placé dans la mémoire EEPROM du PIC.
A6,X,Y	Tabulation du prochain caractère avec effacement total de la ligne concernée. Place le curseur à la position horizontale « X » de 0 à 39, et à la position verticale « Y » de 0 à 3.

ARBRE DE NOËL GARNI DE ...LED

Et autres circuits de Noël...

Cet arbre de Noël miniature garni de LED est aussi simple à construire qu'à reproduire. Son fonctionnement est absolument fiable. Un mini-projet de dernière minute pour la période de Noël...



Les électroniciens possèdent, contrairement aux profanes, le don de conférer avec une relative facilité une touche personnelle aux objets tant journaliers que festifs. L'arbre de Noël miniature présenté ici en est une parfaite illustration. Cet ornement de Noël clignotant n'existe nulle part sur le marché sous cette forme exacte. Il faut le monter soi-même. Pour ouvrir la voie aux moins expérimentés d'entre nous, Elektor offre un kit de montage à toute épreuve comprenant la carte, les composants et la pile.

Ceux qui cherchent quelque chose de « différent » et sont prêts à investir plus de temps et de composants dans un circuit pour la période de Noël ne sont pas oubliés. La rédaction d'Elektor leur propose un choix de circuits à télécharger sur <http://www.elektor.fr> (voir encadré).

C'est très simple

Le circuit de cet arbrisseau est à la portée de n'importe quel débutant. Il a

servi à réaliser divers ornements clignotants dans l'environnement peu convivial des foires-expositions. Même des enfants de 5 ans ont assemblé avec succès un kit en moins de 30 minutes au stand Elektor.

Comme le montre la **figure 1**, l'électronique comporte en tout et pour tout un seul circuit intégré relié à 2 résistances, un condensateur et 11 LED. Les LED possèdent l'avantage de durer plus longtemps et de consommer moins que les petites lampes à incandescence. Le circuit peut fonctionner en permanence pendant 48 heures avec une pile (alcaline 9 V) –ou pendant toute la période de Noël quand on ne l'allume que le soir.

Le circuit intégré est un 4060, un oscillateur/diviseur en technique CMOS robuste muni de 10 sorties. La fréquence de l'oscillateur, déterminée par C1, R1 et R2, est située aux environs de 2 Hz.

L'état des sorties du compteur Q3 à Q9 et Q11 à Q13 change au rythme de l'oscillateur. Les LED sont câblées de

façon à donner l'impression d'un clignotement aléatoire. En observant le clignotement avec une attention soutenue, on remarquera toutefois que 3 LED sont allumées simultanément.

Le soudage

La carte représentée dans la **figure 2** est déjà sciée en forme d'arbre de Noël. Le montage et le soudage sont aussi effectués rapidement grâce au plan de montage imprimé en surcharge. Il suffit de veiller à la polarité correcte des LED (le fil le plus court correspond à la cathode). Souder le support du circuit intégré et y insérer celui-ci dans la bonne direction (se référer à l'encoche et au repère, voir la vue de dessus du circuit intégré dans la figure 1 et le plan de montage de la figure 2). Une fois le montage terminé et contrôlé, souder les fils de liaison du clip de la pile : Souder l'extrémité du fil rouge dans la perforation désignée par + et celle du fil noir dans la perforation désignée par le symbole « moins » (-).

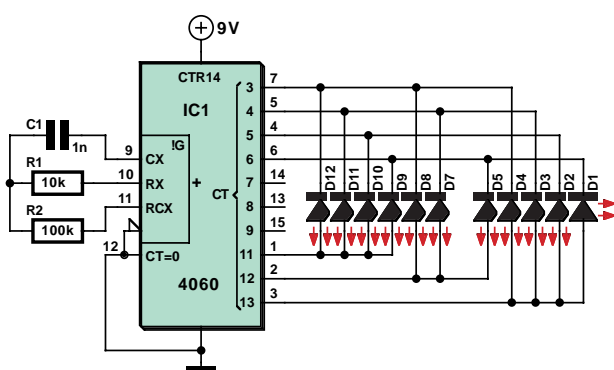


Figure 1. Le circuit de l'arbre de Noël garni de LED a fait maintes fois ses preuves...

Faire passer les contacts du clip de la pile par les 2 trous prévus à cet effet au pied de la carte de l'arbre de Noël, ce qui permet de connecter la pile de l'autre côté de la carte. La pile sert en même temps de support. Connecter la pile. Les LED se mettent immédiate-

ment à clignoter joyeusement (comme prévu) si le montage est correct.

(040377-1)

Joyeux Noël !

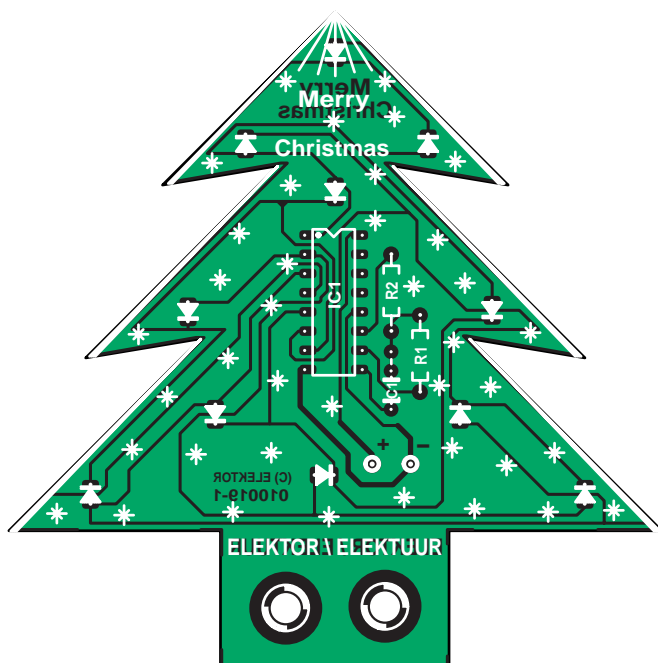


Figure 2. Plan de montage de la mini-carte de l'arbre de Noël.

Liste des composants

Résistances :

R1 = 10 k Ω (noir-marron-orange)
R2 = 100 k Ω (noir-marron-jaune)

Condensateur :

C1 = 1 nF

Semi-conducteurs :

D1 à D12 = LED faible courant
(n'importe quelle couleur sauf blanc)
IC1 = 4060

Divers :

support pour IC1 (DIL 16 contacts)
pile 9 V avec connecteur à pression
Platine : EPS010019-1
(Kit complet EPS10019-91)

Montages de Noël sur www.elektor.fr

Il neige des montages de Noël sur www.elektor.fr. Nous avons choisi 5 montages pour la Noël appréciés par nos lecteurs et vous les proposons, avec dessin de platine et programme (si tant est qu'il y en ait un) sur notre site d'où vous pourrez les télécharger :



– Étoile de Noël avec EPROM
(Téléchargement N°. 990074-12)



– Cloche électronique
(Téléchargement N°. 000116-12)

– Guirlande
(Téléchargement N°. 014056-12)



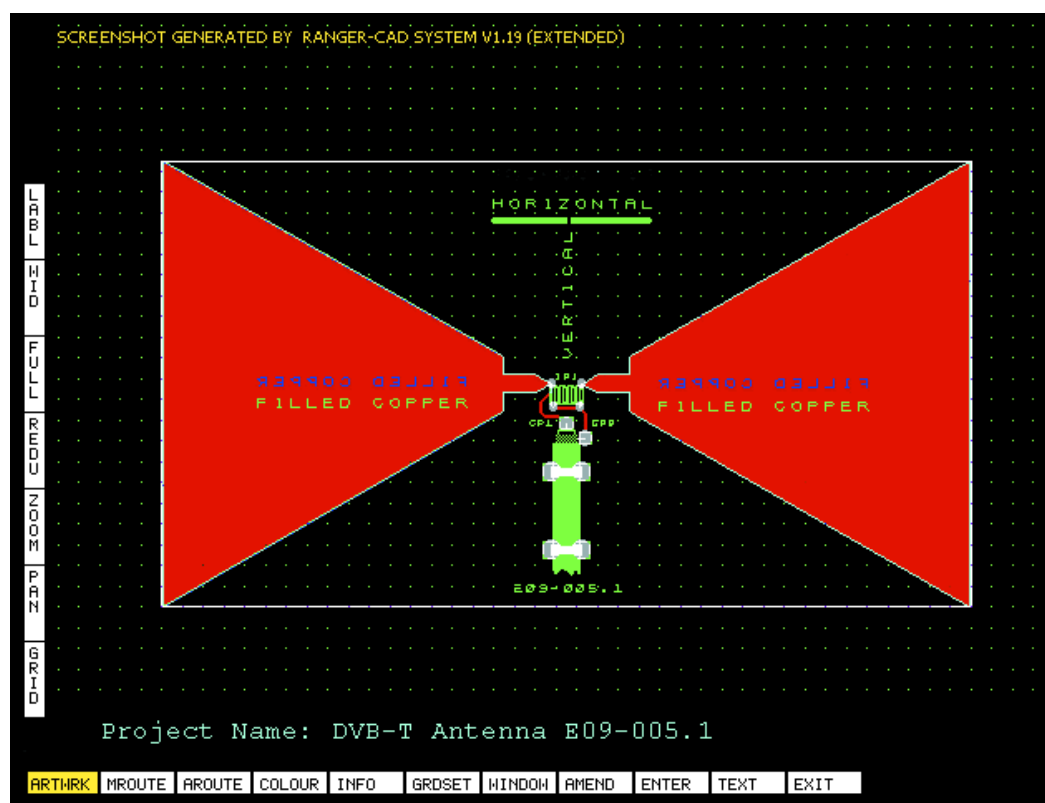
– Étoile de Noël
(Téléchargement N°. 020040-12)



– Boule de Noël
(Téléchargement N°. 030157-12)

Dipôle papillon p

Rolf Badenhausen



La télévision numérique terrestre (DVB-T), on peut déjà la capter dans plusieurs Länder allemands. Il y faut bien sûr un récepteur DVB-T et une antenne UHF. S'il ne vous manque plus que l'antenne, en voici une petite d'intérieur, vite construite et à peu de frais.

Il y a déjà un an que le centre urbain de Berlin est couvert par la télévision numérique terrestre, *Digital Video Broadcasting*, et elle a fait cette année-ci ses débuts progressivement dans

les autres États fédérés. Dans les régions concernées, les émetteurs de télé analogique, au standard PAL, devraient bientôt disparaître, si ce n'est pas déjà fait, comme à Berlin.

Si vous possédez un récepteur de satellite et un raccordement d'antenne adéquat ou si vous désirez faire des économies en vous équipant pour la réception de DVB-T, il vous faudra

our DVB-T

Antenne intérieure de fabrication-maison

construire une antenne appropriée. Elle ne se branchera évidemment pas au téléviseur, mais à un récepteur spécial, aussi appelé SetTopBox.

Seuls quelques rares récepteurs sont livrés avec une antenne intérieure simple. La **figure 1** vous présente une version sous forme d'antenne bâton. Son principal inconvénient réside dans les perturbations occasionnelles, d'origine optique, ou encore l'étroitesse de sa sensibilité dans la bande UHF réservée aux canaux numériques.

Comme antenne intérieure pour DVB-T, celle qui s'est distinguée par les caractéristiques les plus avantageuses, c'est un modèle plat qui, en raison de sa forme singulière, a été baptisé « dipôle papillon ». Non seulement il a démontré sur le terrain une meilleure largeur de bande, mais un aérien aussi élégant peut aussi, à la maison, se dissimuler dans un cadre de dimension raisonnable.

DVB-T

Grâce à la compression MPEG-2, on peut maintenant transmettre quatre canaux numériques dans le spectre d'un seul ancien canal analogique. C'est assez impressionnant quand on songe que la numérisation d'un tel signal, qui compte 625 lignes et une fréquence de récurrence d'image de 50 Hz, produit, avant réduction de données, un débit de 216 Mbits/s. Y consacrer la bande passante nécessaire pour la transmission, tant par satellite que par système terrestre, serait simplement impraticable.

La norme MPEG-2, un perfectionnement notable de la MPEG-1, permet de ramener le débit de données à 13,27 Mbits/s (à peine quelque 6 % de la valeur de départ). En supplément, une méthode de modulation futée, du nom de COFDM (pour *Coded Orthogonal Frequency Division Multiplexing*), s'arrange pour tirer le meilleur parti de la bande passante disponible et de la puissance émise. Elektor vous a déjà rendu compte en détail des bases de

cette technique, vous en trouverez les références en fin d'article.

Le dipôle papillon

La résistance propre d'un dipôle papillon se rapproche fort de celle d'un dipôle pleine onde. Ce genre de dipôle se caractérise [1] par une valeur de résistance comprise entre 240 et 300 Ω . Il faut toujours intercaler un adaptateur pour la ramener à la norme de 75 Ω à l'entrée du récepteur.

Le rapport de transformation \ddot{u} d'un adaptateur comme celui de la **figure 2** se calcule par la formule :

$$\ddot{u} = \sqrt{\frac{r_e}{r_a}} = \frac{n_e}{n_a}$$

dans laquelle r_e est la résistance d'entrée, r_a celle de sortie, n_e et n_a le nombre de spires de chaque enroulement. Pour un rapport de transformation $\ddot{u} = 2$, on obtient avec $n_e = n_1 + n_2$ et $n_a = n_3$ le même nombre de spires pour n_1 , n_2 et n_3 . Cela simplifie pas mal la fabrication de l'adaptateur, puisqu'on trouve la même tension sur chaque bobine et que, grâce à cette configuration, on assure la séparation galvanique de l'entrée à la sortie. Sur le même principe, on peut également utiliser une bobine à prise médiane, pour constituer ce qu'on appelle communément un « balun » de *balancing unit*, tel que représenté à la **figure 3**. Pour profiter des faibles pertes d'un transformateur sans noyau, les fabrications industrielles utilisent la méthode de bobinage « bifilaire ». La **figure 4** en présente un exemple, dans lequel on a bobiné en double huit spires de fil de cuivre émaillé (CuL) de 0,5 mm en parallèle (ici en noir et blanc) sur un noyau cylindrique ($d = 4$ mm) caractérisé par des pertes négligeables. Les bobines 3 et 4 du transformateur à air sont un peu plus volumineuses pour approcher pratiquement le rapport d'adaptation. Comme le montre le schéma de la

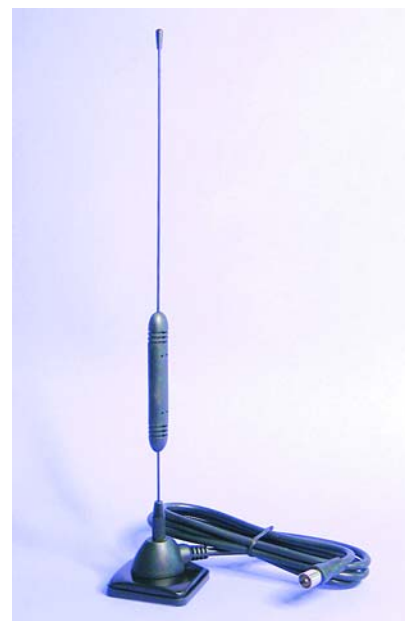


Figure 1. Antenne intérieure simple pour DVB-T de Technisat. Le bâton mesure 31 cm de long.

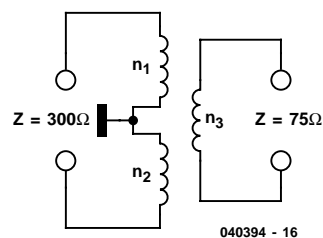


Figure 2. Transformateur d'adaptation d'antenne en 75 Ω .

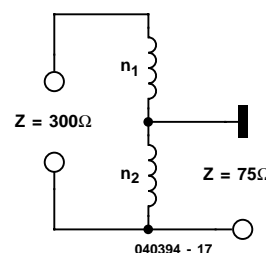


Figure 3. Adaptateur de symétrique à asymétrique à en seul bobinage.

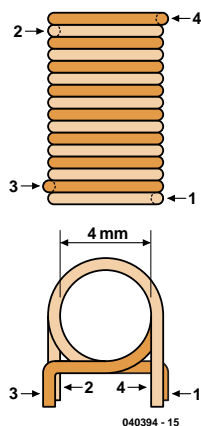


Figure 4. Modèle à bobine à air en bifilaire.

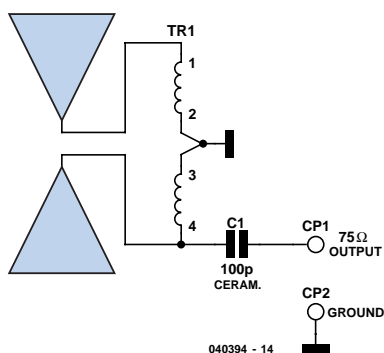


Figure 5. Antenne avec transformateur et condensateur de couplage.

figure 5, on a prévu un condensateur de séparation à la céramique, C1. Il sert à éviter un court-circuit si éventuellement la descente d'antenne de DVB-T conduit également une tension continue de commande. D'habitude, on utilise une tension de 5 V pour obtenir, si le besoin s'en fait sentir, la commutation à distance d'un amplificateur d'antenne intermédiaire.

Construction

Le plus pratique pour assembler transformateur, condensateur d'isolation et antenne papillon, de l'épaisseur d'un stylo à bille, c'est certainement de tout mettre sur une face d'une platine de résine époxy de 1,5 mm. Le plan d'implantation est reproduit à la **figure 6**, le tracé des pistes est comme toujours disponible en téléchargement sur le site www.elektor.fr.

Naturellement, on pourrait aussi utiliser une fine tôle de zinc, de cuivre ou de laiton sur support isolant en bois ou en Plexiglas. La **figure 7** montre un exemple de réalisation sur une fine plaque de bois cintrée. Le transformateur et le condensateur d'isolation se situent avec la prise de raccordement (pour câble d'antenne de 75 Ω) sur la face arrière.

Les antennes d'émission de télévision sont normalement attaquées en pola-

risation horizontale. Mais sur la base de l'expérience pratique acquise à Berlin avec DVB-T, on n'émet plus qu'en polarisation verticale. Le dipôle doit dès lors pivoter pour se placer verticalement. Cependant, avec une antenne intérieure et particulièrement dans la bande UHF, il convient toujours de rechercher empiriquement la position optimale qui capte le moins possible de réflexions. Mais dans une situation défavorable, comme au rez-de-chaussée, il est rarement possible d'obtenir une compensation optimale.

L'insertion d'un amplificateur d'antenne semble peu recommandable. Les avis des utilisateurs de DBV-T recueillis dans les forums sur Internet sont plutôt mitigés sur la question ; ils constatent qu'avec une antenne active, on amplifie surtout le spectre de bruit environnant. Si de pareilles impulsions s'introduisent dans le signal utile reçu de DBV-T, qui est faible de toute façon, et malgré le traitement du démodulateur, ils apparaîtront à l'image ou dans le son comme parasites. Mais le même inconvénient peut aussi résulter d'une saturation de l'amplificateur d'antenne là où le champ est plus intense.

Comme le dipôle papillon proposé ici est équipé d'un adaptateur à 75 Ω, il n'y a aucune difficulté à utiliser, si besoin est, un amplificateur de bande

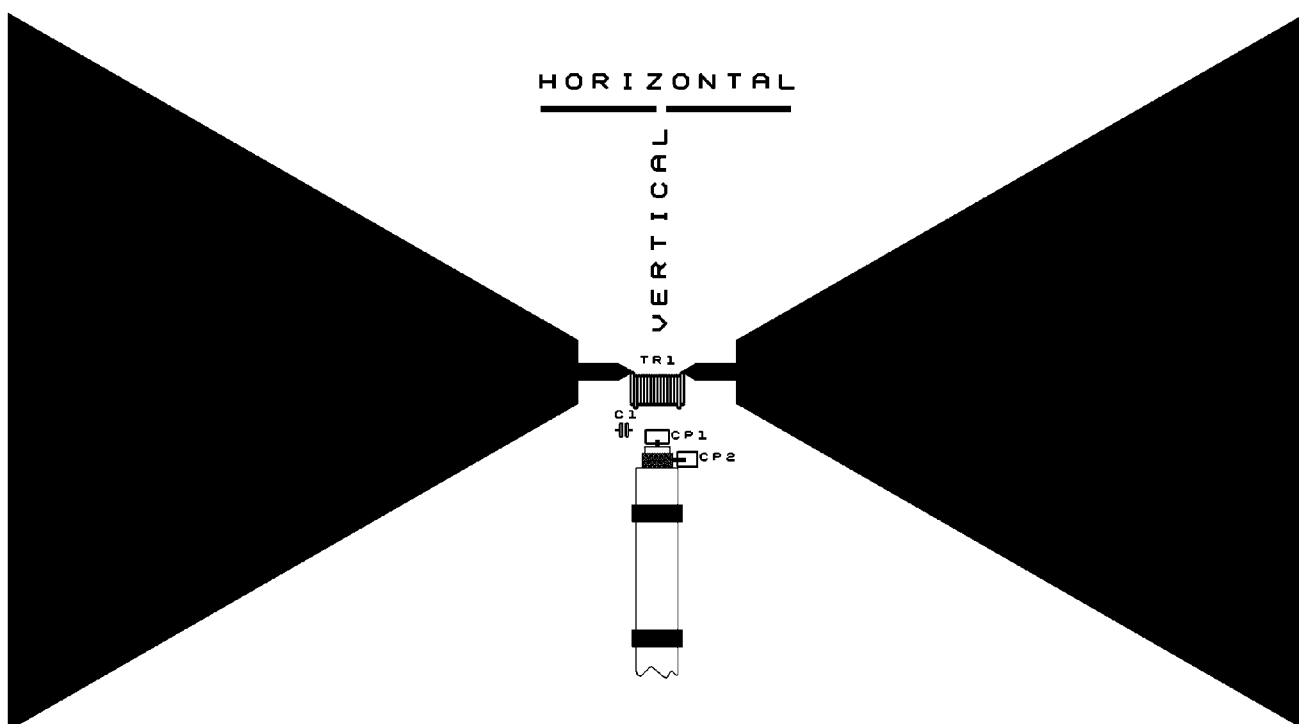


Figure 6. Plan de la platine (en réduction), le dessin est disponible sur www.elektor.fr.

standard du commerce, que l'on peut se procurer à peu de frais.

Ndr : si la situation de la TVNT (TV Numérique Terrestre, également connue sous la dénomination de TV numérique hertzienne) est très chaotique pour le moment, les choses devraient s'éclaircir dans les prochains mois. D'où cet article sur la situation mieux cristallisée en RFA.

(040394-1)

Littérature :

[1] Gregor Kleine :
La télévision numérique avec compression de données MPEG-2 ;
Elektor septembre 1995 p. 42 ss.

Notions théoriques et sources de références utiles :

[2] John D. Kraus :
Antennas ;
Mc Graw Hill Book Company, 1950.

Internet :

www.tvnt.net/
www.tdf.fr/
www.telesatellite.com/
[www.droit-technologie.org/
1_2.asp?actu_id=952](http://www.droit-technologie.org/1_2.asp?actu_id=952)
www.essentiellepc.com/s/breve393.html



Figure 7. Le prototype d'antenne de l'auteur.

Comparaison des antennes intérieures

Certains fabricants ont, de leur côté, découvert la part de marché que pouvait représenter DVB-T. Ainsi Hama, par exemple, propose également, sous l'appellation de « papillon » une antenne intérieure dont la géométrie ne rappelle que vaguement celle du lépidoptère en question. Ses proportions (**figure 8**) font davantage penser à une antenne biconne et sa structure aplatie à un dipôle strip-line. En raison de sa longueur physique d'une quarantaine de centimètres, un tel aérien présente un maximum de sensibilité (résonance) dans une gamme de fréquence qui ne couvre ni le domaine VHF ni l'UHF, mais entre les deux, centrée grosso modo sur 350 MHz.

Combiner sur une antenne intérieure les gammes VHF et UHF entraîne forcément des pertes à cause du compromis. C'est pourquoi Thomson a choisi une variante qui ne manque pas d'intérêt. Si les dimensions intérieures de l'antenne ANT2000 (**figure 9**), elle aussi à double bande, sont plus petites, c'est qu'elle est accordée indubitablement sur le milieu de la gamme UHF. Trop courte physiquement pour la bande VHF, une astuce technique a été mise à profit pour l'allonger électriquement. En revanche, sa géométrie la destine principalement à la réception de DVB-T en UHF, ce qui est totalement fondé.

L'antenne papillon que nous vous proposons dans cet article s'inspirait du même principe, de par sa forme de dipôle constitué de triangles sensiblement équilatéraux. L'inductance du transformateur provoque un allongement électrique des branches du dipôle de manière à couvrir les fréquences inférieures à la gamme UHF, ce qui favorise la réception de la bande III VHF.



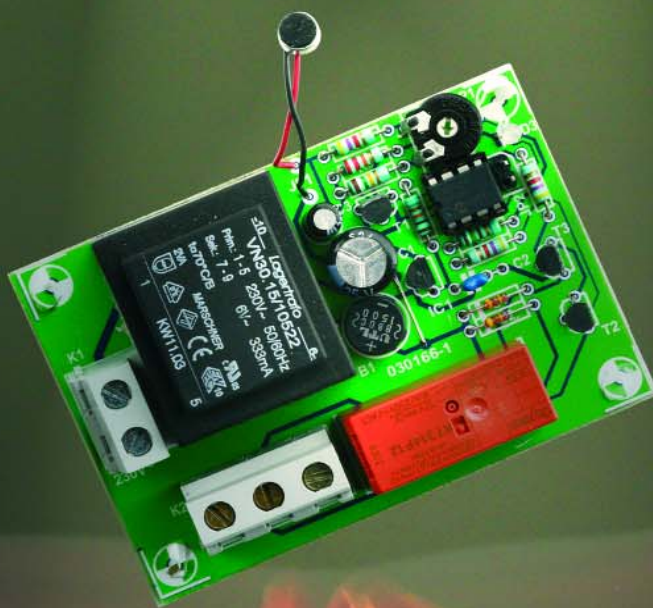
Figure 8. L'antenne papillon de Hama (source : Hama).



Figure 9. L'antenne plane ANT2000 de Thomson offre un gain de 18 dB (Source : Thomson).

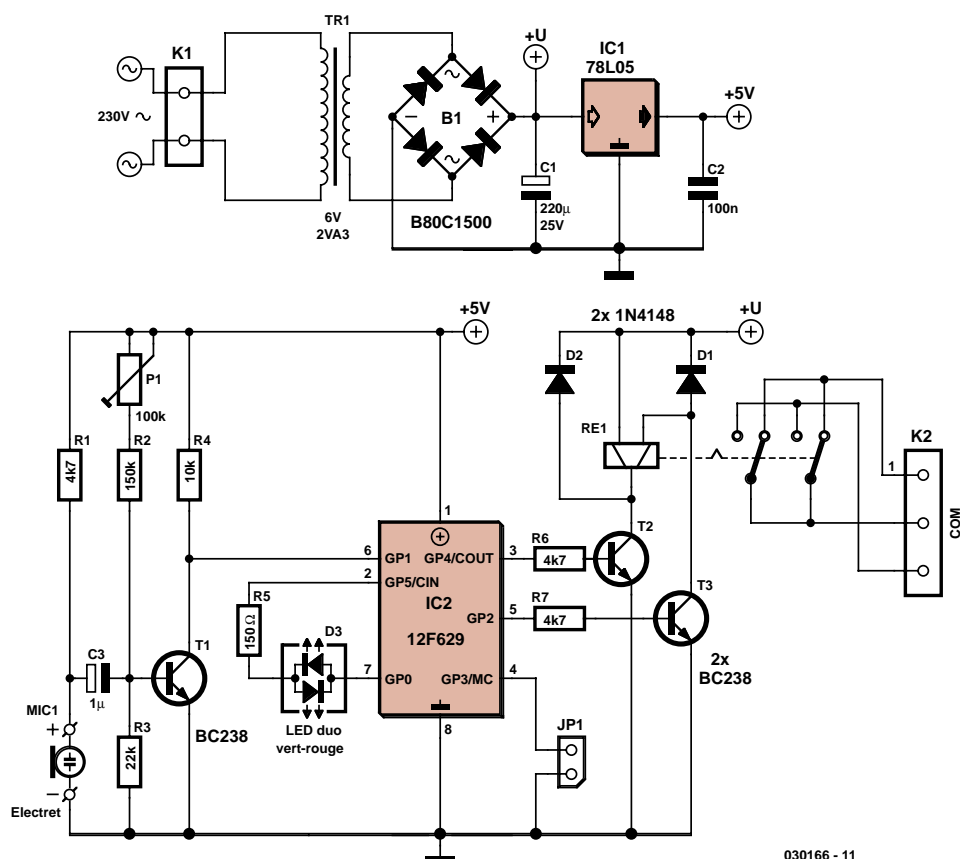
Clap-inter intelli

Jörg Prim



L'interrupteur à claquement de mains (« clap-inter ») appartient sans conteste aux circuits classiques à réaliser soi-même. Le voilà, avec une commande à microcontrôleur et de nouvelles possibilités insoupçonnées jusqu'alors...

gent Télécommande avec extras



030166 - 11

Figure 1. Ce minuscule PIC12F629 évalue les signaux d'entrée et commande le relais bistable.

Un circuit discret ne pourrait que rêver des possibilités offertes par l'introduction d'un microcontrôleur :

- Un circuit va-et-vient réalisé à l'aide d'un interrupteur permettra de commuter même en cas de mauvais fonctionnement.
- La commutation n'a pas lieu à la suite d'un bruit quelconque mais est causée par un double claquement de mains dans un intervalle de temps défini.
- L'interrupteur est bloqué pour un certain temps (verrouillage enfant) en cas d'utilisation « ludique » (commutation répétée trop fréquemment).

Il faut plusieurs bascules monostables pour remplir les conditions exigées (double claquement de mains et verrouillage enfant) avec des composants

logiques TTL ou CMOS – soyons plutôt modernes et servons-nous d'un microprocesseur. Un avantage de plus : le clap-inter possède son propre bloc d'alimentation secteur ; il ne nécessite pas de bloc secteur enfichable.

Un petit contrôleur

Le microcontrôleur flash PIC12F629 de Microchip est en soi un objet fascinant : Le boîtier à 8 broches recèle un microcontrôleur complet avec oscillateur de signal d'horloge, circuit d'initialisation, ROM flash, RAM et EEPROM. Deux des 8 broches sont réservées à l'alimentation, les 6 broches restantes servent d'E/S génériques.

Quelques broches E/S ont des fonctions particulières, dont le comparateur qui sera utilisé ici. Le seuil du comparateur, et donc la sensibilité,

peuvent être ajustés dans certaines limites par logiciel.

Le circuit de la **figure 1** ne comporte, hormis le contrôleur, que peu de composants. Un microphone électret à 2 sorties convertit le signal acoustique en un signal électrique. Un transistor amplifie le signal et l'envoie à l'entrée du comparateur du PIC. Le potentiomètre d'ajustage permet de positionner le point de travail du transistor, et donc la sensibilité.

Deux sorties du PIC activent un relais bistable par l'intermédiaire de transistors. Le relais possède 2 enroulements qui le commutent par de courtes impulsions. Ce relais offre 2 avantages : il ne nécessite qu'un temps d'activation bref, il n'est pas nécessaire de l'exciter continuellement. Le deuxième avantage se manifeste lors d'une coupure de courant. Le relais

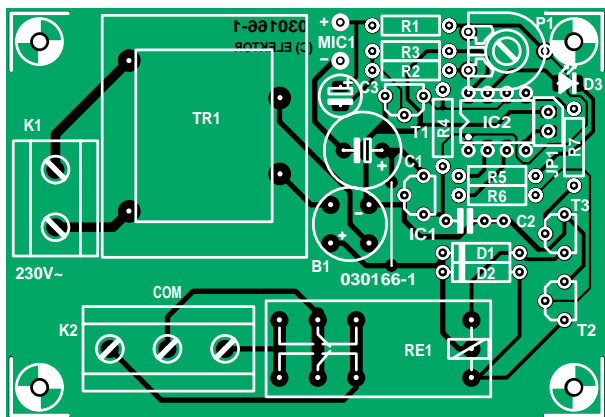


Figure 2. Tous les composants (hormis la capsule du microphone à électret) sont réunis sur cette petite carte.

Liste des composants

Résistances :

R1, R6, R7 = 4kΩ7
R2 = 150 kΩ
R3 = 22 kΩ
R4 = 10 kΩ
R5 = 150 Ω
P1 = ajustable 100 kΩ

Condensateurs :

C1 = 220 µF/25 V radial
C2 = 100 nF
C3 = 1 µF/16 V

Semi-conducteurs :

B1 = B80C1500 (rond)
D1, D2 = 1N4148
D3 = LED Duo (rouge/vert)
IC1 = 78L05
IC2 = PIC12F629CP (programmé
EPS030166-41)

T1 à T3 = BC238 ou BC547

Divers :

JP1 = embase autosécable à 2 contacts + cavalier
K1 = bornier encartable à 2 contacts au pas de 7,5 mm (RM7,5)
K2 = bornier encartable à 3 contacts au pas de 7,5 mm (RM7,5)
MIC1 = microphone électret à 2 contacts
Re1 = relais bistable inverseur bipolaire (tel que, par exemple, Schrack RT314F12)
Tr1 = transformateur 1 x 6 V, 2 VA minimum, protégé contre court-circuit (tel que, par exemple, Marschner VN30.15/10522 ou Era 030-7340.0T)
Platine EPS 030166- (son dessin est aussi disponible sur le site www.elektor.fr)
Logiciel (source et hex) EPS 030166-11 (disponible gratuitement au téléchargement sous www.elektor.fr)

n'est pas utilisée. Elle est munie d'un cavalier permettant de commuter les options du logiciel.

Logiciel

Le logiciel évalue le signal d'entrée. Un niveau bas de GP1 (un claquement détecté) est suivi d'un délai de courte durée (environ 200 ms) lors duquel la LED est rouge. L'entrée est ensuite échantillonnée pendant 3 s au cours desquelles la LED est verte. La sortie est commutée si un autre signal est détecté dans cet intervalle de temps. L'entrée reste bloquée après la commutation pendant environ 10 s au cours desquelles la LED est rouge. Le nouvel état de sortie est mémorisé dans l'EEPROM pour que l'enroulement correct du relais puisse être excité après une coupure de courant.

Chaque commutation incrémente un compteur interne qui décroît lentement en l'absence de signal d'entrée. L'entrée se bloque pendant 1 min si ce compteur atteint une limite. La LED clignote en rouge pendant cet intervalle de blocage. Le tout permet d'éviter qu'un niveau de bruit continu (par exemple des applaudissements) active le clap-inter.

Tout sur une carte

Nous avons mis au point un tracé de carte comportant tous les composants du clap inter (figure 2)... moins un. En effet, le microphone à électret doit capter les ondes sonores d'une façon ou l'autre. Il doit donc se trouver par exemple sous une surface perforée de la paroi du boîtier. Il faut absolument éviter d'autre part que la longueur du câble blindé (!) entre la capsule et la carte dépasse 10 cm.

Le montage est simple et ne prend que quelques minutes, mais il faut comme toujours respecter la polarité des diodes et des condensateurs électrolytiques (ainsi que du redresseur et du circuit intégré). Ne pas oublier le cavalier à côté du redresseur ! La LED doit être placée assez haut pour émerger de quelques millimètres du couvercle du boîtier à la fin du montage.

Montage terminé et contrôlé ? Placer la carte dans un petit boîtier plastique. Veiller à ce que les conducteurs de raccordement au réseau ne soient pas soumis à la traction. Désire-t-on varier la sensibilité sans démonter le petit appareil ? Percer au-dessus de P1 un trou prévu pour un tournevis d'ajustement.

(030166-1)



garde sa position la plus récente et la charge commutée reste dans l'état précédant la coupure de courant. En particulier, on risquerait, dans le cas d'un circuit va-et-vient d'enclencher la charge si, lors d'une coupure de cou-

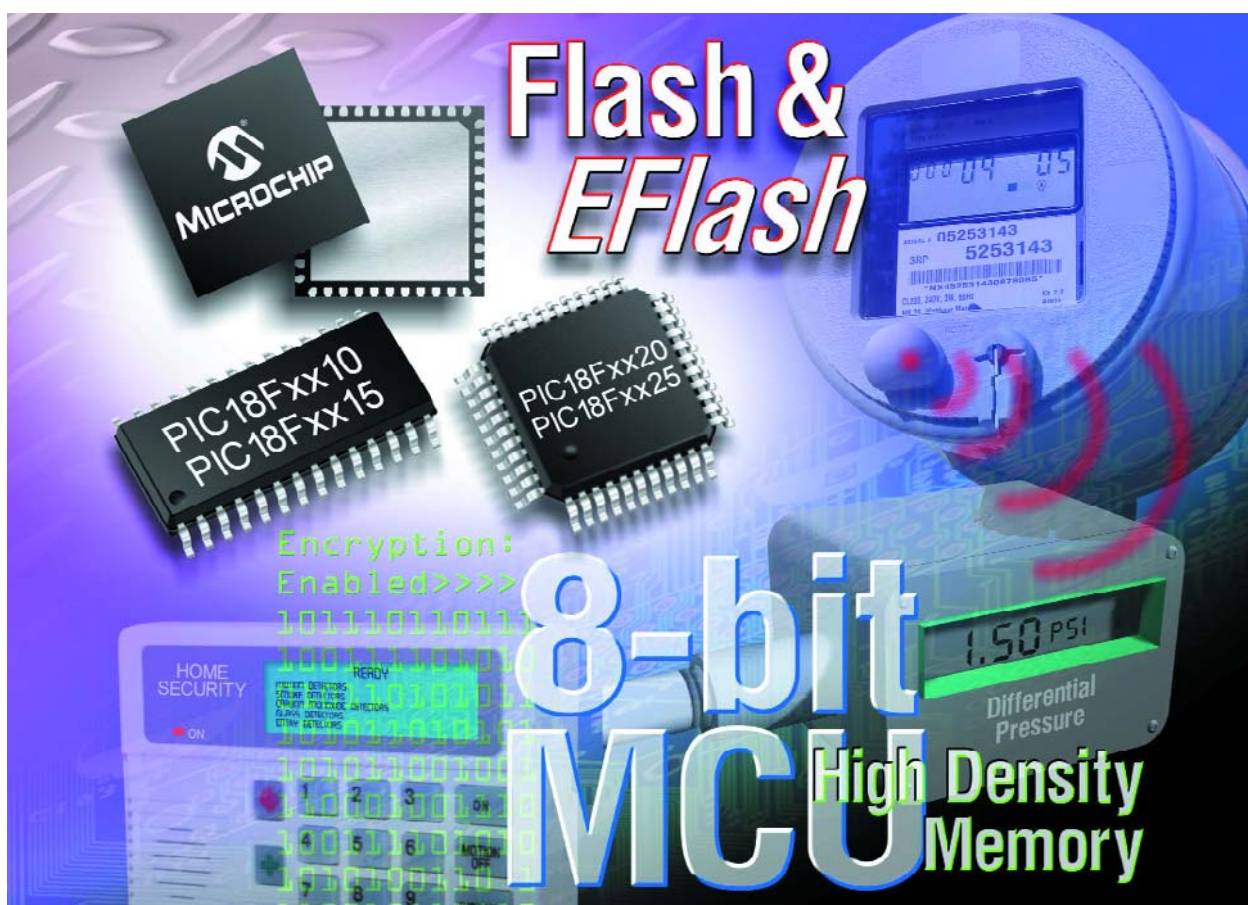
rant, le circuit d'un relais normal était fermé et que cet état corresponde par hasard à l'état de repos.

Deux autres sorties du PIC commutent une LED bicolore indiquant l'état du circuit. La dernière broche E/S du PIC

ADIEU "16", BIE

2ème partie : la ROM et les tables de recherche de grande taille

Ron Coates



Les processeurs de la série 18Fxx2 disposent soit de 16, soit de 32 Koctets de ROM Flash. Cependant, chaque instruction de programme consomme au moins un mot (et donc deux octets), ce qui veut dire qu'en termes de nombre de lignes de code de programme, vous serez limité à un maximum de 8 ou de 16 Koctets. Par conséquent, au niveau de la programmation vous ne pourrez jamais adresser que les emplacements d'ordre pair de la ROM. Si dans le cas d'un programme de la série 16F vous observez la fenêtre de la mémoire de programme, les adresses du code s'incrémentent au rythme d'une unité par ligne, soit 0000, 0001, 0002, etc. Le même code destiné à un 18F générerait un programme présentant un incrément de deux à chaque ligne : 0000, 0002, 0004, etc. Dans la pratique, cela n'a aucune importance sauf dans le cas des tables de recherche. L'ensemble de la mémoire ROM est complètement linéaire

et il n'y a donc aucun problème avec les instructions CALL ou GOTO, et ce peu importe la taille du programme.

Tables de recherche

Une des principales critiques émises dans le passé à propos des fonctionnalités des processeurs PIC a été la difficulté d'implémentation des tables de recherche d'une taille raisonnable. Une des caractéristiques les plus utiles de la série 18 est la possibilité que vous avez de créer des tables de recherche de virtuellement n'importe quelle longueur pour peu qu'elles « rentrent » dans la quantité de Flash ROM disponible.

Il pourrait s'avérer utile à ce niveau d'examiner en détail la seule manière d'implémenter une table de recherche dans la série 16.

Microchip l'avait appelé "GOTO calculé" et elle nécessi-

NOUVELLE PIC18F

taut de la part du programmeur de construire la table de recherche à la manière d'une sous-routine commençant par une instruction ajoutant la valeur du registre W au compteur d'instructions. Elle était suivie par la liste des valeurs destinées à être retournées. Pour utiliser la table, vous deviez vous assurer, avant d'appeler la sous-routine, que la valeur contenue dans W représentait la position requise dans la table. Après exécution de la sous-routine, le programme principal disposait de la valeur recherchée dans W.

L'exemple suivant fournit la vitesse maximum permise à un pilote selon le rapport de vitesse engagé. Nous appellerons la sous-routine SPEED.

SPEED	ADDWF	PCL
	RETLW	0xFF
	RETLW	0x0A
	RETLW	0x20
	RETLW	0x3C
	RETLW	0x50

Si le programme principal avait placé le numéro du rapport (1, 2, 3 ou 4) dans W, un appel à cette sous-routine aurait alors provoqué de la part du programme un saut à la ligne correspondant à cette vitesse et le retour de la vitesse maximum sous la forme d'un nombre hexadécimal. Notez que la première ligne de la table correspond à une valeur de zéro dans W. Puisque dans le cas présent nous n'aurions jamais une telle valeur nulle, une valeur factice (FF) est insérée.

La limitation de cette méthode est que la valeur contenue dans W ne peut varier qu'entre 00 et FF (ou 0 et 255 en décimal). Selon ce principe, les tables ne peuvent donc pas comporter plus de 256 entrées. Si vous avez besoin d'une table plus étendue que cela, vous devez diviser votre table en tronçons de 256 entrées et exécuter des calculs supplémentaires pour vous assurer que vous effectuez une recherche dans le bon tronçon. Ceci n'est clairement pas pratique pour des tables contenant plusieurs milliers de valeurs.

La méthode ci-dessus peut toujours être utilisée dans le cas de la série 18 et s'avère pratique pour les tables de taille réduite. Cependant, la situation est moins favorable dans la mesure où le compteur d'instructions ne « connaît » que les chiffres pairs. Cela implique que, peu importe que W contienne 0 ou 1, cela ne fait aucune différence et le programme sautera à la première ligne de la table (0xFF dans l'exemple précédent). Pour que le programme ci-dessus fonctionne correctement, vous devez placer dans W une des valeurs 2, 4, 6 ou 8. Cela veut également dire que la longueur maximale de votre table est maintenant limitée à 128 entrées.

Si vous avez besoin de tables de recherche plus étendues, vous devrez utiliser une méthode alternative. Celle-ci est décrite en détail dans la section 5 de la fiche de caractéristiques mais il s'agit seulement de principes généraux. N'importe quelle quantité de la Flash ROM disponible peut être utilisée par le programmeur en vue de constituer une ou plusieurs tables de recherche. Ainsi, si nous utilisons un circuit comportant 32 Koctets de ROM et que nous n'avons besoin que de 4 Koctets pour le pro-

gramme lui-même (souvenez-vous que ce serait l'équivalent d'environ 2 000 lignes de code), 28 Koctets seraient alors disponibles pour les tables de recherche.

Il s'agit d'un pas en avant très significatif et pourrait même permettre à des applications qui auparavant utilisaient une EPROM externe pour stocker des données de devenir de véritables applications « single chip », entraînant de considérables économies en complexité, taille du circuit imprimé et bien sûr coûts.

Des circuits 18F plus grands encore sont disponibles, lesquels comportent jusqu'à 128 k de ROM. Consultez le site Internet de Microchip pour de plus amples informations à leur propos.

La capacité à adresser une telle quantité de mémoire s'articule autour des Pointeurs de Table. Il en existe trois : TBLPTRU (« Table Pointer Upper ») dont seuls 5 bits sont disponibles, TBLPTRH (« Table Pointer High ») et TBLPTRL (« Table Pointer Low »). Utilisés ensemble, ils forment une adresse de 21 bits de long, ce qui permet d'adresser jusqu'à deux méga-octets. Dans la pratique, avec les processeurs dont nous parlons ici, TBLPTRU peut être laissé à zéro car les seize bits des autres pointeurs sont plus que suffisants pour adresser la quantité de ROM disponible. Ces tables peuvent être lues et écrites durant l'exécution du programme et vous devez par conséquent être prudents lors de la manipulation des valeurs contenues dans les pointeurs car il est parfaitement possible d'écraser votre propre code.

Et comment introduisons-nous les données dans ces tables ? C'est un point sur lequel la fiche de caractéristiques est étrangement silencieuse. Ce que vous ne pouvez pas faire, c'est l'introduire à partir du programme de la même manière que vous le faites pour le GOTO calculé. Dans MPLAB, vous pouvez aller dans la fenêtre « Program Memory » et à partir de là modifier directement les valeurs, ce qui est en fait utile en phase de débogage. Par contre, il n'y a aucun moyen de sauvegarder ces modifications et dès que vous aurez quitté l'éditeur, ces informations seront perdues. De toute façon, si vous envisagez une table de recherche de huit kilo-octets, vous ne voudrez probablement pas en introduire toutes les valeurs à la main !

Nous avons pensé à deux manières de le faire et peut-être que des lecteurs pourront en suggérer d'autres. À titre d'exemple, considérons les valeurs résultant de l'échantillonnage digital d'un instrument de musique, par exemple un piano. Il serait normal d'utiliser un PC pour manipuler et stocker des données de ce type et nous supposons donc que la table que vous voulez transférer dans le PIC est effectivement disponible sous forme d'un fichier sur votre PC.

Vous pouvez écrire pour le PC le programme adéquat et ensuite utiliser le port parallèle ou sériel pour télécharger le fichier. Tous les PIC dont nous parlons comprennent en effet un USART (« Universal Synchronous / Asynchronous Receiver Transmitter ») qui peut facilement être paramétré pour communiquer avec le port série d'un PC.

Si vos connaissances ne s'étendent pas à la programmation des PC, la méthode alternative consiste à utiliser un programmeur d'EPROM pour transférer l'information dans une EPROM et ensuite utiliser un programme

contenu dans le PIC pour transférer l'information de l'EPROM à la mémoire du PIC. C'est plutôt laborieux car cela implique que vous introduisiez le code (en utilisant un programmeur PICSTART ou équivalent) pour ensuite connecter le PIC à un circuit spécifique, juste pour transférer les données de l'EPROM au PIC avant, finalement, de pouvoir utiliser le PIC dans l'application cible.

Transfert d'une application 16F existante

La première page de la fiche technique de la série 18FXX2 comporte l'affirmation plutôt optimiste selon laquelle le 18F « est compatible au niveau du code source avec le jeu d'instructions de la série 16C ... » Cela pourrait vous amener à penser que tout ce que vous auriez à faire pour convertir des applications existantes serait d'adapter les références au modèle de PIC et que tout se passerait bien. En réalité, vous recevrez probablement une longue série de messages d'erreur mais qui ne sont pas difficiles à corriger.

En tout premier lieu, les bits des registres d'état RPO et RP1 qui étaient utilisés avec le 16F pour la commutation de bancs n'existent plus. Vous aurez certainement fait référence à ceux-ci puisque vous n'auriez pas pu gérer les ports d'I/O autrement à l'aide des registres TRIS. Toutes les références vers ceux-ci doivent donc être supprimées. Un autre problème ne se présentera que si votre programme original utilise l'adressage indexé. Si c'était le cas, vous aurez certainement fait référence aux registres FSR. Nous disposons maintenant de trois registres FSR

dénommés FSR0, FSR1 et FSR2 et chacun d'entre eux comporte un octet « haut » et un octet « bas ». Donc, toutes les références à FSR devront être changées en FSR0L. Un problème similaire se présentera à propos des références au registre INDF. Celles-ci pourront être rapidement corrigées grâce à la fonction de recherche et remplacement automatique de l'éditeur.

Enfin, si vous aviez intercalé des instructions CONFIG dans le code source, celles-ci généreront également des erreurs. Les instructions CONFIG de la série 18F ont un format complètement différent de la série 16F et la meilleure méthode consiste à supprimer les instructions 16F et à recommencer en utilisant le fichier INCLUDE comme exemple.

Les erreurs de syntaxe comme celles-ci peuvent être rapidement corrigées. Il est seulement important que vous revérifiez la structure du programme pour vous assurez que vous profitez bien de tous les petits « plus » que ces nouveaux circuits apportent.

Un pas plus loin : DSP

Jusqu'au début de cette année, les processeurs de la série 18F étaient les plus puissants produits par Microchip. Cela a complètement changé il y a quelques mois avec l'apparition de la série dsPIC. Il s'agit de processeurs « full 16 bits » qui incorporent également des fonctionnalités que l'on ne trouve habituellement que sur les DSP (« Digital Signal Processor »). Comme d'habitude, *Elektron* sera le premier à vous fournir des détails à ce propos. Surveillez cette rubrique ...

(040036-2)

AIDES À LA RÉALISATION

Elektron ne fait pas la vente de composants. Ceux-ci sont normalement à trouver chez un revendeur de composants. Il nous a cependant semblé nécessaire, suite à de nombreuses lettres, de résumer sur cette demi-page les informations cruciales pour la lecture et la compréhension des articles publiés dans Elektron. Nous utilisons, pour l'indication des valeurs de composants, les préfixes (classiques) suivants :

E (exa) = 10^{18}	a (atto) = 10^{-18}
P (peta) = 10^{15}	f (femto) = 10^{-15}
T (tera) = 10^{12}	p (pico) = 10^{-12}
G (giga) = 10^9	n (nano) = 10^{-9}
M (mega) = 10^6	μ (micro) = 10^{-6}
k (kilo) = 10^3	m (milli) = 10^{-3}
h (hecto) = 10^2	c (centi) = 10^{-2}
da (deca) = 10^1	d (deci) = 10^{-1}

Dans certains schémas et dans la liste des composants nous préférons utiliser, contrairement aux recommandations IEC et BS, le préfixe + symbole comme caractère délimiteur en remplacement de la virgule. 2 exemples :

3k Ω 9 = 3,9 k Ω 4 μ F7 = 4,7 μ F

Sauf mention contraire, la tolérance des résistances est $\pm 5\%$ et leur wattage 1/3 à 1/2 watt. La tension de service des condensateurs est de ≥ 50 V.

Lors de la mise en place des composants on commencera en règle générale par l'implantation des composants passifs de la taille la plus faible, c'est-à-dire les ponts de câblage, les résistances et les petits condensateurs; on passera ensuite aux supports pour circuits intégrés, aux relais, aux condensateurs de forte capacité tels que les électrolytiques et aux connecteurs et autres embases. Les semi-conducteurs vulnérables et les circuits intégrés fragiles seront montés en dernier.

Le soudage. On utilisera un fer à souder d'une puissance de 15 à 30 W doté d'une pointe fine et de la soudure à âme de résine (60/40). On enfiche les connexions du composant concerné dans les orifices prévus à cette intention, on les replie légèrement, on les coupe à la bonne longueur et on procède à leur soudure; on attend de 1 à 2 secondes jusqu'à ce que l'alliage étain/plomb devienne liquide et vienne souder relier la connexion au métal de l'orifice. On peut alors enlever le fer à souder. Attention à éviter de surchauffer le composant en particulier les circuits intégrés et les semi-conducteurs. S'il faut désolder un composant on utilisera de préférence un fer à dessolder à pompe aspirante ou un appareil spécialement prévu à cet effet.

Le dépannage. Si le circuit ne fonctionne pas correctement, il faudra comparer soigneusement les composants mis en place sur la platine avec la sérigraphie de l'im-

plantation des composants et vérifier leurs caractéristiques à l'aide de la liste des composants. Tous les composants se trouvent-ils à leur place (celle prévue sur la sérigraphie)? Les polarités des composants en ayant une a-t-elle bien été respectée. N'avez-vous pas fait d'erreur dans le branchement des lignes d'alimentation? Toutes les soudures faites sont-elles « saines »? N'avez-vous pas oublié de pont de câblage? Si le schéma de la réalisation en cause comporte des valeurs de mesure, les éléments mesurés sur le circuit imprimé correspondent-ils à ces valeurs – on peut accepter une dérive de $\pm 10\%$ des dites valeurs.

La valeur d'une résistance est indiquée à l'aide d'un code de couleurs qui défini comme suit :

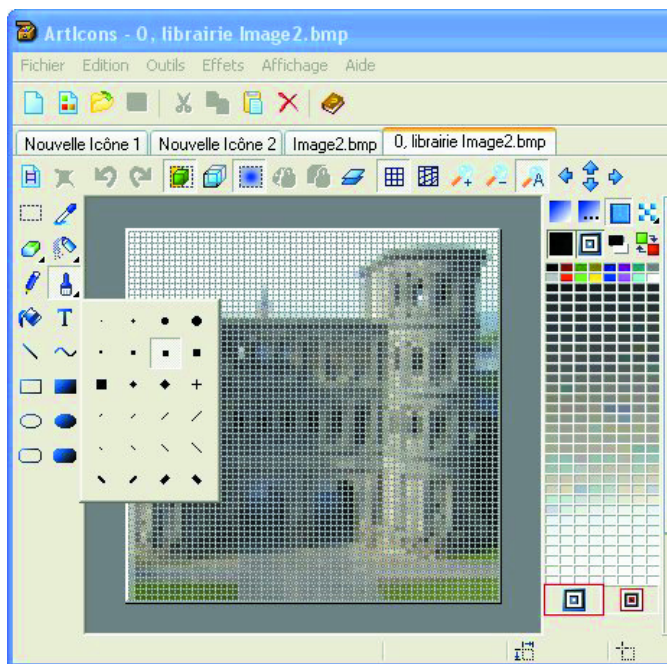


couleur	1 ^{er} chiffre	2 ^{ème} chiffre	facteur multiplicateur	tolérance
noir	--	0	--	--
marron	1	1	$\times 10^1$	$\pm 1\%$
rouge	2	2	$\times 10^2$	$\pm 2\%$
orange	3	3	$\times 10^3$	--
jaune	4	4	$\times 10^4$	--
vert	5	5	$\times 10^5$	$\pm 0,5\%$
bleu	6	6	$\times 10^6$	--
violet	7	7	--	--
gris	8	8	--	--
blanc	9	9	--	--
or	--	--	$\times 10^{-1}$	$\pm 5\%$
argent	--	--	$\times 10^{-2}$	$\pm 10\%$
rien	--	--	--	$\pm 20\%$

Exemples :

marron-rouge-marron-or = 120 Ω , $\pm 5\%$
jaune-violet-orange-marron = 47 k Ω , $\pm 1\%$

Il arrive que nous ayons à publier des corrections éventuelles concernant l'une ou l'autre réalisation, ce que nous faisons dans les plus brefs délais dans l'un des magazines publiés ultérieurement. On notera que la rubrique « le coin du lecteur » contient de temps à autre des commentaires ou/et des informations additionnelles concernant des montages publiés dans un numéro précédent.



Artlcons 4.10

Créez de superbes icônes

Il ne nous arrive pas souvent de parler de logiciels. Aha-Soft nous a proposé, tout dernièrement, par E-mail, de tester leur dernière version de Artlcons. Avec la curiosité qui nous caractérise, nous avons accepté leur proposition.

Les 1,2 Goctets du fichier ne posèrent pas le moindre problème pour glisser sur notre disque dur. L'installation, en français SVP, est une affaire de quelques secondes. Le programme est impressionnant de confort d'utilisation et sa mise en oeuvre intuitive d'autant plus que l'environnement a été traduit en français (et avec pratiquement pas de fautes d'orthographe). Vous chercherez cependant en vain un fichier d'aide en français (il existe heureusement bien en anglais).

On commencera bien évidemment par charger l'un ou l'autre des exemples présents dans le dossier SAMPLES pour se faire une idée de ce à quoi peut bien ressembler une icône.

La palette de possibilités offerte par Artlcons est assez impressionnante et pourtant très facile à ma-

triser. Rien de tel que de mettre la main à la pâte.

L'un des intérêts majeurs de ce programme de création (ou de modification) d'icônes est qu'il permet d'utiliser des fichiers .bmp de la bonne taille pour en faire des icônes. Ainsi, le coeur d'une photo de 4 Mpixels peut être ramené, par le biais d'un programme de traitement d'image comme Paintshop Pro, à une icône de 64 x 64, à 16 M de couleurs, son sujet restant, comme l'illustre la recopie d'écran ci-dessus, parfaitement identifiable. Il est également possible de travailler sur plusieurs couches. Le nombre de formats importables et exportables est impressionnant lui aussi.

En un mot comme en cent, Artlcons 4.10 permet de réaliser des icônes au look professionnel et ce à peu de frais.

Essayez donc la version d'évaluation de ce programme utilisable 30 jours à télécharger à l'adresse :

www.aha-soft.com/index.htm pour vous faire votre propre idée.

(047200-1)



Electronique pour modélisme radio

Philippe Bajcik & Patrice Oguic

La pratique du modélisme radio-commandé requiert un soin tout particulier, surtout dans la partie électronique qui en représente, en quelque sorte, le cerveau.

Cet ouvrage initie les adeptes du modèle réduit à l'aventure « électronique » du modélisme en leur dévoilant des astuces sur l'équipement radio convenant le mieux à leur passion.

Il fournit, de plus, des montages pratiques qui serviront à la mise en oeuvre de leurs modèles réduits.

Cette deuxième édition, entièrement revue et mise à jour, propose, en outre, de nouveaux montages dont les dessins de platine se caractérisent par leur format « quasi-3D ».

Tout au long des 11 chapitres de ce livre les auteurs abordent tous les aspects qui présentent un intérêt indéniable pour l'amateur de modélisme, allant des notions de base simple des sources d'énergie aux appareils de mesure simple, en passant par la pratique & connaissance de l'électronique, la propagation des ondes, les accumulateurs en tous genres,

voire les accessoires.

On pourra être quelque peu surpris de trouver, dans le chapitre intitulé Les accumulateurs CdNi, un montage baptisé Chargeur rapide pour accumulateurs Ni-MH, mais où aurait-il fallu le placer sans lui consacrer un chapitre distinct qu'il ne justifierait pas.

Autre aspect innovant, la possibilité de téléchargement des fichiers depuis un site Internet dont l'adresse est donnée dans le livre. Cela évite d'avoir à sacrifier un CD-ROM pour une quantité de fichiers (3,2 Mo), trop importante pour trouver place sur une disquette mais qui n'occuperait qu'une partie insignifiante sur un CD-ROM.

On notera que les imprimeurs d'ouvrages ont les mêmes problèmes de reproduction d'un _ que leurs homologues imprimant des mensuels... (cf. page 196).

En 3 mots, une contribution intéressante pour le radio-modéliste qui n'a pas peur de mettre la main à la pâte pour réaliser ses propres montages.

(47192-1)

Routeur

Ray King

« Smooth Operator »

présenté dans le numéro du mois dernier utilise des servos de modèles réduits pour contrôler les aiguillages d'un circuit ferroviaire. Un de ses avantages est son activation unifilaire, ce qui est idéal pour le contrôle informatisé décrit ici !

« Routeur Ferroviaire » est une combinaison électronique + logiciel capable de contrôler

ferroviaire

Routage de modèles réduits de trains à partir d'un PC

La partie « matériel » du Routeur Ferroviaire se compose de deux sous-ensembles : un circuit **maître** capable de contrôler directement jusqu'à 15 aiguillages et un circuit **esclave** qui lui est raccordé via un câble en nappe et qui ajoute 16 contrôles d'aiguillages. Le schéma du système est illustré en **figure 1**. Les circuits maître et esclave utilisent le même circuit imprimé « peuplé » selon la fonction désirée. Les routeurs-esclaves sont optionnels – si vous vous contentez de « juste » 15 aiguillages et/ou signaux, alors le routeur-maître est juste suffisant.

Un circuit pour 2 fonctions ...

Le diagramme de circuit présenté en **figure 2** est inhabituel dans le sens où il représente à la fois le circuit maître et le circuit esclave. Les tracés et connexions en pointillés servent à indiquer les différences entre les deux circuits qui peuvent être construits à partir du même circuit imprimé. Électriquement parlant, la différence entre les deux circuits dépend de la présence ou de l'absence de pontets et de composants. Le convertisseur de niveau bidirectionnel RS-232/TTL MAX232 par exemple n'est nécessaire que pour la fonction maître qui (comme vous l'aurez probablement déjà deviné) nécessite une connexion avec un PC où tourne le logiciel de contrôle spécifique du Routeur Ferroviaire (plus de détails à ce propos plus loin). Le port RS-232 du PC est connecté au circuit maître du Routeur Ferroviaire via le connecteur sub-D K17. Seules les transmissions RX/TX

sont prises en compte, sans protocole d'acquiescement.

Un microcontrôleur PIC16F877 se trouve au cœur tant du circuit maître que du circuit esclave. Bien que le microcontrôleur soit chargé avec le même code pour le maître et pour l'esclave, il exécute en réalité l'une ou l'autre de deux séquences de code en fonction du niveau du niveau logique que vous avez défini sur la ligne de port RC5 au moyen du cavalier JP1. Le 16F877 bat à 8 MHz, fréquence imposée par le quartz X1 et ses condensateurs de charge C1 et C2.

Les circuits maître et esclave du routeur nécessitent une alimentation de 8 V à 15 V qui peut être fournie par un petit adaptateur secteur ou à partir d'une sortie DC d'un des régulateurs de vitesse destinés aux trains.

Fonctionnement en maître

Le microcontrôleur PIC surveille en permanence les informations sérielles entrantes et détermine si le sous-ensemble spécifié dans la commande fait partie des 15 premiers aiguillages. Si oui, il change l'état du contrôle d'aiguillage (via K2 à K16). Si non, il transmet l'information au tampon IC3 et, de là, au connecteur K18 pour permettre aux modules esclaves de la tester. Chaque connecteur de sortie (K1 à K16) sur le circuit du routeur véhicule une tension d'alimentation non régulée (V+), une masse et le fil de contrôle comme cela est requis par la circuiterie de commande des servos du « Smooth Operator ». Notez que la sortie n°1 (K1) n'est pas utilisée dans le cas de la configuration maître. Elle est présente en prévision

d'une utilisation ultérieure afin d'obtenir des fonctionnalités étendues.

Fonctionnement en esclave

Le fonctionnement du circuit esclave est similaire à celui du maître, tout en étant plus simple à cause de l'absence de l'interface sérielle RX/TX avec le PC. L'adresse particulière de chaque module esclave est déterminée à partir du bloc d'interrupteurs DIP S1. Le fait de sélectionner par exemple l'adresse 001 permet ainsi au circuit esclave de commander les aiguillages 16 à 31, le code 001 étant représenté au niveau du PIC par RE2 = 0, RE1 = 0 et RE0 = 1.

... et un circuit imprimé à double emploi

Comme évoqué précédemment au niveau du diagramme, le circuit imprimé développé pour le système Routeur Ferroviaire peut fonctionner comme maître ou comme esclave selon les composants qui y sont installés. Les deux plans de montage des composants sont donnés aux **figures 3a** (maître) et **3b** (esclave). Étudiez soigneusement la liste des composants et leur plan de positionnement afin d'éviter des erreurs difficiles à localiser. Si nécessaire, référez-vous au diagramme du circuit.

Tous les composants sur les deux circuits ont une taille normale et leur construction ne devrait donc pas occasionner la moindre difficulté si vous prenez votre temps et que vous faites spécialement attention aux composants polarisés (circuits intégrés, transistors, condensateurs

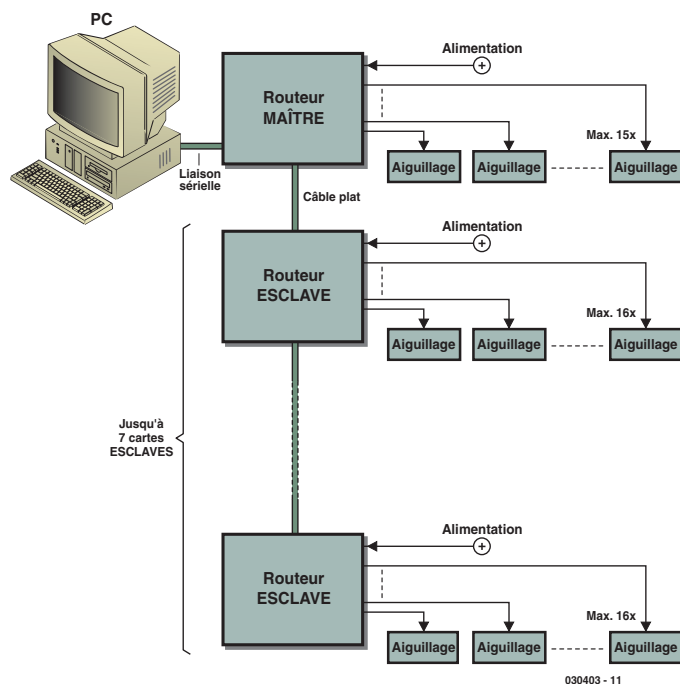


Figure 1. Un système complet serait mis en place comme ceci. Les cadres marqués « aiguillage » représentent un module « Smooth Operator ».

électrolytiques). Nous recommandons d'utiliser des supports de bonne qualité pour le ou les PIC puisque ceux-ci sont les composants les plus chers du montage.

Le logiciel PIC

Nous pouvons être relativement brefs à propos du logiciel exécuté par le

microcontrôleur PIC utilisé dans ce projet. Les programmeurs passionnés parmi vous seront ravis d'apprendre que les fichiers du code source complet et commenté fournis par Ray King sont disponibles gratuitement depuis notre site Web sous la référence **030403-11**. Il vous suffit de les télécharger, de les compiler et de programmer votre propre circuit 16F877. À titre d'alternative,

vous pouvez utiliser directement le code hexadécimal.

Ceux d'entre vous qui n'ont pas la possibilité ou l'envie de « griller » leurs propres PIC peuvent se rabattre sur les adresses habituelles auprès desquelles les circuits PIC programmés de ce projet sont disponibles sous la référence **030403-41**.

Routeur Ferroviaire pour le PC

Une recopie d'écran du PC où tourne le logiciel du Routeur Ferroviaire est fournie en **figure 4**. Un nombre quelconque de configurations de voies peut être stocké sur le PC et chargé au lancement du programme Routeur Ferroviaire ou à n'importe quel moment de l'utilisation. Le logiciel écrit par Ray offre la possibilité de créer et modifier les configurations de voies avant d'en permettre la sauvegarde sur disque. La

Liste des composants

Routeur-maître

Résistances :

R1 = 4k Ω
R2 à R4 = 10 k Ω
R5 = 47 k Ω

Condensateurs :

C1,C2 = 22 pF
C3 à C7,C9 = 10 μ F/25 V radial
C8,C11,C12 = 100 nF
C10 = 1 μ F/16 V radial

Semi-conducteurs :

IC1 = PIC16F877-20/P (programmé **EPS030403-41**)
IC2 = MAX232
IC3* = 74HCT241
IC4 = 7805

Divers :

JP1,JP2 = embase autosécable mâle à 2 contacts + cavalier
K2 à K16 = embase autosécable SIL

mâle à 3 contacts
K17 = embase sub-D 9 points femelle en équerre encartable
K18* = embase HE10 à 2 rangées de 5 contacts
K19 = bornier à 2 contacts au pas de 5 mm encartable
X1 = quartz 8 MHz
Platine **030403-1** (auprès des adresses habituelles)
Disquette, tous programmes (PIC & PC), **030403-11** ou au Téléchargement gratuit

* n'est requis qu'en cas de connexion d'un routeur-esclave

Routeur-esclave

Résistances :

R2,R3 = 10 k Ω
R5 à R8 = 47 k Ω

Condensateurs :

C1,C2 = 22 pF
C9 = 10 μ F/25 V radial
C12 = 100 nF
C10 = 1 μ F/16 V radial

Semi-conducteurs :

T1 = BC550
IC1 = PIC16F877-20/P (programmé **EPS030403-41**)
IC4 = 7805

Divers :

K1 à K16 = embase autosécable SIL mâle à 3 contacts
K18 = embase HE10 à 2 rangées de 5 contacts
K19 = bornier à 2 contacts au pas de 5 mm encartable
S1 = interrupteur DIP à 3 ou 4 contacts
X1 = quartz 8 MHz
Platine **030403-1** (auprès des adresses habituelles)

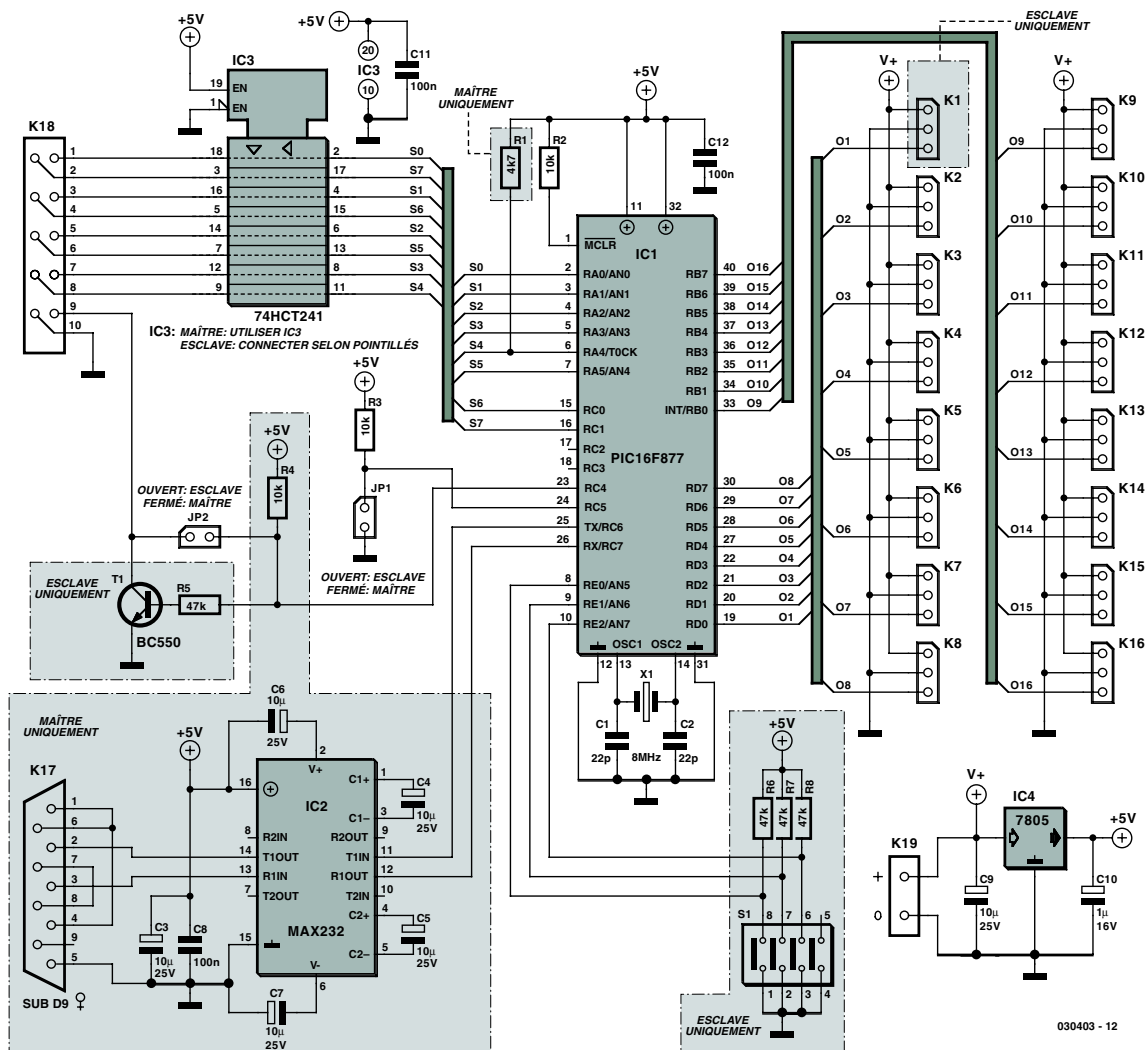


Figure 2. Diagramme de circuit combiné pour les configurations des routeurs-maître et esclave.

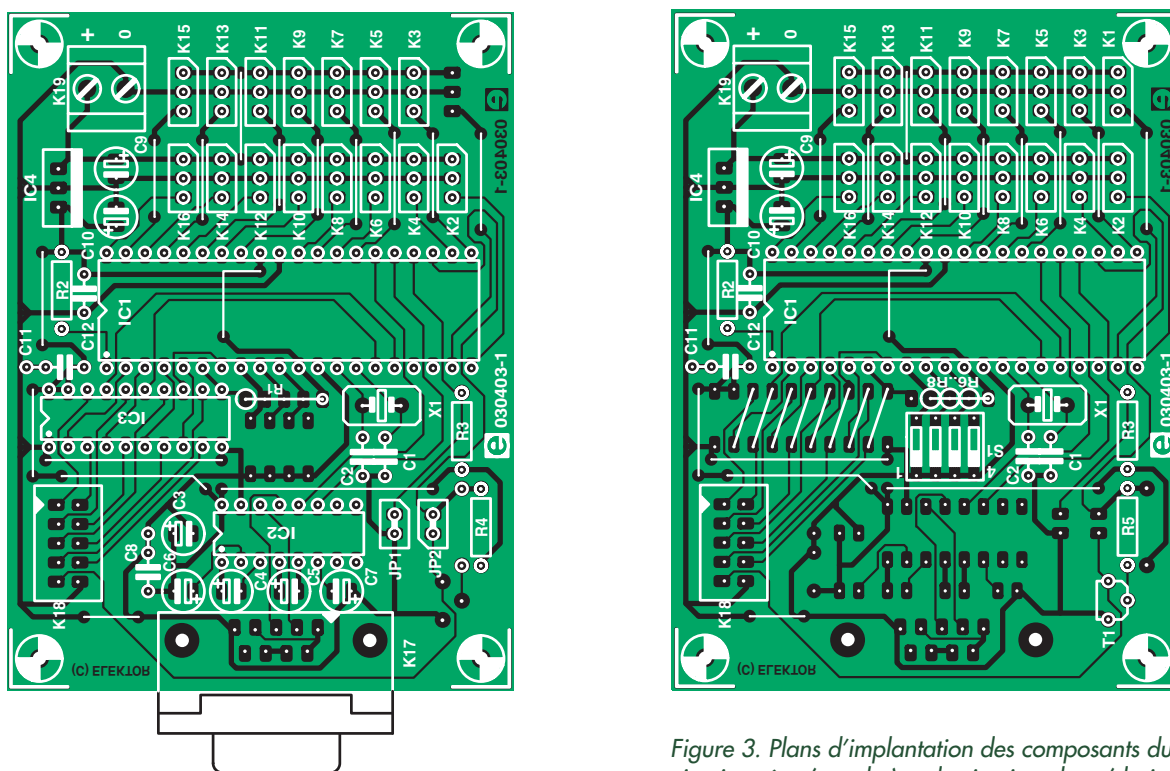


Figure 3. Plans d'implantation des composants du circuit maître (gauche) et du circuit esclave (droite).

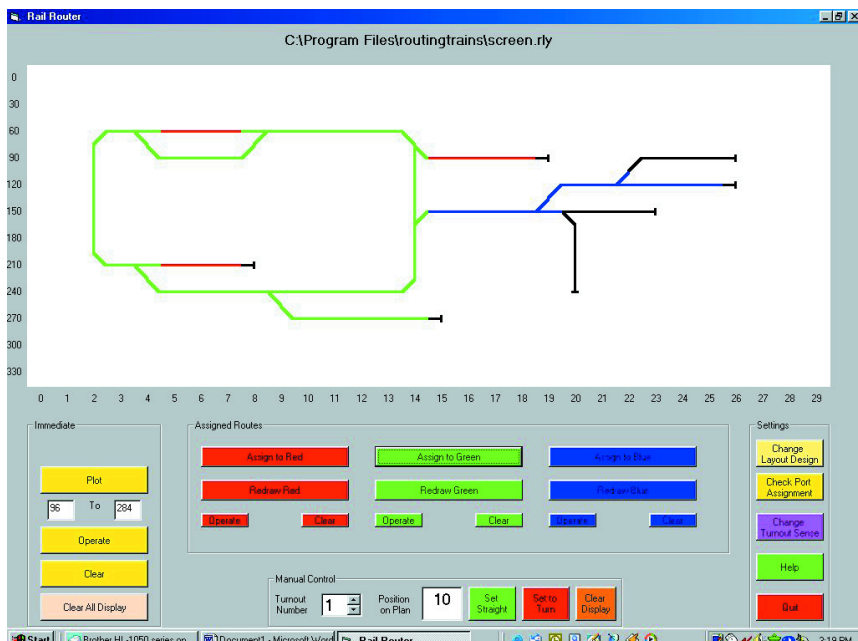


Figure 4. Le logiciel Routeur Ferroviaire en action du côté PC.

vitesse de transmission du routeur maître est de 9 600 bit/s. Le logiciel PC a été écrit en Visual Basic 6 (VB6). Le code source (.VBP et composants), ainsi que la version exécutable sont inclus dans le « set logiciel » du projet référencé **030403-11**.

Exécutez tout simplement le fichier railrouter.exe et le programme sera installé sur votre PC.

Les toutes dernières mises à jours et révisions matérielles sont disponibles à partir du site Web de Ray King.

Concevoir une configuration de voies ...

Cliquez sur bouton « Change Layout Design » et l'écran d'édition apparaîtra. Cliquez sur n'importe quel case dans l'espace de dessin, ensuite cliquez sur le symbole que vous souhaitez placer dans cette case. Continuez à ajouter des symboles jusqu'à ce que votre configuration soit achevée. Assurez-vous que tous les chemins et voies entrantes et sortantes du schéma se terminent par un symbole « end ». Une fois cela terminé, cliquez sur « Save Design and Exit » et donnez un nom à votre configuration lorsque cela vous l'est demandé.

Une fois votre configuration sauvegardée, le programme enregistre le détail de tous les aiguillages et alloue un « port » hardware à chacun d'eux. Pour vérifier les associations, cliquez sur

« Check Port Assignment » afin d'obtenir une liste des numéros d'aiguillages et de leur port hardware associé. Chaque port hardware (par exemple K2 à K16 sur un circuit maître ou K1 à K16 sur un circuit esclave) devrait être raccordé au port de contrôle du « Smooth Operator » correspondant à cet aiguillage particulier.

À l'installation, il est possible que le mécanisme d'aiguillage fonctionne en sens opposé à celui du logiciel, commutant l'aiguillage en mode « virage » alors que le mode « tout droit » est sélectionné. Ceci peut être résolu en utilisant le bouton « Change Turnout Sense ». Cette option demandera sur quel port agir et en inversera le sens (polarité digitale). Cette information est reproduite sur l'écran des assignations de ports.

... modifiez-là...

Cliquez sur « Change Layout Design » et la configuration courante sera affichée. Vous pouvez alors ajouter ou supprimer des symboles pour adapter la configuration à l'envi. Ensuite, sauvez la configuration modifiée en cliquant sur le bouton « Save and Exit Design ». Accessoirement, vous pouvez abandonner ces modifications en cliquant sur « Exit Design without Saving ». Il existe également une option de chargement d'une autre configuration permettant ainsi de gérer plusieurs configurations différentes à partir du même logiciel.

Téléchargements gratuits

Logiciel PC et microcontrôleur.
Nom de fichier : **030403-11.zip**

Tracé de circuit imprimé au format PDF. Nom de fichier :
030403-1.zip

www.elektor.fr, sélection

... et devenez contrôleur ferroviaire

Cliquez sur la section de voie à partir de laquelle vous voulez tracer la route et cliquez ensuite sur la section de voie de destination. Cliquez sur « Plot » et le programme va tenter de découvrir un chemin allant du départ à l'arrivée. S'il y arrive, cette route sera colorée en jaune. S'il n'y arrive pas, le message « No Route Found » sera affiché.

Si la demande de routage a abouti mais que vous estimez qu'il y existe un meilleur chemin pour atteindre le but, cliquez à nouveau sur « Plot » et ce jusqu'à ce que votre route préférée soit sélectionnée.

La route tracée en jaune peut être activée directement en utilisant le bouton approprié ou bien sauvegardée parmi l'une des trois routes colorées et activée à n'importe quel moment. On peut stocker de la sorte jusqu'à trois routes différentes.

Évitez de faire partir ou arriver votre route à un croisement, un aiguillage ou un symbole de fin car cela risque au niveau du programme de générer des résultats inhabituels – normalement des messages « No Route » ce qui, si on y réfléchit, n'est pas aussi mauvais que « Services Indisponibles ce Jour ».

(030403-1)

Site web de référence

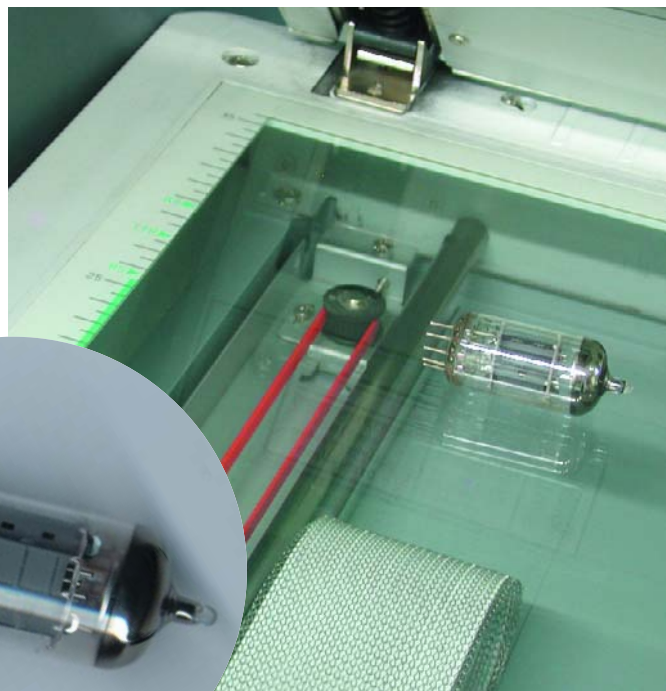
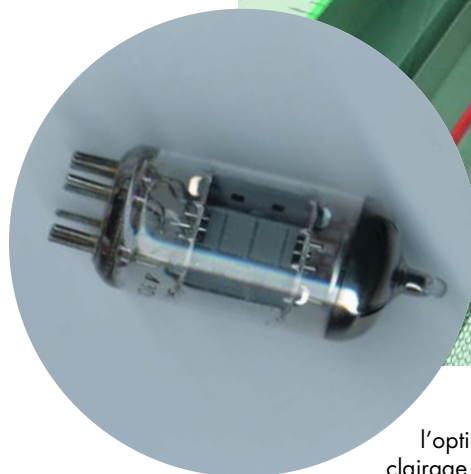
www.king.ray.btinternet.co.uk/index.htm

Images via votre scanner

Macro-caméra hautes perfos

Jürgen Friker

La quasi-totalité des possesseurs d'ordinateur possède, sans le savoir, un appareil photo haut de gamme pour la macro-photographie : son scanner !



Il faut, au professionnel, pour la macro-photographie, un objectif macro au prix souvent élevé dès lors qu'il ne doit pas induire de distorsion. L'amateur dispose lui d'une alternative bien plus simple, s'acheter un objectif macro bon marché ou alors utiliser un scanner tout ce qu'il y a de plus classique.

Un appareil adéquat est un scanner à plat. Il n'est pas possible d'utiliser un scanner de type à fente d'insertion ou encore de poing pour scanning manuel pour réaliser des « prises de vue » macro, il en va de même d'ailleurs des scanners à diodes extrêmement compacts qui, de par leur principe, possèdent une profondeur de résolution proche de zéro.

Il existe, même avec les scanners à plat qui, en règle générale, sont dotés d'un capteur CCD, des différences sensibles et ce même entre les modèles d'un même fabricant. Si vous n'avez pas encore de scanner et que vous voulez en acheter un en vue de faire de la macro-photo, il est recommandé d'utiliser une image-test pour mettre la main sur le modèle adéquat.

Origami

Imprimez l'image-test (**figure 1**) sur un papier d'une certaine épaisseur (voire cartonné) et vérifiez que l'échelle est respectée (l'écart interligne est de 5 mm). Il est temps de s'initier à l'origami et de plier le papier à 90° vers l'arrière au niveau des lignes pointillées, le papier étant replié à 90° vers l'avant au niveau de lignes pleines. Si l'on utilise du papier cartonné, on pourra passer sur les lignes à l'aide d'un stylo sans mine (et règle) pour faciliter le pliage. On se retrouve en présence d'un escalier dont le dessous est imprimé (**figure 2**).

Munissez-vous de l'image-test lorsque vous allez chez votre revendeur de matériel micro-informatique. Placez l'escalier sur la plaque de verre du scanner choisi et effectuez un scan en mode niveaux de gris ou couleur mais pas en N&B ou OCR.

Il est possible immédiatement, grâce aux surfaces quadrillées, de voir quelle est la résolution en profondeur et la distance d'éclairage. La résolution en profondeur est un élément fixe fonction de

l'optique, l'éclairage pouvant être modifié ultérieurement; il est même possible de scanner correctement des objets auto-éclairés.

Tous les objets ne peuvent pas être scannés, en particulier s'ils dépassent les possibilités mécaniques du scanner (éléphant), sont mobiles (insectes), fuient (batteries), etc. Attention également aux objets tels que pierres précieuses qui peuvent, de par leur dureté, rayer la plaque de verre du scanner ! Il vaut mieux ne pas poser de tels objets sur le verre mais de les fixer à l'aide de ruban adhésif double face dans le fond d'un support (boîtier de congélation en plastique laiteux).

Avant le scan, ajustez le point N&B, les résultats sont meilleurs, ceci par le réglage correspondant de la courbe de référence (accessible le plus souvent par l'onglet options avancées du module Twain du scanner). Vous pouvez compenser à ce niveau la chute de luminosité normale dans le cas d'objets sphériques.

Le scan se fera au maximum à la résolution physique maximale du

scanner concerné, sachant qu'au-delà tout ce qui est obtenu est une interpolation (traitement mathématique). Il est possible, ultérieurement, de diminuer la résolution à l'aide d'un programme de traitement graphique. Si vous devez archiver les images il ne faudra pas les compresser (ne pas les mettre en .jpg par exemple) mais les sauvegarder dans un format sans perte (.tiff par exemple).

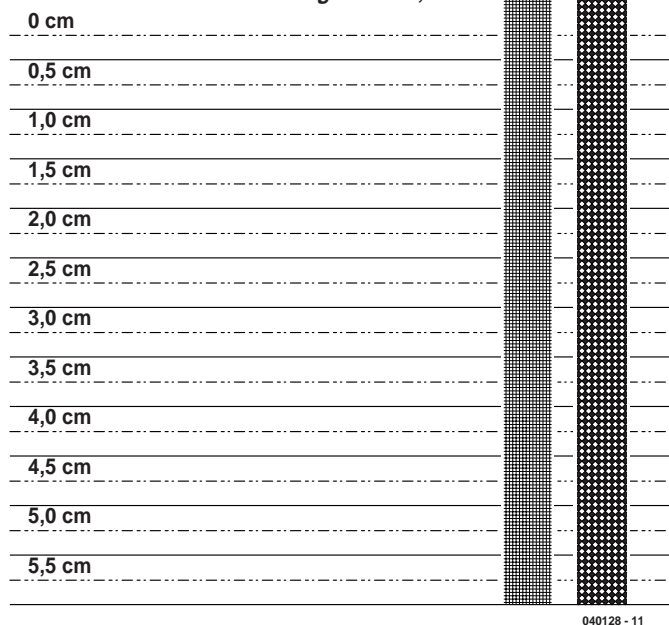
Bien le bonjour à Dali

Si l'on scanne couvercle ouvert (sous un éclairage qui ne soit pas trop puissant) les objets se trouvent placés sur un fond noir. Il est possible de modifier la couleur de l'arrière-plan à l'aide d'un logiciel de dessin et de le remplacer le cas échéant par le fond de votre choix. Il est, avec la plupart des motifs, bien souvent impossible de savoir, a posteriori, comment ils ont été photographiés. Par l'éclairage uniforme, les images deviennent de belles photos de bureau.

Si l'on bouge l'objet en cours d'opération on obtient des effets sur-réalistes étonnants.

Un scanner permet même de créer des images-stéréo : les

1 Définition / Focalisation Jürgen Friker, 2004

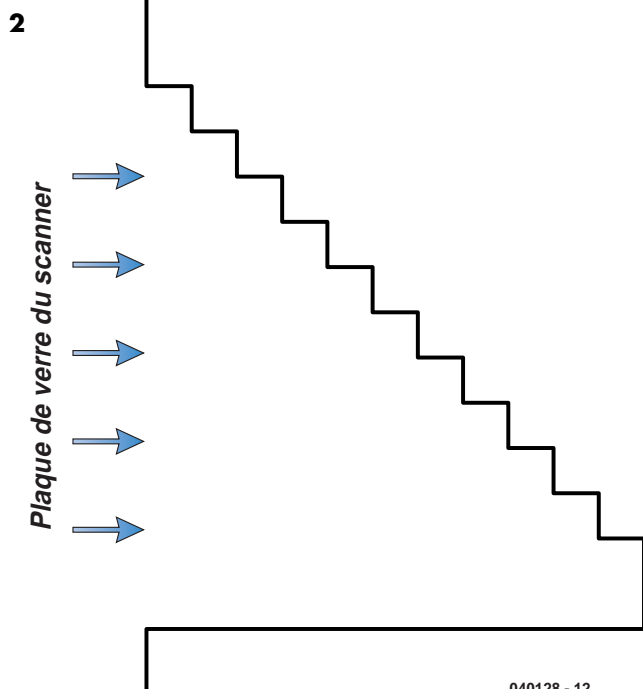


040128 - 11

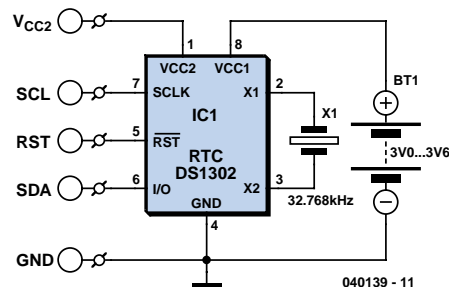
photographies obtiennent cet effet par un déplacement latéral de l'appareil photo, avec un scanner il suffit de déplacer l'« objet » latéralement. Le montage des triplets se fait alors sur l'écran de l'ordinateur. Les images stéréo doivent toujours être imprimées

en triplets G-D-G (D-G-D est également possible) car ce n'est qu'alors que l'on peut effectuer une observation parallèle (P, II) voire croisée (X, crosseyed) sans moyen auxiliaire.

(040128-1)



040128 - 12



040139 - 11



Horloge temps réel

Benjamin Metz

Certaines applications à base de microcontrôleur requièrent un suivi de l'heure. Bien souvent le logiciel s'en charge. Cela n'a rien de bien sorcier, et si l'on cherche bien, on trouve sur Internet un exemple pour pratiquement n'importe quel type de contrôleur. Cette approche n'est cependant pas idéale lorsque l'on a besoin d'une précision élevée, que la consommation de courant (au repos) doit être minimisée ou tout simplement que l'on n'a plus suffisamment de place pour le code requis.

Il existe heureusement une alternative très simple, à savoir une horloge en temps réel « dédiée ». Cette dénomination fait plus cher que le coût réel. En effet, tout ce dont on a besoin est un circuit intégré et un quartz ! Le DS1302 est un exemple de ce genre d'horloge. Une tension d'alimentation comprise entre 2,0 et 5,5 V et un quartz horloger bon marché travaillant à 32,768 kHz. Notez que le quartz doit avoir une capacité de charge spécifiée de 6 pF.

Le circuit dispose de 2 lignes d'alimentation, d'une ligne pour le mode normal et d'une dernière ligne servant à rester à l'heure en veille, par le biais d'une pile de sauvegarde par exemple.

Le circuit donne les secondes, minutes, heures, jours, mois et années, en tenant compte de la longueur des différents mois et des années bissextiles. L'horloge peut travailler en mode 12 ou 24 heures. La programmation et la lecture de cette horloge en temps réel se fait par le biais du bus I²C intégré dans le composant. La fiche de caractéristiques du circuit intégré à télécharger à l'adresse donnée plus loin explique la technique à utiliser pour cela.

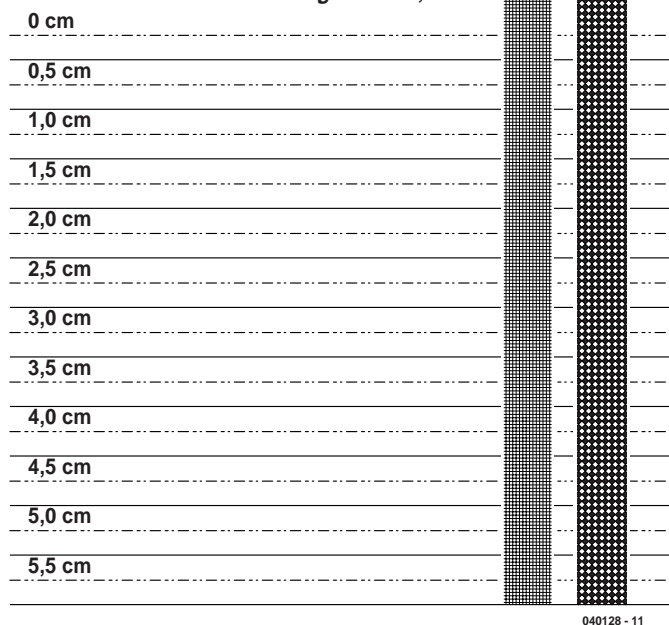
A noter que le DS1302 intègre en outre un chargeur de maintien (au goutte-à-goutte) utilisable pour un accu de sauvegarde.

Pour de plus amples informations : pdfserv.maxim-ic.com/en/ds/DS1302.pdf

Exemple de programme (MBASIC) : www.basicmicro.com/downloads/docs/DS1302RTC.pdf

(040139)

1 Définition / Focalisation Jürgen Friker, 2004

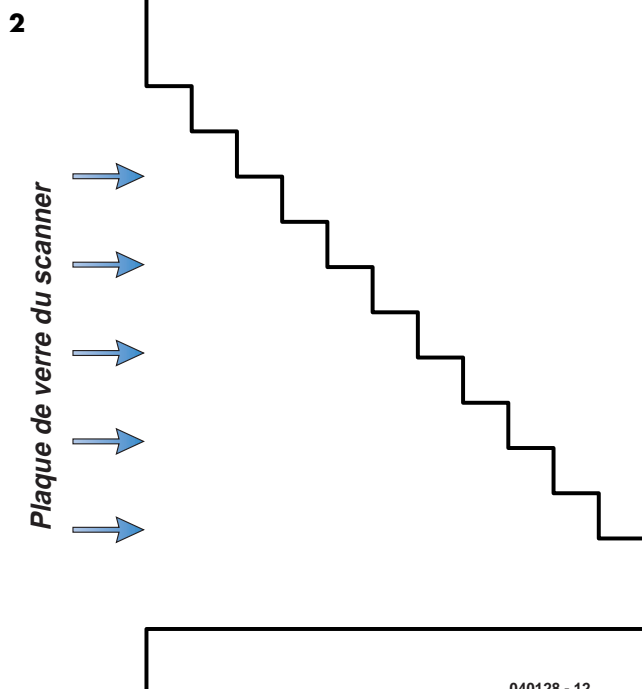


040128 - 11

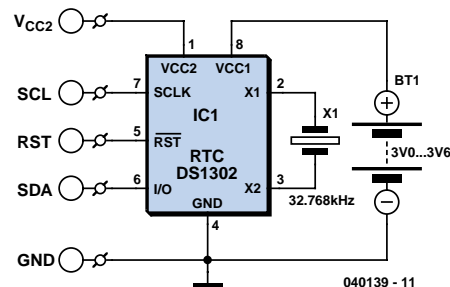
photographies obtiennent cet effet par un déplacement latéral de l'appareil photo, avec un scanner il suffit de déplacer l'« objet » latéralement. Le montage des triplets se fait alors sur l'écran de l'ordinateur. Les images stéréo doivent toujours être imprimées

en triplets G-D-G (D-G-D est également possible) car ce n'est qu'alors que l'on peut effectuer une observation parallèle (P, II) voire croisée (X, crosseyed) sans moyen auxiliaire.

(040128-1)



040128 - 12



040139 - 11



Horloge temps réel

Benjamin Metz

Certaines applications à base de microcontrôleur requièrent un suivi de l'heure. Bien souvent le logiciel s'en charge. Cela n'a rien de bien sorcier, et si l'on cherche bien, on trouve sur Internet un exemple pour pratiquement n'importe quel type de contrôleur. Cette approche n'est cependant pas idéale lorsque l'on a besoin d'une précision élevée, que la consommation de courant (au repos) doit être minimisée ou tout simplement que l'on n'a plus suffisamment de place pour le code requis.

Il existe heureusement une alternative très simple, à savoir une horloge en temps réel « dédiée ». Cette dénomination fait plus cher que le coût réel. En effet, tout ce dont on a besoin est un circuit intégré et un quartz ! Le DS1302 est un exemple de ce genre d'horloge. Une tension d'alimentation comprise entre 2,0 et 5,5 V et un quartz horloger bon marché travaillant à 32,768 kHz. Notez que le quartz doit avoir une capacité de charge spécifiée de 6 pF.

Le circuit dispose de 2 lignes d'alimentation, d'une ligne pour le mode normal et d'une dernière ligne servant à rester à l'heure en veille, par le biais d'une pile de sauvegarde par exemple.

Le circuit donne les secondes, minutes, heures, jours, mois et années, en tenant compte de la longueur des différents mois et des années bissextiles. L'horloge peut travailler en mode 12 ou 24 heures. La programmation et la lecture de cette horloge en temps réel se fait par le biais du bus I²C intégré dans le composant. La fiche de caractéristiques du circuit intégré à télécharger à l'adresse donnée plus loin explique la technique à utiliser pour cela.

A noter que le DS1302 intègre en outre un chargeur de maintien (au goutte-à-goutte) utilisable pour un accu de sauvegarde.

Pour de plus amples informations : pdfserv.maxim-ic.com/en/ds/DS1302.pdf

Exemple de programme (MBASIC) : www.basicmicro.com/downloads/docs/DS1302RTC.pdf

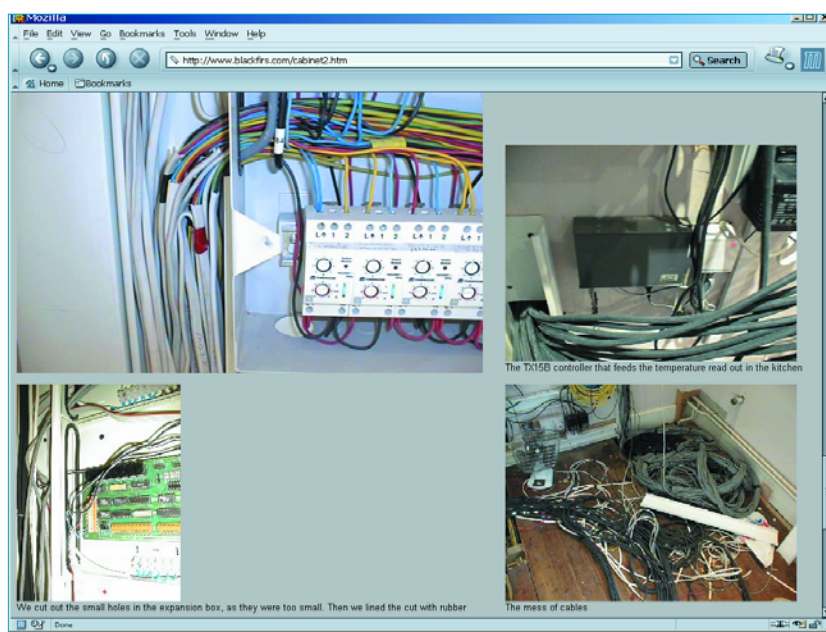
(040139)

DOMOTIQUE SUR MESURE

« Self-automatisation »

Harry Baggen

Bien qu'il existe différents standards de domotique et qu'aucun d'entre eux n'est arrivé à dépasser le niveau de la mêlée, nombre de propriétaires immobiliers ont pris le taureau par les cornes et ont essayé d'interconnecter en réseau différents appareils en vue d'automatiser leur domicile ou d'y télécommander des appareils.



On trouve, sur Internet, nombre de personnes qui montrent, sur leur site, leurs tentatives d'automatisation. Certains y présentent le gros œuvre (mise en place du câblage et interconnexion des appareils), d'autres font quasiment tout tout seuls et conçoivent l'électronique nécessaire à une fonction donnée. Ces 2 sortes de sites sont intéressants car ils donnent une bonne idée de tout ce que l'on peut réaliser au niveau de l'automatisation d'une habitation.

Il est surprenant de constater que la plupart des exemples reposent sur le système X10, un standard qui, dans nos contrées, n'a pris son envolée qu'il y a peu. Ce sont ses possibilités limitées (trafic unidirec-

Black Firs [1] est une belle propriété dans le sud de la Grande Bretagne « aux mains » de Mike en Amalia Huggins depuis quelques années. Lors de la rénovation de la totalité du réseau électrique de leur maison, ils décidèrent d'en profiter pour installer un réseau de domotique. Le résultat est impressionnant et l'examen des photos aux divers stades de l'exécution. Impressionnant en effet, ne serait-ce qu'en raison de la présence d'une alimentation de secours, une UPS, de pas moins de 5 000 VA ! Autre aspect intéressant, la présence de 110 et de 240 V dans toutes les pièces.

La page de **Edward Cheung** [3] va encore plus loin. Tous les composants qu'il a utilisés sont décrits un par un. Autre point intéressant les serveurs Web à PIC conçus par Cheung et utilisés dans son système domotique.

Sur la page **Tom's home automation web-page** [4] on entre dans les secrets du système X10. Il en aborde les possibilités, décrit les modifications effectuées sur des modules X10 existants et donne bien entendu un panorama du concept de son propre système domotique. Les schémas de quelques modules X10 où sont mentionnées les modifications nécessaires pour un fonctionnement avec le secteur 230 V européen valent d'être consultés. La plupart de ces modifications proviennent d'autres sites, mais Tom a en fait une collection bien ordonnée.

Si les détails techniques et les modifications vous intéressent, le détour par le site **X10 home automation knowledge base** [5] vaut sans doute la peine. On y évoque théorie et protocoles.

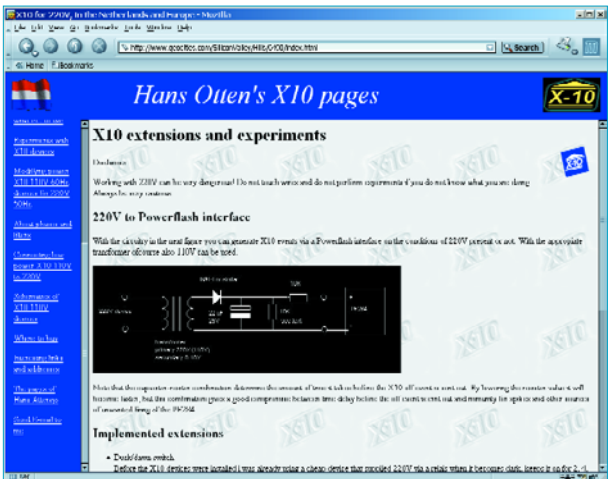
Le site de **Hans Otten** [6] est plus centré sur l'utilisation de X10 en Europe. Il donne des conseils quant à la mise en oeuvre de périphériques X10, aborde la réalisation d'un réseau domestique et décrit également quelques modifications de modules X10.

Le site **Leike's Homepage** [7] offre une description très parlante du système X10 et de ses possibilités. Nous y découvrons plus de 100 liens, un panorama des logiciels X10, une liste de forums et même une énumération de salons ayant trait (en partie) à ce domaine.

Il nous reste à mentionner 3 sites qui méritent la visite de ceux que le sujet intéresse : le **DIY Home automation webring** [8], le site de la **X10-community** [9] et le **Home Automation Index** [10].



- [1] Black Firs: www.blackfirs.com/
- [2] The Burton's automated home:
<http://homepage.ntlworld.com/chipb3/ha/index.htm>
- [3] Homepage Edward Cheung: www.edcheung.com/
- [4] Tom's home automation webpage: www.laureanno.com/
- [5] X10 home automation knowledge base:
www.geocities.com/ido_bartana/
- [6] Hans Otten's X10 pages:
www.geocities.com/SiliconValley/Hills/6490/index.html
- [7] Leike's homepage: www.leike.com/
- [8] DIY Home automation webring:
<http://c.webring.com/webring?ring=homeauto;list>
- [9] X10-community:
www.x10.com/community/neighborhood_ha.htm
- [10] Home Automation Index: www.homeautomationindex.com/



STK500

Pour la quasi-totalité des μ C d'Atmel !

À l'ouverture du coffret, on a tendance à penser : est-ce tout, à la vue de la seule platine dans son emballage antistatique. Mais on a vite fait de constater qu'il s'agit d'un coffret à « double fond » !



Déballons !

Une carte de très belle facture et en couleurs SVP ! Il lui faut, comme toute carte de programmation ou d'évaluation ne travaillant pas sous USB, de quoi l'alimenter. C'est là que l'on est frappé par l'absence d'adaptateur d'alimentation ; il faut cependant signaler l'existence d'un câble destiné à établir la liaison entre une source d'alimentation quelconque fournissant une tension comprise entre 10 et 15 V et la carte du STK500. La carte est bien protégée contre une inversion de la polarité de la tension d'alimentation, ce qui n'est pas toujours le cas ailleurs.

Outre la carte, le câble d'alimentation et le câble RS-232, le set comporte également un CD-ROM et un manuel (tous 2 en anglais) et quelques câbles multibrins servant à assurer des interconnexions. La carte arrive dotée d'un AT90S8515 et est aussi accompagnée d'un ATmega16 pour se faire la main.

Si l'on est un habitué des changements de compo-

sants, on pourra regretter que les supports soient des supports standards et non pas des supports à tulipe, tels que les représentent les illustrations du manuel de l'utilisateur (pour 2 d'entre eux du moins). Tout le monde connaît les risques que l'on court à sortir des circuits intégrés de tels supports et à en enficher de nouveaux, faux contacts, les fines languettes ayant perdu leur ressort. On pourrait imaginer d'implanter des supports à contact tulipe dans les différents supports, mais il se peut que le remède soit pire que le mal.

La famille des AVR d'Atmel est l'une des plus connues dans le monde des amateurs de réalisations personnelles mais aussi dans celui des professionnels en raison du nombre de types différents qu'elle comporte et pour leur universalité.

Coup d'oeil à la carte

Une belle réalisation à base de composants CMS.

En fait, le STK500 se compose de 3 parties : au centre, la partie programmation, sur la

droite la partie alimentation et communication RS-232, sur la gauche, la partie démonstration et ports.

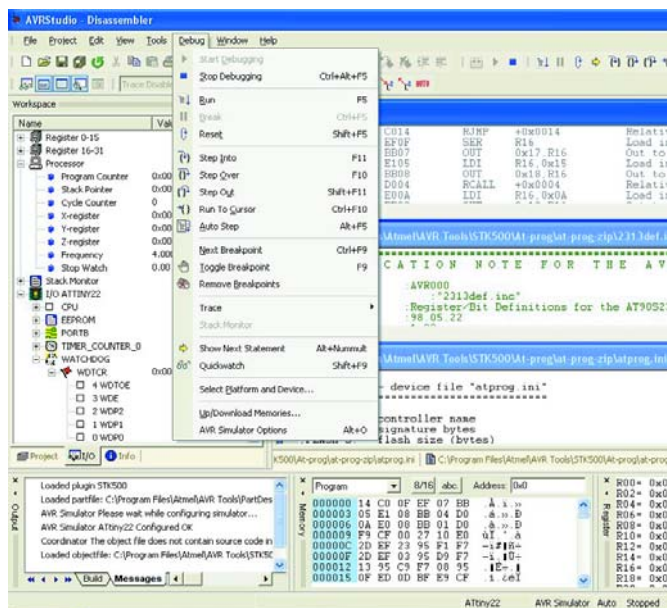
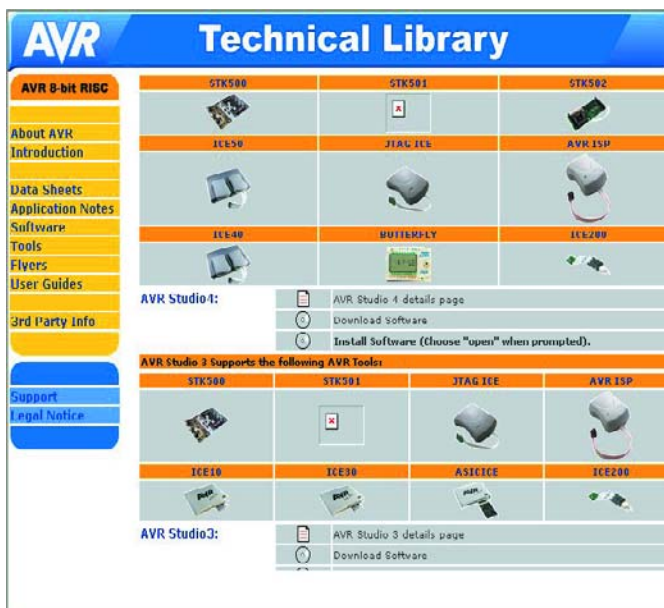
Le dos de la platine comporte également des indications sur le positionnement de certains des cavaliers.

Ses caractéristiques sont intéressantes :

- Compatible avec AVR Studio (versions 4 et 3.5 fournies sur le CD-ROM)
- Interface RS-232 pour commande et programmation
- Alimentation embarquée protégée
- Supports pour composants AVR à 8, 20, 28 et 40 broches
- Programmation parallèle ou série haute tension des microcontrôleurs
- ISP (*In-System Programming*) pour la programmation de μ C AVR implantés sur un système externe
- Reprogrammation de composants AVR
- 8 boutons-poussoirs d'usage général
- 8 LED d'usage général.
- 2 Mbits de mémoire de données en Flash

Le nombre de microcontrôleurs d'Atmel que le STK500 permet de programmer est impressionnant, surtout si l'on sait combien il existe de types de processeurs différents à 8 broches tels que les ATtiny 12, ATtiny 15 (à noter qu'ils utilisent 2 supports différents), à 20 broches AT90S2313, AT90S1200, à 28 broches tels que les AT90S233 et ATtiny28 (à nouveau 2 supports distincts) et à 40 broches pour les AT90S4434 et ATmega161 (ici aussi, 2 supports distincts). Le manuel mentionne pas moins de 32 types de microcontrôleurs directement programmables sur les 9 supports (dont 8 seulement sont utilisés sur cette version du STK500, 4 des composants les ATmega 64, 103, 128 et 169 requièrent l'implantation d'une extension, le STK501 ou STK502 Top Module et ne peuvent de ce fait être que programmés sur un montage-cible externe). Comme on le voit, il faut bien savoir ce que l'on veut faire.

Heureusement qu'Atmel a opté pour un système de couleurs qui permettent de



mieux associer les supports aux connecteurs de programmation.

Les mains dans le cambouis

À noter que l'on peut vérifier le fonctionnement de la carte sans avoir à la connecter à un PC. On connecte une alimentation au jack et après avoir basculé le bouton POWER, la LED d'alimentation rouge s'allume et la LED d'état (bicolore) passe du rouge au vert. Le AT90S8515 présent dans le support du bas est programmé pour un pilotage des LED suite aux actions sur les boutons-poussoirs. Une action maintenue ou fugitive sur les boutons SWX se traduit par différents allumages des LED, clignotements, incrémentation et décrémentation. Une pression sur le bouton RESET les éteint toutes.

AVR Studio, l'IDE Comme le montrent les recopies d'écran, AVR Studio, ici dans sa version 4, est un IDE (*Integrated Development Environment*) très confortable.

Il va sans dire que l'on ne pourra utiliser qu'un seul type de microcontrôleur à la fois. À noter que les

AT90C8534, ATtiny11 et ATtiny28 ne peuvent pas être programmés in-situ.

En résumé, un kit de développement et de programmation aux possibilités très diverses, requérant, pour son utilisation, une lecture attentive du manuel et un rien de logique. L'IDE est très moderne et confortable.

(047161-1)

Liste des µC programmables

ATtiny11 ATtiny12 ATtiny15 ATtiny22 ATtiny26 ATtiny28

AT90S1200 AT90S2313 AT90S2323
AT90S2333 AT90S2343 AT90S4414
AT90S4433 AT90S4434 AT90S8515
AT90S8535

ATmega8 ATmega8515 ATmega8535
ATmega16 ATmega161 ATmega162
ATmega163 ATmega169 (2) ATmega32
ATmega64 (1) ATmega323 ATmega103 (1)
ATmega128 (1)

AT89951 (3) AT89952 (3) AT86RF401 (3)

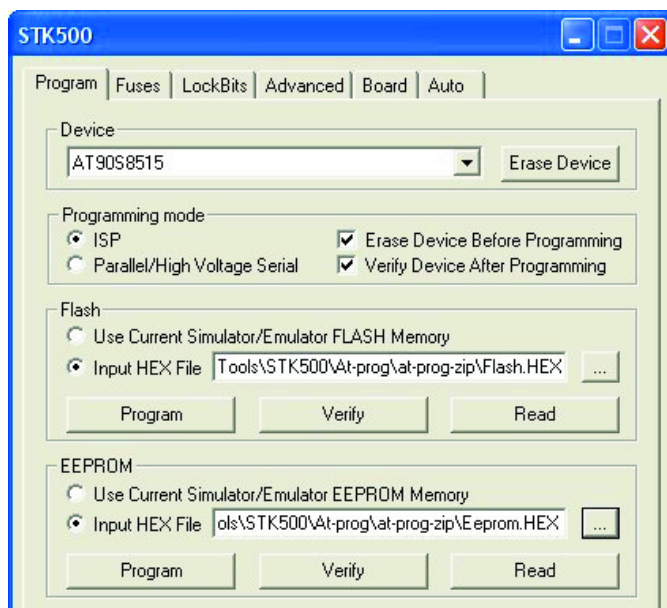
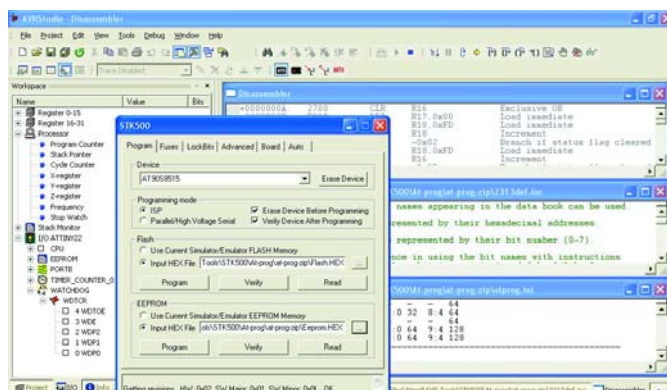
(1) montage-cible externe ou module adaptateur

STK501

(2) montage-cible externe ou module adaptateur

STK502

(3) montage-cible externe uniquement





Testeur de tubes Heathkit TC-2P

Jan Buiting

J'ai trouvé ce bijou à un endroit où je ne m'y attendais pas, à savoir un marché aux puces pour pièces détachées de motocyclettes d'antan ! De l'avis du vendeur, entouré de pistons et autres pièces de moteurs, il s'agissait d'un « instrument électrique quelconque » permettant « je crois, de tester toutes sortes de trucs ». À l'ouverture du coffret j'eus vite fait de reconnaître un testeur de tubes Heathkit ayant connu des jours meilleurs. Après avoir convaincu le propriétaire que je n'avais pas la moindre idée de ce à quoi pouvait bien servir cet instrument que de plus « était incomplet, dans un état de conservation déplorable » je puis, cachant ma joie, l'emporter pour 10 livres.

Rosée levante

Mon TC-2P (construit aux alentours de 1962) a beaucoup souffert de l'humidité après avoir sans doute séjourné de longues années dans une cave humide. Le panneau de commande comportait de larges taches qui semblaient être du cal-

caire. Elles furent heureusement aisément éliminées à l'aide d'une brosse à dents douce et d'un peu de car wax. J'ai à dessein évité de traiter une partie du tableau. Tous les boutons et le galvanomètre à bobine mobile furent enlevés, le panneau de commande retrouvant vite son lustre d'antan. À l'examen des « entrailles », il s'avéra qu'il y avait de gros problèmes. Le câble secteur (110 V CA) avait la consistance de cornflakes présentant partant un danger certain. Le petit interrupteur marche/arrêt coulissant étant totalement bloqué par une matière blanche inconnue. Tout ceci fut vite réparé sans trop de problèmes.

La pièce la plus problématique fut le galvanomètre à bobine dont l'aiguille semblait cassée. Un examen approfondi me permit de constater que l'ensemble ancre/bobine du galvanomètre (une merveille d'assemblage de précision) avait été mangé par la corrosion au point d'être irréparable. La solution fut de récupérer un autre galvanomètre 1 mA antique dont j'ai remplacé l'échelle par la plaque d'origine de Heathkit avec sa si jolie légende

BAD - ? - GOOD.

Après avoir percé 4 orifices dans le panneau de commande j'y ai monté le « nouveau » galvanomètre. Il fonctionna comme un charme.

La carte de sélection de tube par roulette des testeurs de tubes de Heathkit est connue pour être aisément endommagée par une utilisation soit trop fréquente, soit trop rare ! Chez moi, la partie de la carte disposée horizontalement depuis des années a séché et est devenue tellement rigide qu'elle risque de craquer si je tourne la roulette. Aujourd'hui elle tourne à nouveau, même s'il n'est pas possible d'aller à fond. Le problème fut résolu par un téléchargement de la carte depuis Internet et par référence aux pages imprimées pour déterminer les paramètres d'un tube spécifique à tester.

Utilisation pratique

Au milieu des années 70, un ami, radio-amateur comme moi me permettait à l'occasion d'utiliser son incroyable TT-1, un testeur de tubes pour vérifier quels tubes de ma collection étaient encore en bon état. Il apparut qu'il n'y en avait que peu !

Se servir d'un testeur de tubes devint rapidement une seconde nature. Utiliser la carte déroulante, trouver les codes du brochage et

paramétrer les commandes et interrupteurs pour le tube à tester tout ceci requiert de bien faire attention sinon on risque d'obtenir des résultats pour le moins étranges lorsque l'on abaisse le levier TEST. La plupart des badauds avaient un léger sourire aux lèvres lors d'une démonstration du TC-2 pour vérifier la « qualité » de quelques tubes implantés dans différents supports en voyant l'aiguille bouger, les plus jeunes étaient étonnés de voir qu'il existait des tubes aussi « gros » que le 807.

Quelqu'un aurait-il un set de capuchons pour les leviers en excédent ? 8)))

(045086-1)

Liens Internet

[www.jogis-roehrenbude.de/Roehren-Geschichtliches/Roe-Pruefer/Heat hkit-TC-2/Heath-TC-2.htm](http://www.jogis-roehrenbude.de/Roehren-Geschichtliches/Roe-Pruefer/Heat%20hkit-TC-2/Heath-TC-2.htm)
<http://bama.sbc.edu/heath.htm>

Réttronique est une colonne mensuelle s'intéressant à de l'électronique du siècle dernier y compris des montages de légende décrits dans *Elektor*. Nous sommes ouverts à toutes les contributions et suggestions. N'hésitez pas à nous envoyer un E-mail à redaction@elektor.fr, sujet : Réttronique *Elektor*

TRICK.e D



Martin Oßmann est un professeur de l'Université Technique d'Aix-la-Chapelle. On le voit ici en magicien pendant son discours de Noël dans le cadre duquel il effectua une démonstration de la guirlande lumineuse magique décrite dans ce TRICK.e.

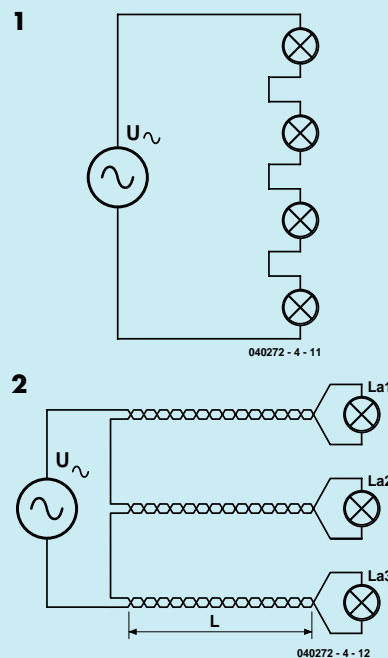
Dans le cadre de l'Avent, nous allons cette fois nous intéresser au problème classique de l'arbre de Noël. Les guirlandes lumineuses classiques ont leurs ampoules en série (**figure 1**), ce qui se traduit immédiatement par un problème.

En cas de défectuosité d'une ampoule, le circuit-série est interrompu et toutes les ampoules sont éteintes. Non seulement on se retrouve dans le noir, mais il est de plus difficile, même à l'aide d'une « vraie » bougie, de découvrir l'ampoule défectueuse. Il doit pourtant exister une solution. Nous allons monter les ampoules d'une manière légèrement différente, telle que l'illustre la **figure 2**.

À chaque ampoule arrive un conducteur de longueur $L = 4,5$ m. Nous allons utiliser pour cela, en raison de leurs belles couleurs, des liaisons à base de paires torsadées d'un câble Ethernet. À proximité de l'alimentation nous remettons en série les extrémités des câbles. La photo de la **figure 3** montre l'approche adoptée. Les ampoules utilisées sont, en règle générale, du type 12 V/0,1 A.

Nous allons maintenant alimenter l'ensemble à l'aide d'une source d'alimentation alternative convenable, fournissant 36 volts et découvrons un fonctionnement totalement différent de la guirlande lumineuse: en cas de défectuosité de l'une des ampoules de la nouvelle guirlande lumineuse (ce que l'on peut simuler en dévissant l'une des ampoules), les autres ampoules restent gentiment allumées, mieux encore, elles voient leur luminosité augmenter un court instant ! La luminosité totale reste constante, la fête de Noël peut battre son plein. Il est en outre très facile d'identifier l'ampoule défectueuse. Notre question ce coup-ci :

Comment cela fonctionne-t-il ?



Gagner avec TRICK.e !

Les lecteurs ayant envoyé les 3 réponses jugées les meilleures gagnent

**un chargeur ultra-rapide (15 mn)
Charge & Go de VARTA**

y compris 4 accus AA Charge & Go Mignon, le tout d'une valeur de quelque 70 €.

L'évaluation des réponses sera effectuée sous l'égide du Professeur Oßmann en collaboration active avec les rédactions d'Elektor; tout recours légal contre cette opération est exclu. En cas de réponses identiques, le vainqueur sera tiré au sort.



Règles de participation :

Envoyez votre réponse à la question Trick.e par Courriel, Télécopie ou Courrier à

Rédaction Elektor, SEGMENT B.V./ELEKTOR
chez WWS, 4, Rue Caroline, 75017 Paris,
Télécopie 01.42.61.18.78,
Courriel : redaction@elektor.fr

**Date limite de réception des envois :
le 15 décembre 2004.**

Tout recours légal est exclu. Cette opération est ouverte à tous nos lecteurs, exception faite des personnels de SEGMENT B.V., société dont fait partie Elektor.

Solution du TRICK.e du n° 317 (novembre) :

La solution :

La première idée à laquelle on pense : le circuit comporte un élément engendrant des pertes, à savoir la résistance R . Elle fera en sorte que toutes les tensions et courants chutent gentiment. De ce fait toute l'énergie va dans cette résistance. Mais les choses sont plus compliquées que cela.

Suivons l'indice et examinons le problème de dualité. Au lieu d'un circuit parallèle comportant 2 bobines, une résistance et un interrupteur fermé, nous obtenons un circuit-série constitué de 2 condensateurs, d'une résistance (élément conducteur) et un interrupteur ouvert (**figure 4**). Avant fermeture de l'interrupteur ($t < 0$) la tension aux bornes du condensateur gauche $C1$ possède une valeur $U_1 = U$ et le condensateur $C1$ possède une charge $Q = C \cdot U$. Le condensateur gauche stocke l'ensemble de l'énergie du système, W , qui vaut $W(0) = 1/2 CU^2$. Lorsque l'on ferme l'interrupteur, la charge du condensateur $C1$ se transfère vers le condensateur $C2$. Au début, le courant I est limité par la résistance uniquement. Il prend tout d'abord une valeur $I = U/R$ et chute de façon exponentielle. Si l'on attend suffisamment (infiniment) longtemps, on aura la même tension aux bornes des 2 condensateurs, à savoir $Q = 2$. La **figure 5** illustre l'évolution qualitative du courant et de la tension. De ce fait, cette tension vaut exactement $U/2$ et l'énergie stockée dans l'ensemble du système vaut $W(\infty) = 1/4 CU^2$. Ceci correspond à la moitié de l'énergie $W(0)$ se trouvant dans le système au début. Le reste a été dissipé en chaleur dans la résistance. Elle vaut partant $W_R = 1/4 CU^2$ indépendamment de la résistance R !

Il se passe dans notre circuit à bobine exactement la dualité : lors de l'ouverture de l'interrupteur le courant qui circule à travers la bobine $L1$ doit, aux premiers instants, continuer de traverser la résistance vu que le courant ne peut qu'augmenter lentement dans $L2$. Il naît ainsi aux bornes de la résistance R une tension U . La tension chute ensuite de façon exponentielle, tandis

que le courant dans la bobine $L2$ croît. De ce fait, le courant de bobine croît jusqu'à la moitié de la valeur de départ, le courant à travers $L1$ chutant lui à la moitié. La réponse à notre question est partant : on a, dans la résistance, dissipation en chaleur d'une énergie $W_R = 1/4 LI^2 = 0,5 \text{ mWs}$.

Par le biais de l'expérience à base de condensateur on peut utiliser le comportement de charge de la plaquette supérieure (haut de la **figure 6**) pour expliquer pourquoi l'état final se règle ainsi. Existe-t-il, dans l'expérience à base de bobines, la même grandeur de transfert similaire. Les

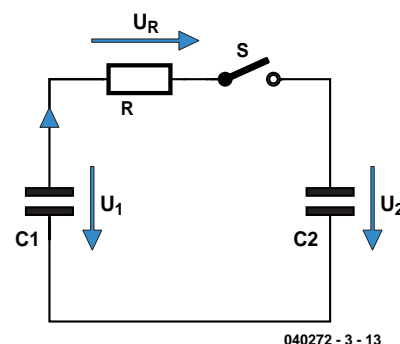


Figure 4: Circuit à base de 2 condensateurs.

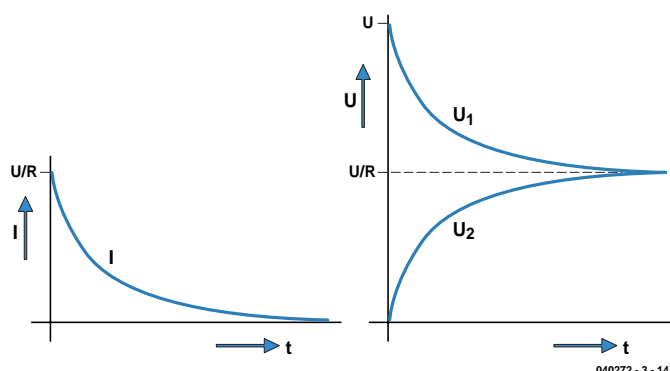


Figure 5: Évolution du courant et de la tension.

bobines $L1$ et $L2$ étant idéales, elles constituent une boucle parfaitement (à l'infini) conductrice (bas de la figure 6). Mais dans des boucles parfaitement conductrices à l'infini, le flux magnétique est constant. En effet, s'il devait varier, on aurait une tension induite dans la boucle (loi d'induction). En raison de la conduction infinie elle se traduirait par des pertes infinies. Il est d'ailleurs possible de démontrer tout cela à l'aide de bobines supraconductrices. En l'absence de supraconduction les pertes au niveau des bobines (conduction finie) entraînent une diminution relativement rapide des champs magnétiques. Il est en effet toujours plus simple de transférer des condensateurs chargés que des bobines chargées. On retrouve les situations décrites tout juste dans les alimentations à

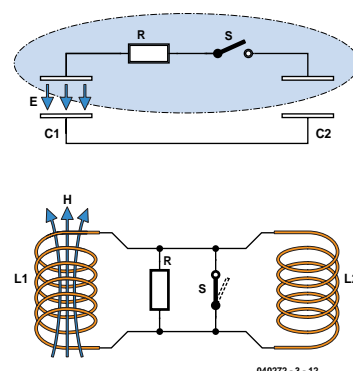


Figure 6: Grandeurs de transfert.

découpage dans lesquelles les charges ou les flux magnétiques se transfèrent en cas de perte d'énergie.